

稀代の天才暗殺者。特に薬物に詳しい。  
外見上は穏やかで、普通の人。普通なところが余計に怖い。いつもにこやか。  
裏道に精通しており、自身もスラム街出身。

---

### 攻略

DS版のみイベント発生に必要な好感度設定が2倍になっています。

### 外出時イベント

---

#### 【砂漠】

- 職業選択の理由 (好感度10以上・1~7日・昼の戦闘後)
- 水分補給 (好感度30以上・10日以降・昼の戦闘後)
- 砂嵐 (好感度60以上・13日固定)

#### 【オアシス】

- 秘密のポケット (好感度20以上・5日以降・夕方の戦闘後)
- 色仕掛け (好感度80以上・15日以降・夕方の戦闘後)

#### 【洞窟】

- 暗闇に潜む恐怖(好感度50以上・21日以降・昼の戦闘後)
- 照れてなんかいない (好感度70以上・23日以降・昼の戦闘後)

#### 【朝】

- マイセンの訪ねごと (好感度30以上・マイセン (ミハ) の【1日目・客室(自己紹介)】を見ていること)
- スカウト (好感度40以上・マイセン (ミハ) の【14日目・夕・客室(お留守番ミハエル)】を見ていること)
- 暗殺依頼 (好感度40以上・8日目以降)
- リンチ (好感度70以上・14日以降)
- 僕はしたいことをする(部屋イベント1) (好感度80以上・18日以降)
- 元部下の話(部屋イベント2)(好感度100以上・【部屋イベント1】と夜遊び同行イベントの【普通になる方法】クリア済み・21日以降)

#### 【その他】

- 戦闘でHP 0 で気絶、2度目に発生 (好感度70以上)
- 祭りでカーティスを誘う (好感度60以上で一番好感度が高いとき・20日固定)

## 夜遊び同行イベント

---

### 【酒場】

若かりし頃の失敗談 (好感度40以上・10日目以降)

やりたくない殺し (好感度50以上・14日以降)

普通になる方法 (好感度70以上・17日以降)

送り狼 (好感度90以上・21日以降)

## EDについて

---

### 【目標額達成ED】

期間内に目標額1000万G貯めると発生。

### 【目標額未達成駆け落ちED】

期間内に目標額を貯めることができないと発生。

## PS2版追加END

### 【目標額達成ED】

期間内に目標額1000万G貯め、且つ好感度100未満(90以上?)の時発生。  
商人ENDにイベント追加。

### 【目標額未達ED】

期間内に目標額を貯めることができず、LV5で、好感度100未満(90以上?)の時発生。  
冒険者ENDにイベント追加。

## DS版追加オマケイベント

好感度金額共に達成END後にオマケイベント追加 (タッチペンでタッチすると頭、体、口で  
3種類のボイス付きの台詞がある、回想未収録)

冒険者END後の追加エピソードが入らない程度の好感度 (160未満くらい?) で、カーティ  
スの好感度が他の候補者達よりも高い状態で、Lv5にして冒険者ENDを見ると、その後にオ  
マケイベント追加 (タッチペンでタッチすると頭、体、口で3種類のボイス付きの台詞がある、  
回想未収録)