Invaders【侵略者】

宇宙の彼方から地球を侵略しに来た、正体不明の侵略者たち。

- 巨大甲殻虫
- 赤色甲殻虫
- クイーン
- UFO～ファイター～
- UFO～エース～
- UFO～キャリアー～
- マザーシップ
- 多脚歩行戦車ダロガ
- 宇宙生物ソラス
- サイボーグ・ソラス

侵略者達は、攻撃を受けると半径150M周囲の仲間に危険を知らせる性質を持つ。
また、敵の耐久力は難易度だけでなく、ステージが進むごとにも上昇する。

巨大甲殻虫

蟻に酷似した巨大生物。侵略者達の主戦力であると思われる生物兵器。
噛み付き攻撃をしてくるタイプと、**酸を吐いて攻撃するタイプ**がいる。
耐久力こそ低いものの、圧倒的な物量で攻め懸けてくるため油断は出来ない。
彼らの吐く酸は、結城隊員と並ぶTHE地球防衛軍のシンボルである。

耐久力

ステージ／難易度	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO
01.最後の審判	24	48	180	390	960
02.甲殻虫進撃	24	48	180	390	960
03.群れ	24	48	180	390	960
05.空母	24	48	180	390	960
06.山岳戦	26	51	189	411	996
13.挟撃	43	76	252	558	1248
14.回転木馬	45	80	261	579	1284
15.停泊	48	84	270	600	1320
17.峡谷	52	91	288	642	1392
18.潜伏	55	94	297	663	1428
20.神の雷	60	102	315	705	1500

21.女王	62	105	324	726	1536
23.侵略者集結	67	112	342	768	1608
24.烈火	69	116	351	789	1644

赤色甲殻虫

赤い巨大甲殻虫。
攻撃方法は**噛み付きのみ**だが、移動速度、攻撃力、耐久力は通常の巨大甲殻虫を大幅に上回る。

耐久力

ステージ／難易度	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO
11.背水	96	174	585	1290	2940
13.挟撃	108	192	630	1395	3120
20.神の雷	150	255	787	1762	3750
21.女王	156	264	810	1815	3840
24.烈火	174	291	877	1972	4110

クイーン

巨大甲殻虫達の女王。巨大甲殻虫や赤色甲殻虫の数倍巨大な体躯を持つ。
甲殻虫達を引き連れ、**霧状の酸を画面を覆いつくす程大量に撒き散らす**。
背中に羽があるが、飛行能力は無い。

耐久力

ステージ／難易度	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO
21.女王	2080	3520	10800	24200	51200
24.烈火	2320	3880	11700	26300	54800

UFO～ファイター～

小型の戦闘用円盤。マザーシップのセンターハッチから次々と発進する。
上空から**レーザーを発射して攻撃してくる**。
機動力と物量で、プレイヤーをじわじわと消耗させる。

耐久力

ステージ／難易度	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO
04.飛行物体	20	40	150	325	800
07.戦機上陸	24	46	165	360	860
12.廃都	34	61	202	447	1010
15.停泊	40	70	225	500	1100
18.潜伏	46	79	247	552	1190
20.神の雷	50	85	262	587	1250
23.侵略者集結	56	94	285	640	1340
24.烈火	58	97	292	657	1370
25.審判の日	60	100	300	675	1400

UFO～エース～

赤いUFO。敵空中部隊の精鋭達。
攻撃方法はファイターと同じく**レーザーのみ**だが、耐久力、攻撃力、機動力の全てにおいてファイターを上回る。

耐久力

ステージ／難易度	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO
19.精鋭	480	750	2025	4650	8700
24.烈火	630	975	2587	5962	10950

UFO～キャリアー～

巨大な輸送用UFO。巨大甲殻虫を無尽蔵に投下する。
攻撃はしてこないが、高高度を飛行しているため、撃破するには**スナイパーライフル**や**ロケットランチャー**が必要となる。

耐久力

ステージ／難易度	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO
05.空母	160	320	1200	2600	6400
06.山岳戦	176	344	1260	2740	6640
14.回転木馬	304	536	1740	3860	8560
15.停泊	320	560	1800	4000	8800

23.侵略者集結	448	752	2280	5120	10720
24.烈火	464	776	2340	5260	10960

マザーシップ

敵の母船。侵略者達を統率する存在。
船体下部の、八基からなる強力無比な**ジェノサイド・キャノン**や、その外側を浮遊する**スペースリング**から発射される**レーザー**で攻撃してくる。
最終局面においては、全ての**ジェノサイド・キャノン**と**スペースリング**を破壊されると**無数の小型砲台から凄まじい勢いでレーザーを発射する**。
また、船体下部中央の**センターハッチ**からは、次々とファイターを投下する。

耐久力：スペースリング

ステージ／難易度	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO
04.飛行物体	360	720	2700	5850	14400
12.廃都	486	909	3172	6952	16290
20.神の雷	630	1125	3712	8212	18450
25.審判の日	720	1260	4050	9000	19800

耐久力：ジェノサイド・キャノン

ステージ／難易度	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO
04.飛行物体	200	400	1500	3250	8000
12.廃都	270	505	1762	3862	9050
20.神の雷	350	625	2062	4562	10250
25.審判の日	400	700	2250	5000	11000

耐久力：マザーシップ本体（センターハッチ内部）

ステージ／難易度	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO
25.審判の日	5200	9100	29250	65000	143000

多脚歩行戦車ダロガ

四足歩行をおこなう戦車。機体が接触するだけでビルなどを破壊できる能力を持つ。
機体上部の触覚から、建造物を破壊・貫通する**強力なレーザーを放つ**。
機体下部、脚の間にある突起物は**回転式の機銃**（通称：ﾃｨﾝｺﾊﾞﾙｶﾝ）となっており、近～中距

離においてかなりの脅威となる。
また、ヘリや丘の上など、ダロガより高い位置に居る場合、誘導性能は低いものの、**ミサイルを発射してくる**。

耐久力

ステージ／難易度	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO
07.戦機上陸	528	1032	3780	8220	19920
08.多脚戦闘車	552	1068	3870	8430	20280
09.市街戦	576	1104	3960	8640	20640
13.挟撃	672	1248	4320	9480	22080
17.峡谷	768	1392	4680	10320	23520
20.神の雷	840	1500	4950	10950	24600
23.侵略者集結	912	1608	5220	11580	25680
24.烈火	936	1644	5310	11790	26040

宇宙生物ソラス

身長40Mを超える、巨大怪獣。ダロガと同じく、接触だけでビルを破壊する。
普段は鈍重であるが、**体当たり**の際には**戦闘車両E551ギガンテス**を上回る速度で走行する。
口から**広範囲に渡って猛威を振るう炎を吐き**、周囲一帯を焼き払う。

耐久力

ステージ／難易度	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO
10.巨獣ソラス	3600	6600	22500	49500	114000
16.双竜	5040	8760	27900	62100	135600

サイボーグ・ソラス

機械的に強化されたソラス。基本的な行動パターンは変わらないが、戦闘力は飛躍的に上昇した。
口からは炎に変わって**強力なレーザーを放つ**。レーザーは**手前から一直線に吐く場合**と、**前方を扇形に薙ぎ払うように吐く場合**がある。
また、追加兵装として**背中からミサイル**を、**胸からサッカーグレネード**を発射する。

耐久力

ステージ／難易度	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO
22.機獣	9720	16380	49950	112050	235800