

特別増強 (Special Enhancement)はGURPSにある個々の有利な特徴、不利な特徴に指定されている固有の増強のこと。  
ある特徴で指定されている特別増強は、得に指定がない限りそれ以外の他の特徴に適用することは出来ない。

- ・ [特別増強一覧](#)
- ・ [関連項目](#)

## 特別増強一覧

特別増強の名称	消費CPの増加割合	その特別増強を適用できる特徴	ページ	原書による呼び名	原書ページ	備考
汎用	+25%	「 <a href="#">容貌</a> 」	p.B22-23	<a href="#">Universal</a>	P.B21	
正確	+100%	「 <a href="#">～～探知</a> 」	p.B37	<a href="#">Precise</a>	P.B48	
信号探知	+0%	「 <a href="#">～～探知</a> 」	p.B37	<a href="#">Signal Detection</a>	P.B48	
永続	+300%	「 <a href="#">アイテム借用</a> 」	p.B37-38	<a href="#">Permanent</a>	P.B86	
低周波数に拡張	+30%	「 <a href="#">域外視覚</a> 」	p.B38-39	<a href="#">Extended Low-Band</a>	P.B60	
高周波数に拡張	+30%	「 <a href="#">域外視覚</a> 」	p.B38-39	<a href="#">Extended High-Band</a>	P.B60	
放送	+50%	「 <a href="#">遠隔通信</a> 」	p.B41-42	<a href="#">Broadcast</a>	P.B91	
短波	+50%	「 <a href="#">遠隔通信</a> 」	p.B41-42	<a href="#">Short Wave</a>	P.B91	
万能	+50%	「 <a href="#">遠隔通信</a> 」	p.B41-42	<a href="#">Universal</a>	P.B91	
映像	+40%	「 <a href="#">遠隔通信</a> 」	p.B41-42	<a href="#">Video</a>	P.B91	
物を持ち運べる	+10% / +20% / +50% / +100%	「 <a href="#">影の体</a> 」	p.B42-43	<a href="#">Can Carry Objects</a>	P.B83	
最大サイズのみ	+0%	「 <a href="#">巨大化</a> 」	p.B47	<a href="#">Maximum Size Only</a>	P.B58	「 <a href="#">特別修正</a> 」ともいう。
無制限	+50%	「 <a href="#">形態変更</a> 」の「 <a href="#">変形</a> 」	p.B47-49	<a href="#">Unlimited</a>	P.B83-85	
装備品支給	+50% / +100%	「 <a href="#">後援者</a> 」	p.B49-51	<a href="#">Equipment</a>	P.B72-74	

特別増強の名称	消費CPの増加割合	その特別増強を適用できる特徴	ページ	原書による呼び名	原書ページ	備考
いつでも連絡できる	+50%	「 <a href="#">後援者</a> 」	p.B49-51	<a href="#">Highly Accessible</a>	P.B72-74	
特殊能力	+100%	「 <a href="#">後援者</a> 」	p.B49-51	<a href="#">Special Abilities</a>	P.B72-74	
長い	+75% / SM+1 or +100% / SM+1	「 <a href="#">攻撃部位</a> 」	p.B51	<a href="#">Long</a>	P.B88	
押さえ込み	+60%	「 <a href="#">拘束</a> 」	p.B51-52	<a href="#">Engulfing</a>	P.B40	
～からしかダメージを受けない	+10% / +20% / +30%	「 <a href="#">拘束</a> 」	p.B51-52	<a href="#">Only Damaged by X</a>	P.B40	
接着	+20%	「 <a href="#">拘束</a> 」	p.B51-52	<a href="#">Sticky</a>	P.B40	
破壊不可能	+40%	「 <a href="#">拘束</a> 」	p.B51-52	<a href="#">Unbreakable</a>	P.B40	
制御ボーナス	+5% / 修正+1	「 <a href="#">高速移動</a> 」	p.B52	<a href="#">Handling Bonus</a>	P.B52	
運搬能力増加	+10% / +20% / +30% / +50%	「 <a href="#">次元跳躍者</a> 」	p.B55-56	<a href="#">Extra Carrying Capacity</a>	P.B64-65	
未知の世界にも移動できる	+50%	「 <a href="#">次元跳躍者</a> 」	p.B55-56	<a href="#">New Worlds</a>	P.B64-65	
同時移動	+10%	「 <a href="#">次元跳躍者</a> 」	p.B55-56	<a href="#">Omni-Jump</a>	P.B64-65	
追跡可能	+20%	「 <a href="#">次元跳躍者</a> 」	p.B55-56	<a href="#">Tracking</a>	P.B64-65	
トンネル移動	+40%	「 <a href="#">次元跳躍者</a> 」	p.B55-56	<a href="#">Tunnel</a>	P.B64-65	
時空移動	+10%	「 <a href="#">次元跳躍者</a> 」	p.B55-56	<a href="#">Warp Jump</a>	P.B64-65	「 <a href="#">ワープ移動</a> 」の特徴を持ち、かつ「 <a href="#">次元跳躍者</a> 」と「 <a href="#">ワープ移動</a> 」双方に適用しなければならない。
他人に影響	+50%	「 <a href="#">縮小</a> 」	p.B59	<a href="#">Affects Others</a>	P.B85	

特別増強の名称	消費CPの増加割合	その特別増強を適用できる特徴	ページ	原書による呼び名	原書ページ	備考
物を持ち運べる	+10% / +20% / +30% / +50%	「 <a href="#">縮小</a> 」	p.B59	<a href="#">Can Carry Objects</a>	P.B85	
ダメージ維持	+100%	「 <a href="#">縮小</a> 」	p.B59	<a href="#">Full Damage</a>	P.B85	
防護点維持	+30%	「 <a href="#">縮小</a> 」	p.B59	<a href="#">Full DR</a>	P.B85	
HP維持	+30%	「 <a href="#">縮小</a> 」	p.B59	<a href="#">Full HP</a>	P.B85	
移動力維持	+30%	「 <a href="#">縮小</a> 」	p.B59	<a href="#">Full Move</a>	P.B85	
汎用	+50%	「 <a href="#">振動感覚</a> 」(「 <a href="#">震動感覚</a> 」)	p.B62	<a href="#">Universal</a>	P.B96	
水上とも会話できる	+50%	「 <a href="#">水中会話</a> 」	p.B63	<a href="#">Interface Crossing</a>	P.B87	
条件付け	+50%	「 <a href="#">精神支配</a> 」	p.B63-64	<a href="#">Conditioning</a>	P.B68-69	
記憶なし	+10%	「 <a href="#">精神支配</a> 」	p.B63-64	<a href="#">No Memory</a>	P.B68-69	
電腦に効果	+50%	「 <a href="#">精神探知</a> 」	p.B64	<a href="#">Cybernetic</a>	P.B69-70	「 <a href="#">読心</a> 」の増強と同じ。
感覚共有	+20%	「 <a href="#">精神探知</a> 」	p.B64	<a href="#">Sensory</a>	P.B69-70	「 <a href="#">読心</a> 」の増強と同じ。
万能	+50%	「 <a href="#">精神探知</a> 」	p.B64	<a href="#">Universal</a>	P.B69-70	「 <a href="#">読心</a> 」の増強と同じ。
電腦に効果	+50%	「 <a href="#">精神の絆</a> 」	p.B64-65	<a href="#">Cybernetic</a>	P.B70-71	「 <a href="#">読心</a> 」の増強と同じ。
感覚共有	+20%	「 <a href="#">精神の絆</a> 」	p.B64-65	<a href="#">Sensory</a>	P.B70-71	「 <a href="#">読心</a> 」の増強と同じ。
万能	+50%	「 <a href="#">精神の絆</a> 」	p.B64-65	<a href="#">Universal</a>	P.B70-71	「 <a href="#">読心</a> 」の増強と同じ。
放送	+50%	「 <a href="#">精神の絆</a> 」	p.B64-65	<a href="#">Broadcast</a>	P.B70-71	「 <a href="#">遠隔通信</a> 」の増強と同じ。
短波	+50%	「 <a href="#">精神の絆</a> 」	p.B64-65	<a href="#">Short Wave</a>	P.B70-71	「 <a href="#">遠隔通信</a> 」の増強と同じ。
万能	+50%	「 <a href="#">精神の絆</a> 」	p.B64-65	<a href="#">Universal</a>	P.B70-71	「 <a href="#">遠隔通信</a> 」の増強と同じ。

特別増強の名称	消費CPの増加割合	その特別増強を適用できる特徴	ページ	原書による呼び名	原書ページ	備考
映像	+40%	「 <a href="#">精神の絆</a> 」	p.B64-65	<a href="#">Video</a>	P.B70-71	「 <a href="#">遠隔通信</a> 」の増強と同じ。
視界拡大	+75% / +125%	「 <a href="#">走査感覚</a> 」	p.B66	<a href="#">Extended Arc</a>	P.B81-82	
低補足性 (LPI)	+10%	「 <a href="#">走査感覚</a> 」の「 <a href="#">レーダー</a> 」「 <a href="#">ソナー</a> 」	p.B66	<a href="#">Low-Probability Intercept</a> (LPI)	P.B81-82	
マルチモード	+50%	「 <a href="#">走査感覚</a> 」の「 <a href="#">レーダー</a> 」	p.B66	<a href="#">Multi-Mode</a>	P.B81-82	
透視	+50%	「 <a href="#">走査感覚</a> 」の「 <a href="#">超レーダー</a> 」	p.B66	<a href="#">Penetrating</a>	P.B81-82	「 <a href="#">透視2レベル</a> 」とまったく同様に機能。
照準	+20%	「 <a href="#">走査感覚</a> 」	p.B66	<a href="#">Targeting</a>	P.B81-82	
防御的	+20%	「 <a href="#">知覚されにくい</a> 」	p.B69	<a href="#">Defensive</a>	P.B72	
効果拡大	+20%	「 <a href="#">知覚されにくい</a> 」	p.B69	<a href="#">Extended</a>	P.B72	
離れた地点に効果	+50%	「 <a href="#">知覚されにくい</a> 」	p.B69	<a href="#">Ranged</a>	P.B72	通常の「 <a href="#">離れた地点に効果</a> 」とは異なる。
効果範囲が感知されない	+100%	「 <a href="#">知覚されにくい</a> 」	p.B69	<a href="#">Stealthy</a>	P.B72	
共感	+50%	「 <a href="#">超嗅覚</a> 」	p.B70	<a href="#">Emotion Sense</a>	P.B49	
範囲に効果	+50% / レベル	「 <a href="#">超能力阻止</a> 」	p.B72	<a href="#">Area Effect</a>	P.B78	詳しくは「 <a href="#">増強</a> 」の「 <a href="#">範囲に効果</a> 」を参照。
選択可能	+100%	「 <a href="#">超能力阻止</a> 」	p.B72	<a href="#">Switchable</a>	P.B78	
能力奪取	+200%	「 <a href="#">超能力中和</a> 」	p.B72	<a href="#">Power Theft</a>	P.B71	

特別増強の名称	消費CPの増加割合	その特別増強を適用できる特徴	ページ	原書による呼び名	原書ページ	備考
信仰による治療	+20%	「 <a href="#">治療できる</a> 」	p.B72-73	<a href="#">Faith Healing</a>	P.B59	「自分の種族のみ」「異種族治療可」と組み合わせることはできない。
異種族治療可	+20% / +40% / +60% / +100%	「 <a href="#">治療できる</a> 」	p.B72-73	<a href="#">Xenohealing</a>	P.B59	「信仰による治療」と組み合わせることはできない。
長い	+100% / SM+1	「 <a href="#">追加の脚</a> 」	p.B73-74	<a href="#">Long</a>	P.B54-55	
柔軟に動く	+50%	「 <a href="#">追加の腕</a> 」	p.B74-75	<a href="#">Extra-Flexible</a>	P.B53	
長い	+100% / SM+1	「 <a href="#">追加の腕</a> 」	p.B74-75	<a href="#">Long</a>	P.B53	
機会に影響	+50%	「 <a href="#">透明</a> 」	p.B78	<a href="#">Affects Machines</a>	P.B63	
物を運べる	+10% / +20% / +50% / +100%	「 <a href="#">透明</a> 」	p.B78	<a href="#">Can Carry Objects</a>	P.B63	
複数の視覚に有効	+20% / 追加の視覚1つ	「 <a href="#">透明</a> 」	p.B78	<a href="#">Extended</a>	P.B63	
切り替え可能	+10%	「 <a href="#">透明</a> 」	p.B78	<a href="#">Switchable</a>	P.B63	
ほぼ常時起動	+5%	「 <a href="#">透明</a> 」	p.B78	<a href="#">Usually</a>	P.B63	
有利な特徴	特徴の必要CP1につき+10%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Advantage</a>	P.B35-36	
能力値減少	体力・生命力は-1あたり+5%、 知力・敏捷力は-1あたり+10%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Attribute Penalty</a>	P.B35-36	
昏睡	+250%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Coma</a>	P.B35-36	

特別増強の名称	消費CPの増加割合	その特別増強を適用できる特徴	ページ	原書による呼び名	原書ページ	備考
累積的	+400%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Cumulative</a>	P.B35-36	「能力値減少」、レベルがある「有利な特徴」「不利な特徴」「特徴無効化」と組み合わせなければならない。
不利な特徴	不利な特徴1CPあたり+10%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Disadvantage</a>	P.B35-36	
心臓発作	+300%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Heart Attack</a>	P.B35-36	
無力化	さまざま	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Incapacitation</a>	P.B35-36	「当惑」「幻覚」「嘔吐」「苦悶」「窒息」「快楽」「発作」「麻痺」「睡眠」「無意識」を含む。
当惑	+50%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Daze</a>	P.B35-36	「無力化」を参照。
幻覚	+50%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Hallucinating</a>	P.B35-36	「無力化」を参照。
嘔吐	+50%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Retching</a>	P.B35-36	「無力化」を参照。
苦悶	+100%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Agony</a>	P.B35-36	「無力化」を参照。
窒息	+100%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Choking</a>	P.B35-36	「無力化」を参照。
快楽	+100%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Ecstasy</a>	P.B35-36	「無力化」を参照。
発作	+100%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Seizure</a>	P.B35-36	「無力化」を参照。
麻痺	+150%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Paralysis</a>	P.B35-36	「無力化」を参照。
睡眠	+150%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Sleep</a>	P.B35-36	「無力化」を参照。
無意識(意識不明)	+200%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Unconsciousness</a>	P.B35-36	「無力化」を参照。意識不明の誤訳？

特別増強の名称	消費CPの増加割合	その特別増強を適用できる特徴	ページ	原書による呼び名	原書ページ	備考
集中妨害	さまざま	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Irritant</a>	P.B35-36	「ほろ酔い」「咳」「酔っ払い」「痛み」「多幸症」「吐き気」「激痛」「恐ろしい激痛」を含む。
ほろ酔い	+10%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Tipsy</a>	P.B35-36	「集中妨害」を参照。
咳	+20%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Coughing</a>	P.B35-36	「集中妨害」を参照。
酔っ払い	+20%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Drunk</a>	P.B35-36	「集中妨害」を参照。
痛み	+20%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Moderate Pain</a>	P.B35-36	「集中妨害」を参照。
多幸症	+30%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Euphoria</a>	P.B35-36	「集中妨害」を参照。
吐き気	+30%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Nauseated</a>	P.B35-36	「集中妨害」を参照。
激痛	+40%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Severe Pain</a>	P.B35-36	「集中妨害」を参照。
恐ろしい激痛	+60%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Terrible Pain</a>	P.B35-36	「集中妨害」を参照。
特徴無効化	有利な特徴1CPあたり+1%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Negated Advantage</a>	P.B35-36	
朦朧状態	+10%	「 <a href="#">特殊効果</a> 」	p.B78-79	<a href="#">Stunning</a>	P.B35-36	「有利な特徴」「能力値減少」「不利な特徴」「特徴無効化」と組み合わせなければならない。
電脳に効果	+50%	「 <a href="#">読心</a> 」	p.B80-81	<a href="#">Cybernetic</a>	P.B69-70	
感覚共有	+20%	「 <a href="#">読心</a> 」	p.B80-81	<a href="#">Sensory</a>	P.B69-70	
万能	+50%	「 <a href="#">読心</a> 」	p.B80-81	<a href="#">Universal</a>	P.B69-70	
年齢制御	+20%	「 <a href="#">年を取らない</a> 」	p.B81	<a href="#">Age Control</a>	P.B95	
しもべ	+0% / +50%	「 <a href="#">仲間</a> 」	p.B81-83	<a href="#">Minion</a>	P.B36-38	
特殊能力	+50%	「 <a href="#">仲間</a> 」	p.B81-83	<a href="#">Special Abilities</a>	P.B36-38	

特別増強の名称	消費CPの増加割合	その特別増強を適用できる特徴	ページ	原書による呼び名	原書ページ	備考
召喚可能	+100%	「 <a href="#">仲間</a> 」	p.B81-83	<a href="#">Summonable</a>	P.B36-38	
拡張	2つめの知覚ごとに+20%	「 <a href="#">能動迷彩</a> 」	p.B84	<a href="#">Extended</a>	P.B41	
学習可能	+25%	「 <a href="#">万能の天才</a> 」	p.B84	<a href="#">Retention</a>	P. B99-100	
推進式宇宙飛行	+25%	「 <a href="#">飛行</a> 」	p.B85-86	<a href="#">Newtonian Space Flight</a>	P.B56	「宇宙飛行のみ」以外と組み合わせることはできない。
宇宙飛行	+50%	「 <a href="#">飛行</a> 」	p.B85-86	<a href="#">Space Flight</a>	P.B56	「宇宙飛行のみ」以外と組み合わせることはできない。
実体に影響	+100%	「 <a href="#">非実体化</a> 」	p.B86	<a href="#">Affect Substantial</a>	P.B62-63	
物を運べる	+10% / +20% / +50% / +100%	「 <a href="#">非実体化</a> 」	p.B86	<a href="#">Can Carry Objects</a>	P.B62-63	
部分変化	+100%	「 <a href="#">非実体化</a> 」	p.B86	<a href="#">Partial Change</a>	P.B62-63	
被爆回復	+40%	「 <a href="#">HP再生</a> 」	p.B86-87	<a href="#">Heals Radiation</a>	P.B80	
同化	+100%	「 <a href="#">憑依</a> 」	p.B87-88	<a href="#">Assimilation</a>	P.B75-76	
継続的	+20%	「 <a href="#">憑依</a> 」	p.B87-88	<a href="#">Chronic</a>	P.B75-76	
精神交換	+10%	「 <a href="#">憑依</a> 」	p.B87-88	<a href="#">Mind Swap</a>	P.B75-76	
遠隔操作	+50%	「 <a href="#">憑依</a> 」	p.B87-88	<a href="#">Telecontrol</a>	P.B75-76	
装備複製	+100%	「 <a href="#">複製</a> 」	p.B89	<a href="#">Duplicated Gear</a>	P.B50-51	
負傷に共鳴しない	+20%	「 <a href="#">複製</a> 」	p.B89	<a href="#">No Sympathetic Injury</a>	P.B50-51	
物を持ち運べる	+10% / +20% / +50% / +100%	「 <a href="#">物質透過</a> 」	p.B89	<a href="#">Can Carry Objects</a>	P.B75	
トンネル	+40%	「 <a href="#">物質透過</a> 」	p.B89	<a href="#">Tunnel</a>	P.B75	
吸収	+100%	「 <a href="#">防護点</a> 」	p.B91-92	<a href="#">Absorption</a>	P.B46-47	

特別増強の名称	消費CPの増加割合	その特別増強を適用できる特徴	ページ	原書による呼び名	原書ページ	備考
フォースフィールド	+100%	「 <a href="#">防護点</a> 」	p.B91-92	<a href="#">Force Field</a>	P.B46-47	
硬化	+20% / レベル	「 <a href="#">防護点</a> 」	p.B91-92	<a href="#">Hardened</a>	P.B46-47	
反射	+100%	「 <a href="#">防護点</a> 」	p.B91-92	<a href="#">Reflection</a>	P.B46-47	
範囲に効果	+50% / レベル	「 <a href="#">マナ除去</a> 」	p.B92	<a href="#">Area Effect</a>	P.B67	詳細は増強の「 <a href="#">範囲に効果</a> 」を参照。
選択可能	+100%	「 <a href="#">マナ除去</a> 」	p.B92	<a href="#">Switchable</a>	P.B67	
範囲に効果	+50% / レベル	「 <a href="#">マナ増幅</a> 」	p.B93	<a href="#">Area Effect</a>	P.B68	詳細は増強の「 <a href="#">範囲に効果</a> 」を参照。
選択可能	+100%	「 <a href="#">マナ増幅</a> 」	p.B93	<a href="#">Switchable</a>	P.B68	
呪文が唱えられる	+150%	「 <a href="#">魔法の耐性</a> 」	p.B94	<a href="#">Improved</a>	P.B67	
肉体的	+100%	「 <a href="#">モジュール式能力</a> 」	p.B96	<a href="#">Physical</a>	P.B71	
視認不要	+50%	「 <a href="#">ワープ移動</a> 」	p.B96-97	<a href="#">Blind</a>	P.B97-99	
運搬能力増加	+10% / +20% / +30% / +50%	「 <a href="#">ワープ移動</a> 」	p.B96-97	<a href="#">Extra Carrying Capacity</a>	P.B97-99	
信頼できる	修正+1ごとに+5%	「 <a href="#">ワープ移動</a> 」	p.B96-97	<a href="#">Reliable</a>	P.B97-99	
時空移動	+10% / <a href="#">次元跳躍者</a> の特徴	「 <a href="#">ワープ移動</a> 」	p.B96-97	<a href="#">Warp Jump</a>	P.B97-99	「 <a href="#">次元跳躍者</a> 」の特徴を持ち、かつ「 <a href="#">次元跳躍者</a> 」と「 <a href="#">ワープ移動</a> 」双方に適用しなければならない。
老化	+30%	「 <a href="#">依存</a> 」	p.B121	<a href="#">Aging</a>	P. B130-131	
激怒	+50%	「 <a href="#">バースーク</a> 」	p. B148-149	<a href="#">Battle Rage</a>	P.B124	

特別増強の名称	消費CPの増加割合	その特別増強を適用できる特徴	ページ	原書による呼び名	原書ページ	備考
永久に麻痺	+100%	「 <a href="#">夜の住人</a> 」	p.B156	<a href="#">Permanent Paralysis</a>	P.B146	

## 関連項目

- [特別修正](#) (Special Modifier)
  - [特別増強](#) ( **Special Enhancement** )
  - [特別限定](#) (Special Limitation)
- [修正](#) (Modifier)
  - [増強](#) (Enhancement)
  - [限定](#) (Limitation)
- [特徴](#) (Advantage)
  - [有利な特徴](#) (Advantage)
    - [有利な特徴一覧](#)
  - [不利な特徴](#) (Disadvantage)
    - [不利な特徴一覧](#)