

時に優しく、時に厳しい、主人公の家庭教師。おしおき好き。
主人公に言わせると、たまに優しく、常に厳しい。足が不自由(実は完治済)。
ロベルトとは旧知の仲で、親友。仕込み杖も、ロベルトから贈られたもの。

攻略

ライルは基本的に外出には誘えません。好感度は鍛錬場で上げることができます。

毎晩、そのまま眠る & 一人で酒場へ行くようにすれば、王妃 & 国王 & アルメダ & チェイカのイベントも同時に回収できます。

(チェイカ & アルメダは途中でライルルートとは分岐します。)

ただしイベント発生の日は決まっているので、詳しくは「[キャラ別以外の攻略](#)」をご覧ください。

通常イベント

【鍛錬場】

ギャンブルは一日三時間 (好感度10以上・3~10日)

引きこもり (好感度20以上・5~15日)

厳しい先生 (好感度30以上・7~15日)

五人目の家庭教師 (好感度50以上・9~15日・昼の鍛錬後)

子供扱い (好感度80以上・21日以降・鍛錬場で鍛錬の後発生)

お仕置きです (好感度90以上・22日以降・夕方に鍛錬場へ行くと発生)

×××× (好感度100以上・24日以降・夕方に鍛錬場へ行くと発生)

【ライルの部屋】

底の见えない人 (好感度50以上・11~19日・朝に鍛錬場へ行くと発生)

好きな子はいじめたい (好感度70以上・15日以降・夕方に鍛錬場へ行くと発生)

ライルの気持ち (好感度80以上・17日以降・夕方に鍛錬場へ行くと発生)

【酒場】

賞金稼ぎ (好感度40以上・8~15日・ロベルトと1回以上同行し、夜遊びをしない)

家庭教師になった理由 (好感度50以上・10日以降・夜遊びをしない)

昔のロベルト (好感度80以上・18日以降・【賞金稼ぎ】クリア済みで夜遊びをしない)

通りすがりの酔っ払い (好感度90以上・21日以降・【家庭教師になった理由】クリア済みで夜遊びをしない)

【その他】

戦闘でHP 0 で気絶、2度目に発生 (好感度高いときのみ・ひとりで外出してHP 0 にすること)

)

砂嵐 (13日固定・砂嵐の日に一人で砂漠に行くと昼に発生)

祭り (好感度60以上で一番好感度が高いとき・20日固定)

EDについて

【目標額達成ED】

期間内に目標額1000G貯めると発生。

目標金額未到達のEDは無いようです。残念。

PS2版追加END

【目標額未達成駆け落ちED】

期間内に目標額を貯めることができないと発生。