

IXに登場する特技。

**【盾スキル】**の66SPで覚える事が出来る。

眠りや混乱などの状態異常や、パラメータ・耐性低下に対する耐性を上げるもので、消費MPは4。  
状態異常に耐性を持つ防具やアクセサリが無いと、眠りや混乱などにかかりやすくなってしまう。  
そのため、回復役が早目に覚えておけば、他のメンバーが状態異常にかかっても立て直しやすくなる。