

Q&A

ここにGURPSでよくある質問とその回答を載せましょう。

目次

- [全般](#)
 - [GURPSって何？](#)
 - [そもそもTRPG \(テーブルトークRPG\)って何？](#)
 - [GURPSで何が出来るの？ GURPSを何に使うの？](#)
 - [いまさらGURPS？ もはや日本語版展開が終了しているようなんですけど](#)
 - [GURPSには第3版と第4版があるようだけど、どっちがいいの？](#)
 - [GURPSの日本語版のルールブックはどこで買えますか？](#)
 - [GURPSではどうやってキャラクターを作成するの？](#)
 - [文明レベル\(TL\)って何？](#)
- [著作権・独占翻訳権に関するQ&A](#)
- [サプリメント固有のQ&A](#)
 - [GURPS Martial Arts\(ガープス・マーシャルアーツのうち第4版に対応したもの\)について](#)
 - [GURPS Black Opsについて](#)
- [未分類](#)
 - [3rd時代に「多数の部下を従えている」みたいな効果の特徴ってあった？](#)
 - [ガープス・妖魔夜行の「しもべ」系の特徴の集団バージョンみたいなやつって無かった？](#)
 - [3版では別の特徴なんだっけ？](#)
 - [4版では技能レベルの意味合いが3版からどう変わった？](#)
 - [「形態変更」の「変形」「変身」で「別人そっくりに化け」たり架空の人物になることはできる？](#)
 - [Super Effortとは？](#)
 - [「ベイロード」で少ないICPで体内に大量の物質を収納するには？](#)
 - [「性別変更可能」における中性ってどんな状態だ？](#)
 - [両性具有状態のキャラを作製する方法ってある？](#)

全般

GURPSって何？

[GURPS](#)とは **G**eneric **U**niversal **R**ole **P**laying **S**ystem(包括的で汎用的なロールプレイングシステム)の略でTRPG([テーブルトークRPG](#))のシステムのひとつです。

そもそもTRPG (テーブルトークRPG)って何？

TRPG([テーブルトークRPG](#))とはテーブルトークロールプレイングゲームの略で、ドラクエやFFのようなRPGを紙とペンと[サイコロ](#)を使って数人が集まって楽しむゲームです。

海外では、"Pen & Paper RPG" と呼ばれることもあります。

日本では会話型RPGと呼んだり単にRPGと呼ぶこともあります。日本ではコンピュータRPG([CRPG](#))と区別するためにTRPGと書くルールブックが目立ちます。

海外ではRPGといえば日本でいうところのテーブルトークRPGのことであり、日本人が想像する、ドラクエやFFのようなRPGはコンピュータ専用のRPGなので、[CRPG](#) と呼ぶ傾向にあるようです。

これ以上詳しく話すとGURPSの本題からそれるので、どうしても細かいことを知りたい方は、「[テーブルトークRPG](#)」などで検索してみるといいでしょう。

かといってテーブルトークRPGでコンピュータを一切使わないかということ、必須ではなくても使わないとも限りません。ルールブックの電子化や、サイコロをふるツールのiPhoneアプリ、Androidアプリ、iPad アプリなどのような端末があればコンピュータを使う便利な状況もあります。GURPSのルールは計算が若干複雑なケースがあるため、部分的にコンピュータに頼ることは悪いことではありません。

GURPSで何が出来るの？ GURPSを何に使うの？

GURPSは[テーブルトークRPG](#)を楽しむためのテーブルトークRPGのシステムの一つです。GURPSは、キャラクターの作成に関してきめ細かいルールがあるため、慣れないうちは他のTRPGと比べて[キャラクター](#)の作成に時間がかかります。キャラクターの作成だけで満足して終わることもあるかもしれませんが、またそれもGURPSの楽しみといえます。小説を書く人が、登場人物をGURPSを使って作成しデータ化することで物語の矛盾を無くすのに役立つ事例もあります。また自分や他人の性格や特技を調べてGURPSのキャラクターとして作って楽しむ例もあります。実在する/した有名人をGURPSを使ってデータ化するのは、それらをデータ化して分析したり、テストプレイしたり実際にプレイして実験・シミュレーションしてみるという遊び方です。それもGURPSの楽しみといえるでしょう。

いまさらGURPS? もはや日本語版展開が終了しているようなんですけど

2012年1月25日現在、GURPSの日本語版は、更新が遅く、2007年に発売された『[ガース・魔法大全](#)』を最後にここ数年音沙汰がありません。有志がブログや動画やオリジナルサプリメントなどを公開している動きがあるくらいです。もしこの状況に不満があるなら、自分たちでGURPSを普及させるよう行動を起こすか、[角川書店](#)、[富士見書房](#)、[グループSNE](#)、[Steve Jackson Games](#)と交渉なりするしかないでしょう。

しかし、本家[Steve Jackson Games](#)のGURPSはいまだに[サプリメント](#)を続々と販売しています。紙媒体によるサプリメントの販売はGURPS第3版の頃と比べるとスピードが落ちていますが、[e23](#)による電子版サプリメントの販売は健在です。アメリカでは紙媒体よりも電子媒体の書籍の方が売上実績が伸びた例もあるので、紙媒体による販売がメインになることは自然な流れといえるでしょう。

GURPSには第3版と第4版があるようだけど、どっちがいいの?

どっちがいいとは一概にはいえません。第4版でルールが大幅に改良されてゲームバランスも改善されているので、第4版を強く推奨します。ただし、第4版対応のサプリメントは、2012年1月25日を最後にまだほとんど日本語化されておらず、『[ガース・魔法大全](#)』の執筆・出版を最後に、グループSNE・富士見書房・角川書店から何も表明もありません。それと比べると、日本語版に関しては、[第3版](#)の方がグループSNEら日本の企業・団体独自のサプリメントを含めて第3版対応サプリメントがかなり充実しています。

GURPSの日本語版のルールブックはどこで買えますか?

在庫があれば普通に書店で購入することができますが、日本語版は現在のところ絶版になっています。[GURPS第3版の日本語版](#)は多くの部数がかつて出版されたので、中古市場に大量に流通しており、Yahoo!オークションや、Amazon.co.jpのマーケットプレイスというオークションに類似したサービスを通して、中古書籍として安定して購入することができます。

[GURPS第4版](#)については、[日本語版](#)の入手が現在非常に困難な状況です。現在、日本語版が出ているルールブックのうちで、Amazon.co.jpのマーケットプレイスで安定して入手できるのは、2012年1月15日現在ではある程度の量が市場に出回っている『[ガース・ベーシック【第4版】キャラクター](#)』と[ガース・ユエル](#)くらいです。それ以外の本はいずれも、Amazon.co.jpのマーケットプレイスでは「転売屋」が恒常的に高値をつけており、Yahoo!オークションにも非常にまれにしか出品されないことがあります。

中古でも安く入手するには、東京なら神田/神保町の古本屋、日本全国なら[BOOK OFF](#)などをあたってみましょう。BOOK OFF各店舗は、オンライン版の[BOOK OFF Online](#)とは古本の在庫の管理が別なため、オンライン版で検索しても各店舗の在庫までは完全に調べることができません。よって、オンラインとは別に各店舗には一軒一軒電話などによる問い合わせや立ち寄りが必要です。たまに[イエローサブマリン](#)や秋葉原の[Role&Roll Station](#)で入手できる可能性もあるかもしれませんが、空振りすることが多いです。恐れず通いつめましょう。空振りによる移動時間等の損失を減らすために事前に電話で在庫状況を問い合わせしておくこともおすすめます。BOOK OFFの場合、日本全国を一軒一軒回るのは大変なので、事前に在庫があるか一軒一軒電話で問い合わせるのが効率的です。[Amazon.co.jp](#)のマーケットプレイスやYahoo!オークションでも、正当な価格を提示する出品者が現れることも皆無ではありませんので、こまめにチェックするのがよいでしょう。

それでも入手困難なら、すでにルールブックを持っている人と連絡をとって、絶版書籍を複製/電子化するサービスを使うのもよいかもしれません。[ガース・ベーシック【第4版】キャラクター](#)程度のページ数のA4サイズの書籍なら6000円程度で複製できるようです。なお、[ガース・ベーシック【第4版】キャラクター](#)のような一部の第4版本のように、最初からネット書店で古本を買ったほうが安上がりな場合もあることに注意してください。また、複製/電子化サービスは自分で所有している書籍を個人で複製電子化して個人で所有する分には問題ありませんが、複製/電子化した書籍を無許可で販売または配布すると違法になるのはもちろん、複製するから貸してくれと頼んで他人から貸してもらった本を無許可で複製することも違法ですので、すでに持っている人と連絡をとって借りた本を複製/電子化したい時には、事前に発行元([富士見書房](#))や[角川書店](#)、[グループSNE](#)などに問い合わせるなどしましょう。

他に、[グループSNE](#)、[富士見書房](#)、[角川書店](#)にもお願いしてみるのもいいかもしれません。再版/電子化の要望がたくさん集まれば再版/電子化されるかもしれません。[復刊ドットコム](#)では再版要望の投票が可能です。是非とも投票しましょう!

GURPSではどうやってキャラクターを作成するの?

GURPSでは[ゲームマスター](#)(GM)から与えられた[キャラクターポイント](#)(CP)を[プレイヤーキャラクター](#)(PC)に割り振ってキャラクターを作成します。

文明レベル(TL)って何?

文明レベル(TL, Technology Level)とはその世界やある地域の技術力やある人物の時代・技術的な環境などを表しています。TLが低いほど原始的で、高いほど近代的あるいはハイテク、未来技術の環境になります。低いTLの技術しか知らない[プレイヤーキャラクター](#)は高いTLの世界で作られた機械を扱うときにペナルティを受けるかまったく使うことができなくなります。対数関数の概念が発明されていないTL3の世界で 数学/応用数学 を学んだPCが、TL6の計算尺を使って対数計算をしようとすると、-15のペナルティを生じます。

著作権・独占翻訳権に関するQ&A

こちらを御覧下さい

- [権利関係](#)

サプリメント固有のQ&A

[GURPS Martial Arts\(ガープス・マーシャルアーツのうち第4版に対応したもの\)](#)について

こちらを御覧下さい

- [Q&A GURPS Martial Arts](#)

[GURPS Black Ops](#)について

こちらを御覧下さい

- [Q&A GURPS Black Ops](#)

未分類

[3rd](#)時代に「多数の部下を従えている」みたいな効果の特徴ってあった？

以前GURPS Wizardが何かにそんな感じの[テンプレート](#)があったような気がするんだ。
[Ally Group](#)(「[仲間グループ](#)」)って名前が確かあったかな。
[GURPS Conan](#)と(ちょっと修正を加えて) [GURPS Voodoo](#)にはあったと思う。

[Ally Group](#)は「[仲間](#)」([Ally](#))の拡張で[GURPS第3版のガープス・ベーシック完訳版](#)にも[ガープス・ベーシック【第4版】キャラクター](#)にもあります。

[Ally Group](#)は「[仲間グループ](#)」だから対等な関係の味方ってイメージじゃないかなと

[ガープス・妖魔夜行](#)の「[しもべ](#)」系の[特徴](#)の集団バージョンみたいなやつって無かった？

4版だと「仲間」に修正つけるだけなんだがなあ。

3版では別の特徴なんだっけ？

しもべは4版なら「操り人形」とセットかな

[4版](#)では[技能](#)レベルの意味合いが[3版](#)からどう変わった？

仕事に使うレベルでも高く13レベル(14レベル以上はその筋の専門家、プロの中でも高い技術を持つベテランです)つまり技能レベルが13レベルあればその技能の職で生活できるって解釈であってますか？ 20レベル以上は達人の領域とありますが、達

特に変わっていないと思う。

12レベル以上でプロ、15レベルあれば熟達している、というのは昔から。
20レベルと言えば-5修正でもほとんど失敗しないのだから
「弘法筆を選ばず」を地で行くほどの技量だね。

達人は例えば「目を瞑って剣道の試合ができる」とかそういうレベル。

「[形態変更](#)」の「[変形](#)」「[変身](#)」で「別人そっくりに化け」たり架空の人物になることはできる？

日本語版の形態変更の変形と変身を読んだのですがこの能力では「別人そっくりに化ける」とことと「適当に容姿や体格、肌、髪、瞳の色等を変化させて架空の人物になる」こともできないですよね？
該当するテンプレートが無いわけですが、上記の変身はできないと思うのです

他人に「自分が習得している特徴を貸し与える」もしくは「他人に新たな特殊の特徴または超常の特徴を与える」ことはなんらかの特

別人そっくりに化けたり外見だけ化けるなら「外見だけ」の特別限定でいいんじゃないかと思うが、CPを要する容貌の人物に化けたければそれだけではだめかもな。
該当するテンプレートがないというが、テンプレートを自作すればなんのこともない。
P.249のテンプレートのページを見れば作り方がわかる。というか難しく考えることもない。

「[特殊効果](#)」で他人に特徴を与えることができるよ
[GURPS Powers](#)から追加された-10%の限定で[マナ](#)の影響を受けた魔法であることにすることもできる。

部分的に変化させるなら「変身」で変身後と変身前とでキャラクターシートの一部を変化分だけ変更するとか、面倒だけど。

[技能](#)を貸し与える[呪文](#)なら見覚えがある。
動物に変身する呪文や他人の姿を見て変身する呪文もある。[ガープス・魔法大全](#)に載ってる。

4版ベーシックの「[形態変更](#) / [変形](#)」のそこをよく見れ。

「[変形](#)」は外見を変更する能力を含んでいます。
あなたは変形によって種族内の誰かになりすますことができます。

とある。だから少なくとも「別人そっくりに化ける」ことは可能。
特定人物の形態は「スロット」で扱うことになってるな。

容貌を本来のものより良くするには、「変形」の基本100CPに+ が必要だが
ベーシックの記述を見る限り、「形態変更」は種族[テンプレート](#)の交換が基本で
同種族に化ける限りは特別なテンプレートが要らない雰囲気だ。

だが、同じ種族だからって総計100CPのキャラが総計200CPのキャラに
ほいほい化けれるってことになったらバランスがおかしいと思うんだが、
そこらへんをフォローするルールってどこかにあったか？
この疑問の回答 元の種族テンプレートに+100CPした仮想的な「種族テンプレート」を作ればよらしい。
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/cgame/1247262018/649>

Super Effortとは？

[GURPS Powers](#)の[Super Effort](#)はベーシックにもある「[更なる努力](#)(Extra Effort)」を
ちょー馬鹿力にできる増強。使う度にFP払う火事場の馬鹿力

「[ペイロード](#)」で少ないCPで体内に大量の物質を収納するには？

キャラ作成に関して相談がございませ
「[[[ペイロード](#)]]」で体内に大量の物質を収納できるキャラを作ろうとしています
「[ペイロード](#)」5レベルの段階で1トンを内包したいと考えているのですが
そのためには体力が142点ほど必要になります
「追加荷重体力」で体内を132点分をまかなうとしてもCPが396かかります
これではちょっと高いのでなんとか削減したいと思います
聞くとところによると[[[GURPS Powers](#)]]にはより安価で大量の「[[追加荷重体力]]」を得られる増強があると聞きます
これを利用した場合どの程度必要CPを削減できるのか教えていただけませんか？

つか単純に体内収納目的なら「[ペイロード](#)」大量に取れや.....
と思ったんだが、あれか、「ダメージの影響を受けにくい/均一」か「[機械](#)」以外は
[ペイロード](#)5レベル以内という制限に引っかかってるってことか。

もはや体内に1トン収納の時点で常人離れしてるし
GMの許可もらってその制限緩めてしまえと思わんこともないが

そいや、「[ペイロード](#)」に「宇宙パワー(+50%)」の増強かけると
異空間に収納してることになってキャラの体格関係ないって話が
だいぶ前のスレにあったな。

異空間に収納

[Powers](#)の[Snacher](#)のAlternativeの項にある
つかキャラコンセプトがないと議論しづらい

「巨大なキャラで1トッぐらい余裕で運べる上に体の中に隠せる」
なら高BL+5レベルペイロードが適切だし

「見かけ普通のキャラが特殊能力的に1トッの隠し金庫を持つ」
なら宇宙パワー付高レベルペイロードが適切だと思う

「**性別変更可能**」における中性ってどんな状態だ？

外出だけ癖「去勢/無性」(-1CP)で両性具有状態を作れる、んじゃないかと。
と思ったけど微妙に違うか。性別がないだけで両性具有では妊娠することも女性を妊娠させることもできるか。
そんな特徴って「性別変更可能」以外であるかな？
「性別変更可能」の性別変更にかかる時間を「準備時間減少」の増強をつければ両性具有状態になるような気がする。

両性具有状態のキャラを作製する方法ってある？

外見や社会的な扱いという点については、「中性」はベーシックで十分処理できる。
(外見はCP上変化なし、社会的地位は設定次第)
そうすると問題は「生殖機能について両方を持っているとどうなるか」だ。

となるとBio-Techが怪しい、ってんで調べてみましたよ。
するとまさに「Hermaphroditism」があるじゃありませんか。
両性として完全に機能するというこの状態、CPはいくらかというと、0CP。