

**限定** (Limitations)はGURPSのPCの**有利な特徴**、**不利な特徴**に、各**限定**で指定されたパーセンテージ分だけCPを減らして得られる**修正** (Modifiers)の一種です。不利な特徴に**限定**を行なうとマイナスCPとして獲得できるCPがパーセンテージ分だけ減ります。

- [限定一覧](#)
- [関連項目](#)

各**特徴**にはその特徴でしか使うことが出来ない**特別限定** (Special Limitations)というものも存在します。

**限定**には「**攻撃修正**」 (Attack Modifier)というものがあり、「**特殊攻撃**」「**特殊効果**」「**拘束**」の**有利な特徴**、「**離れた地点に効果**」の増強をうけた有利な特徴のみに適用可能な**限定**があります。その**限定**の説明には攻撃修正ありを意味する記号(ハンドガンの印)や説明がついています。

**限定**には「**専用アイテム**」 (Signature Gear)以外のGMがCPを支払うべきと判断した**発明品** (Gadget)のみに適用可能な**発明品**の限定(Gadget Limitations)というものも存在します。

## 限定一覧

表の「タイプ」は**攻撃修正** (Attack Modifier)か**発明品**の限定であるか否かを示しています。

ページ	限定の名称	CPの減少率	タイプ	原書ページ	原書による呼び名	備考
p. B106-107	<a href="#">一時的な不利な特徴</a>	さまざま	-	P.B115	<a href="#">Temporary Disadvantage</a>	
p. B108-109	<a href="#">アクセシビリティ(条件限定)</a>	さまざま	-	P.B110	<a href="#">Accessibility</a>	Accessibilityの適切な訳。第4版では「条件限定」という微妙な訳が使われているが、「状況限定」という訳語不統一も見られる。原書のいうAccessibilityは、他の限定で表現できない制約を表わすのに幅広く用いられる概念であり、単に「状況」によって使用が制限されることを表すのではないので、第3版で使用されていた「 <a href="#">状況限定</a> 」よりも正しい訳であるとの説もある。どちらかわからないときは <a href="#">アクセシビリティ</a> と訳するのが妥当。
p.B107	<a href="#">回数制限</a>	さまざま	-	P.B112	<a href="#">Limited Use</a>	
p.B113	<a href="#">代わりがない</a>	-25%	<a href="#">発明品</a>	P.B117	<a href="#">Unique</a>	「 <a href="#">壊れる</a> 」「 <a href="#">盗まれる</a> 」の限定としか組み合わせるとすることができない。
p.B107	<a href="#">感覚に依存</a>	さまざま	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B115	<a href="#">Sense-Based</a>	
p.B107	<a href="#">緩和条件</a>	さまざま	-	P.B112	<a href="#">Mitigator</a>	「 <a href="#">不利な特徴</a> 」にのみ適用可能。
p.B112	<a href="#">緊急時のみ全力</a>	-20%	-	P.B112	<a href="#">Full Power in Emergencies Only</a>	「 <a href="#">非常時のみ</a> 」を参照。

ページ	限定の名称	CPの減少率	タイプ	原書ページ	原書による呼び名	備考
p.B107	<a href="#">訓練できない</a>	-40%	-	P.B116	<a href="#">Untrainable</a>	
p. B107-108	<a href="#">血液感染</a>	-40%	<a href="#">攻撃修正</a>	P. B110-111	<a href="#">Blood Agent</a>	
p.B108	<a href="#">減衰</a>	-50%	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B112	<a href="#">Dissipation</a>	「 <a href="#">範囲に効果</a> 」か「 <a href="#">円錐状</a> 」のみと組み合わせ可能。
p.B113	<a href="#">壊れる</a>	さまざま	<a href="#">発明品</a>	P.B117	<a href="#">Breakable</a>	
p.B108	<a href="#">再チャージが必要</a>	さまざま	-	P.B115	<a href="#">Takes Recharge</a>	
p.B108	<a href="#">射程減少</a>	-10% / レベル	-	P.B115	<a href="#">Reduced Range</a>	<a href="#">射程</a> を持つ <a href="#">有利な特徴</a> に付加可能。
p.B108	<a href="#">準備が必要</a>	さまざま	-	P.B114	<a href="#">Preparation Required</a>	
p.B108	<a href="#">準備時間増加</a>	-10% / レベル	-	P.B115	<a href="#">Takes Extra Time</a>	起動時間が必要でかつ緊急時に使用できる準備時間が短い能力のみに適用可。『 <a href="#">ガープス・ベーシック【第4版】キャラクター</a> 』では <a href="#">攻撃修正</a> のアイコンが間違えてつけられています。付録と原書ではこの限定は <a href="#">攻撃修正</a> という扱いではなくなっています。
p. B108-109	<a href="#">条件限定</a>	さまざま	-	P.B110	<a href="#">Accessibility</a>	第4版で使用されているAccessibilityの訳語の一つ。原書のいうAccessibilityは、他の限定で表現できない制約を表わすのに幅広く用いられる概念であり、単に「状況」によって使用が制限されることを表すのではないので、第3版で使用されていた「 <a href="#">状況限定</a> 」よりも正しい訳であるとの説もある。適切な訳が不明な場合は「 <a href="#">アクセシビリティ</a> 」が妥当。
p. B108-109	<a href="#">状況限定</a>	さまざま	-	P.B110	<a href="#">Accessibility</a>	第3版で使用されていた訳語。第4版で一部に、使用されている「 <a href="#">条件限定</a> 」よりも正しい訳であるとの説もある。適切な訳が不明な場合は「 <a href="#">アクセシビリティ</a> 」が妥当。

ページ	限定の名称	CPの減少率	タイプ	原書ページ	原書による呼び名	備考
p.B109	<a href="#">常時起動</a>	さまざま	-	P.B110	<a href="#">Always On</a>	
p.B109	<a href="#">信頼できない</a>	さまざま	-	P.B116	<a href="#">Unreliable</a>	
p.B109	<a href="#">制御できない</a>	-10% / -30%	-	P.B116	<a href="#">Uncontrollable</a>	
p. B109-110	<a href="#">接触感染</a>	-30%	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B111	<a href="#">Contact Agent</a>	「 <a href="#">フォローアップ</a> 」など貫通力に関わる他の修正との組み合わせは不可。
p. B110-111	<a href="#">装甲除数(徹甲除数)</a>	さまざま	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B110	<a href="#">Armor Divisor</a>	『 <a href="#">ガープス・ベーシック・キャラクター</a> 』では「 <a href="#">徹甲除数</a> 」という名前で掲載。説明内容と原文から「 <a href="#">徹甲除数</a> 」よりも「 <a href="#">装甲除数</a> 」という訳が適切。「 <a href="#">特殊攻撃</a> 」と「 <a href="#">特殊効果</a> 」のみに適用可能。「 <a href="#">接触感染</a> 」や「 <a href="#">フォローアップ</a> 」など貫通力に関わる他の修正との組み合わせは不可。
p.B110	<a href="#">ダメージ限定</a>	さまざま	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B111	<a href="#">Damage Limitations</a>	説明に「 <a href="#">鈍器外傷なし</a> 」「 <a href="#">突き飛ばしなし</a> 」「 <a href="#">負傷なし</a> 」を含む。「 <a href="#">特殊攻撃</a> 」に適用可能。
p.B110	<a href="#">遅効</a>	さまざま	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B113	<a href="#">Onset</a>	「 <a href="#">血液感染</a> 」「 <a href="#">接触感染</a> 」「 <a href="#">フォローアップ</a> 」「 <a href="#">呪い</a> 」「 <a href="#">呼吸感染</a> 」のうちいずれかのみと組み合わせることができる。
p.B110	<a href="#">追加反動</a>	-10% 反動 +1	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B112	<a href="#">Extra Recoil</a>	「 <a href="#">速射</a> 」の増強を持つ攻撃に適用可能。
p.B110	<a href="#">突き飛ばしなし</a>	-10%	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B111	<a href="#">No Knockback</a>	「 <a href="#">ダメージ限定</a> 」を参照。「 <a href="#">特殊攻撃</a> 」に適用可能。突き飛ばしなし(No Knockback, nkb)
p.B110	<a href="#">抵抗可能</a>	さまざま	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B115	<a href="#">Resistible</a>	疲労、毒ダメージを与える「 <a href="#">特殊攻撃</a> 」のみに取得可能。「 <a href="#">血液感染</a> 」「 <a href="#">接触感染</a> 」「 <a href="#">フォローアップ</a> 」「 <a href="#">呼吸感染</a> 」「 <a href="#">感覚依存</a> 」のいずれかのみと組み合わせることができる。「 <a href="#">周期的</a> 」でもO.K.」

ページ	限定の名称	CPの減少率	タイプ	原書ページ	原書による呼び名	備考
p. B110-111	<a href="#">徹甲除数(装甲除数)</a>	さまざま	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B110	<a href="#">Armor Divisor</a>	『 <a href="#">ガープス・ベーシック・キャラクター</a> 』では「 <a href="#">徹甲除数</a> 」という名前で掲載。説明内容と原文から「 <a href="#">徹甲除数</a> 」よりも「 <a href="#">装甲除数</a> 」という訳が適切。「 <a href="#">特殊攻撃</a> 」と「 <a href="#">特殊効果</a> 」のみに適用可能。「 <a href="#">接触感染</a> 」や「 <a href="#">フォロアアップ</a> 」など貫通力に関わる他の修正との組み合わせは不可。
p.B111	<a href="#">トリガー</a>	さまざま	-	P.B115	<a href="#">Trigger</a>	
p.B110	<a href="#">鈍的外傷なし(鈍器外傷なし)</a>	-20%	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B111	<a href="#">No Blunt Trauma</a>	「 <a href="#">ダメージ限定</a> 」を参照。「 <a href="#">特殊攻撃</a> 」に適用可能。鈍的外傷なし(No Blunt Trauma, nbt)。「 <a href="#">鈍器外傷</a> 」は Blunt Trauma( <a href="#">鈍的外傷</a> )の誤訳。
p.B113	<a href="#">盗まれる</a>	さまざま	<a href="#">発明品</a>	P.B117	<a href="#">Can be Stolen</a>	
p.B111	<a href="#">爆撃</a>	さまざま	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B111	<a href="#">Bombardment</a>	「 <a href="#">範囲に効果</a> 」「 <a href="#">円錐状</a> 」のうち、どちらかと組み合わせるのみ付加可能。
p. B111-112	<a href="#">白兵攻撃</a>	さまざま	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B112	<a href="#">Melee Attack</a>	
p.B112	<a href="#">非常時のみ</a>	-30%	-	P.B112	<a href="#">Emergencies Only</a>	説明に「 <a href="#">緊急時のみ全力</a> 」を含む。
p.B112	<a href="#">疲労する</a>	さまざま	-	P.B111	<a href="#">Costs Fatigue</a>	
p.B112	<a href="#">不快な副作用</a>	さまざま	-	P. B112-113	<a href="#">Nuisance Effect</a>	
p.B110	<a href="#">負傷なし</a>	-50%	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B111	<a href="#">No Wounding</a>	「 <a href="#">ダメージ限定</a> 」を参照。「 <a href="#">特殊攻撃</a> 」に適用可能。負傷なし(No Wounding, nw)
p.B112	<a href="#">不正確</a>	-5% / レベル	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B112	<a href="#">Inaccurate</a>	
p.B112	<a href="#">放射</a>	-20%	<a href="#">攻撃修正</a>	P.B112	<a href="#">Emanation</a>	「 <a href="#">範囲に効果</a> 」と組み合わせるのみ取ることができる。「 <a href="#">白兵攻撃</a> 」や長射程攻撃への修正と組み合わせることは不可。

ページ	限定の名称	CPの減少率	タイプ	原書ページ	原書による呼び名	備考
p. B112-113	<a href="#">無意識のみ</a>	-20%	-	P.B115	<a href="#">Unconscious Only</a>	「 <a href="#">制御できない</a> 」と組み合わせるとかすることができない。
p.B113	<a href="#">盟約</a>	さまざま	-	P.B113	<a href="#">Pact</a>	

## 関連項目

- [特別修正](#) (Special Modifier)
  - [特別増強](#) (Special Enhancement)
  - [特別限定](#) (Special Limitation)
- [修正](#) (Modifier)
  - [増強](#) (Enhancement)
  - [限定](#) (Limitation)
- [特徴](#) (Advantage)
  - [有利な特徴](#) (Advantage)
    - [有利な特徴一覧](#)
  - [不利な特徴](#) (Disadvantage)
    - [不利な特徴一覧](#)