

若くして、密輸商人のギルドを取り仕切っている。  
彼に手に入れられないものはないと言われる、調達の天才でもある。  
実は非常に優秀な医者でもあるが、外見からは想像もつかない。  
成金なせいか、悪趣味。

---

## 攻略

### 外出時イベント

---

#### 【砂漠】

- 医者には見えない (好感度10以上・1~7日・昼の戦闘後)
- 砂漠でこける (好感度20以上・2~7日・昼の戦闘後)
- 砂嵐 (好感度60以上・13日固定)

#### 【オアシス】

- 飲めと言ったら飲め (好感度50以上・10日以降・昼の戦闘後)
- 飲ませてくれる? (好感度80以上・20日目以降・昼の戦闘後)

#### 【洞窟】

- カワイイ女 (好感度70以上・18日以降・昼の戦闘後)
- 不機嫌な理由 (好感度90以上・22日以降・昼の戦闘後)

#### 【朝】

- 何がおかしい (好感度30以上・3日以降)
- 兄の恋人 (好感度40以上・5日以降)
- 男の約束 (好感度50以上・7日以降)
- あなたは似ていない (好感度60以上・9日以降)
- 病院という場所 (好感度70以上・12日以降)
- 憧れのプリンセス (好感度80以上・15日以降)
- 似てない兄弟 (好感度90以上・17日以降)
- 【夕方(同行選択し、帰宅する前)】
- 兄弟の真実 (好感度90以上・21日以降)
- 商人という仕事 (好感度90以上・22日~24日)
- 明るい未来 (好感度100以上・24日以降・【商人という仕事】クリア済み)

#### 【その他】

- 戦闘でHP 0 で気絶、2度目に発生 (好感度高いときのみ)

祭りでシャークを誘う (好感度60以上で一番好感度が高いとき・20日固定)

夜遊び

---

【酒場】

寝言 (好感度50以上・10日以降)

盛大な寝ぼけ (好感度70以上・15日以降)

たまには起きてる (好感度90以上・21日以降)

E Dについて

---

【目標額達成 E D】

期間内に目標額1000万 G 貯めると発生。

【目標額未達成駆け落ち E D】

期間内に目標額を貯めることができないと発生。

P S 2 版 追加 E N D

【目標額達成 E D】

期間内に目標額1000万 G 貯め、且つ好感度100未満(90以上?)の時発生。  
商人 E N D にイベント追加。