

## GURPS で使われている用語

- [RPG \(ロールプレイングゲーム, rocket-propelled grenade\)](#)
- [扱いやすさ \(Bulk\)](#)
- [アンチサイ \(Antipsi\)](#)
- [ESP](#)
- [ESPの才能 \(ESP Talent\)](#)
- [e23 - Steve Jackson Games](#)の電子販売部門。オンラインでPDF版[GURPS](#)のサプリメントを購入できる。
- [意志力 \(Willpower - Will\)](#)
- [意志力判定 \(Will Roll\)](#)
- [一般的不利な特徴 \(Mundane Disadvantage\)](#)
- [一般的有利な特徴 \(Mundane Advantage\)](#)
- [移動力 \(Move\)](#)
- [衣服](#)
- [受け \(Parry\)](#)
- [受け修正 \(Parry\)](#)
- [影響判定 \(Influence Roll\)](#)
- [易 \(Easy, E \(習得難易度\)\)](#)
- [エリクサ \(Elixir, 霊薬\)](#)
- [エレクトロキネシス \(Electrokinesis\)](#)
- [大型貫通体 - 貫+ \(Large Piercing, pi+\)](#)
- [GURPS - ガーブス](#)
- [ガーブス GURPS](#)
  - [ガーブス・インフィニットワールド GURPS Infinite World](#)
  - [ガーブス・ウルトラテック GURPS Ultra-Tech](#)
  - [ガーブス・キャラクター・アシスタント GURPS Character Assistant \(ツール\)](#)
  - [ガーブス・キャラクター・シート GURPS Character Sheet \(Java製非公式ツール\)](#)
  - [ガーブス・クリーチャーズ・オブ・ザ・ナイト GURPS Creatures of the Night](#)
  - [ガーブス・グリモア \(GURPS Grimoire\)](#)
  - [ガーブス・ココーン \(GURPS Cocoon\)](#)
  - [ガーブス・サイオニクス \(GURPS Psionics\)](#)
  - [ガーブス・サイオニック・キャンペーン GURPS Psionic Campaign](#)
  - [ガーブス・サイオニック・パワーズ GURPS Psionic Powers](#)
  - [ガーブス・サイス GURPS Psis](#)
  - [ガーブス・サイテック GURPS Psi-Tech](#)
  - [ガーブス・サイバーパンク \(GURPS Cyberpunk\)](#)
  - [ガーブス・スーパー GURPS Supers](#)
  - [ガーブス・ソーサルカンパニー \(GURPS Sorcer Company\)](#)
  - [ガーブス・ソーマトロジー GURPS Thaumatology](#)
  - [GURPS第3版 \(Third Edition, GURPS 3rd ed\), GURPS第3版日本語版, GURPS第3版原書](#)
  - [GURPS第4版 \(Fourth Edition, GURPS 4th ed\), GURPS第4版日本語版, GURPS第4版原書](#)
  - [ガーブス・ダンジョン・ファンタジー GURPS Dungeon Fantasy](#)
  - [ガーブス・ドラゴンマーク \(GURPS Dragon Merc\)](#)
  - [ガーブス・バイオテック GURPS Bio-Tech](#)
  - [ガーブス・ハイテック GURPS High-Tech](#)
  - [ガーブス・パワーアップ \(GURPS Power-Upsとは全く異なる日本製サプリメント\)](#)
  - [ガーブス・パワーアップス GURPS Power-Ups \(『ガーブス・パワーアップ』とは全く異なるアメリカ製サプリメント\)](#)
  - [ガーブス・パワーズ GURPS Powers](#)
  - [ガーブス・百鬼夜翔 \(GURPS Damned Stalker, GURPS Hyakki Yashou\)](#)
  - [ガーブス・ベーシック \(Third Edition GURPS Basic Set, GURPS第3版, 日本では文庫版ベーシックのこと\)](#)
  - [ガーブス・ベーシック完訳版 \(Third Edition GURPS Basic Set, Revised, GURPS第3版の完訳版, 日本では大判ベーシックのこと\)](#)
  - [ガーブス・ベーシックキャラクター、ガーブス・ベーシック【第4版】キャラクター \(GURPS Basic Set: Characters\)](#)
  - [ガーブス・ベーシックキャンペーン、ガーブス・ベーシック【第4版】キャンペーン \(GURPS Basic Set: Campaigns\)](#)
  - [ガーブス・ベーンストーム GURPS Banestorm](#)
  - [ガーブス・マーシャルアーツ \(GURPS Martial Arts\)](#)
  - [ガーブス・マジック \(Third Edition GURPS Magic\)](#)
  - [ガーブス・魔法大全 \(GURPS Magic, GURPS第4版対応ガーブス・マジック\)](#)
    - [ガーブス・魔法大全呪文前提条件表 \(GURPS Magic Spell Charts\)](#)
  - [ガーブス・ユエル \(GURPS Yuel\)](#)
  - [ガーブス・妖魔夜行 \(GURPS Damned Stalker, GURPS Youma Yakou\)](#)
  - [ガーブス・ライト \(GURPS Lite, Third Edition GURPS Lite\)](#)
  - [ガーブス・ライトカスタム \(GURPS Lite for 4thのグループSNEによる日本独自の改変版\)](#)
  - [ガーブス・リボーンリバース \(GURPS Reborn Rebirth\)](#)
  - [ガーブス・リング ドリーム \(GURPS Ring Dream\)](#)
  - [ガーブス・ルナル \(GURPS Runal\)](#)
  - [ガーブス・ローテック GURPS Low-Tech](#)

## 共通性質 (Meta-trait)

- 階級 (Rank)
- 価格 (Cost)
- 格闘動作
- 荷重 (Encumbrance)
- 荷重基本値 (Basic Lift - **BL**)
- 貫 貫通体 (Piercing, **pi**)
- 貫- 小型貫通体 (Small Piercing, **pi-**)
- 貫+ 大型貫通体 (Large Piercing, **pi+**)
- 貫± 巨大貫通体 (Huge Piercing, **pi++**)
- 簡易戦闘 (Combat)
- 貫通体 - 貫 (Piercing, **pi**)
- 貫通ダメージ (Piercing)
- 官僚階級 (Administrative Rank)
- 機械分野 (Machine Type)
- 危険 - (Hazard)
- 儀式的階級 (Courtesy Rank)
- 規制レベル
- 技能 (Skill, Skills)
- 技能勝負
- 技能なし値 (Default)
- 基本移動力 (Basic Move - **BM**)
- 基本能力値 (Basic Attributes)
- 基本反応速度 (Basic Speed - **BS**)
- キャラクター (Character)
- キャラクターシート (Character Sheet)
- キャラクターポイント ( **CP** , Character Points, Points, **Pts**)
- 嗅覚判定 (Smell Roll)
- 恐怖判定 (Fright Check)
- 巨人症 (Gigantism)
- 巨大貫通体 - 貫± (Huge Piercing, **pi++**)
- 切 切りダメージ (Cutting, **cut**)
- 切り 切りダメージ (Cutting, **cut**)
- 切りダメージ - 切り, 切 (Cutting, **cut**)
- くせ (Quirks, 癖, GURPS第4版ではひらがな表記「くせ」が使われている)
- 癖 (Quirks, GURPS第3版における「くせ」の表記, 漢字が使われている。)
- クリティカル (Critical)
- クリティカル失敗 ファンブル失敗 (Critical Failure)
- クリティカル成功 (Critical Success)
- クリティカルミス 攻撃ファンブル (Critical miss)
- クリティカル命中 (Critical Hit)
- クリティカル命中表 (Critical Hit Table)
- グループSNE
- 軍人階級 (Military Rank)
- 警察階級 (Police Rank)
- ゲームマスター ( **GM** , Game Master)
- 言語 (Language)
- 限定 (Limitation, Limitations)
- 攻撃修正 (Attack Modifier)
- 攻撃範囲 (Reach)
- 攻撃ファンブル (Critical Miss) - クリティカル命中の反対の語
- 攻撃/受けファンブル表 (Critical Miss Table) - クリティカル命中表のファンブル (クリティカルミス)版。
- 合法レベル (Legality Class, **LC**)
- 小型貫通体 - 貫- (Small Piercing, **pi-**)
- 小人症 (Dwarfism)
- コンピュータRPG (CRPG)
- サージ - (Surge, **sur**)
- サイキック・ヒーリング (Psychic Healing)
- サイキック・ヒーリングの才能 (Psychic Healing Talent)
- サイコキネシス (Psychokinesis, **PK**)
- サイコキネシスの才能 PKの才能 (PK Talent)
- サイコロ ダイス (Dice)
- 財産 (Wealth)
- 財産と名声 (Wealth and Influence)
- サイズ修正 (Size, Size Modifier - **SM**)
- 才能 (Talent)
- 刺 刺しダメージ (Impaling, **imp**)
- 刺し 刺しダメージ (Impaling, **imp**)
- 刺しダメージ - 刺し, 刺 (Impaling, **imp**)

## サプリメント(Supplement)

- CRPG - コンピュータRPG
- 視覚判定 (Vision Roll)
- Generic Universal RolePlaying System GURPS (ガープスの正式名称)
- 自制可能な精神的不利な特徴 (Self-Control for Mental Disadvantage)
- 至難 (Very Hard, **VH** (習得難易度))
- 自発的専門化(Optional Specialty)
- 自発的な精神的不利な特徴 (Self-Imposed Mental Disadvantage)
- 社会的な重要性 (地位 (Status)、階級 (Rank))
- 社会的な背景 (Social Background)
- 社会的な不利な特徴 (Social Disadvantage)
- 社会的な有利な特徴 (Social Advantage)
- 射程 (Range)
- 射程距離
- 車輪
- 宗教階級 (Religious Rank)
- 修正 (Modifier, Modifiers)
- 習得難易度 - 難易度(Difficulty, Difficulty Level)
- 上級戦闘 (Tactical Combat)
- 重量 (Weight)
- 趣味技能(Hobby Skill)
- 呪文 (Spell)
- 呪文前提条件表(GURPS Magic Spell Charts, ガープス・魔法大全呪文前提条件表)
- 商人階級 (Merchant Rank)
- 情報屋 (Contacts)
- 職業技能(Professional Skill)
- 信管
- 侵 侵蝕ダメージ (Corrosion, **cor** )
- 侵蝕 侵蝕ダメージ (Corrosion, **cor** )
- 侵蝕ダメージ - 侵蝕、侵 (Corrosion, **cor** )
- 身長(Height)
- 推進システム分野(Motive System Type)
- スティーブ・ジャクソン・ゲームズ Steve Jackson Games
- Steve Jackson Games (スティーブ・ジャクソン・ゲームズ)
- 3D6 (六面体ダイス3つ)
- 正確さ (Accuracy, **Acc** )
- 生活費
- 成功判定 (Success Roll)
- 精神的な不利な特徴 (Mental Disadvantage)
- 精神的な有利な特徴 (Mental Advantage)
- 生命力 (Health - **HT** )
- 前提条件(Prerequisite)
- 専門化(Specialty, Specialize)
- 増強 (Enhancement, Enhancements)
- 装甲除数 (Armor Divisor, 「徹甲除数」の正しい訳)
  - 装甲除数 (修正)
  - 装甲除数 (武器)
- 装備 (Equipment)
- 即決勝負 (Quick Contest)
- 体格 (Build)
- 体重 (Weight)
- ダイス (Dice, サイコロ)
- 体力 (Strength - **ST** )
- 叩 叩きダメージ (Crushing, **cr** )
- 叩き 叩きダメージ (Crushing, **cr** )
- 叩きダメージ - 叩き、叩 (Crushing, **cr** )
- 盾 (Shield)
- ダメージ (基本ダメージ, Damage - **Dmg**、基本致傷力)
- ダメージ修正 - (Damage Modifier)
- ダメージタイプ
- ダメージの影響を受けにくい (Injury Tolerance)
- ダメージ判定
- 弾数 (Shots)
- 地位 (Status)
- 地位レベル
- 知覚判定 (Sense Roll)
- 知覚力 (Perception - **Per** )
- 着火 - (Incendiary, **inc** )
- 超科学(Superscience)

## 聴覚判定 (Hearing Roll)

- 長射程武器 (Ranged Weapon)
- 超常的不利な特徴 (Supernatural Disadvantage)
- 超常的有利な特徴 (Supernatural Advantage)
- 超発明家 (Quick Gadgeteer)
- 超能力 (Psionics)
- 知力 (Intelligence - IQ)
- 通常勝負 (Regular Contest)
- 突 突きダメージ (Thrusting Damage)
- 突き 突きダメージ (Thrusting Damage)
- 突きダメージ (突き, 突, Thrusting Damage - **thrust**, **thr**)
- 突き飛ばし2倍 - (Double Knockback, **dkb**)
- TRPG - テーブルトークRPG
- TL - 文明レベル, 技術レベル, テックレベル (Technology Level, Tech-Level)
  - TL0 > TL1 > TL2 > TL3 > TL4 > TL5 > TL6 > TL7 > TL8 > TL9 > TL10 > TL11 > TL12+
- TLが高い (High TL)
- TLが低い (Low TL)
- 敵 (Enemies)
- テクニック (Technique)
- テクノロジーレベル TL (Technology Level)
- Technology Level TL (テックレベル, TL)
- テックレベル (TL, Technology Level)
- Tech level TL
- 徹甲除数 (Armor Divisor, 「装甲除数」の誤訳)
- テレパシー (Telepathy)
- テレパシーの才能 (Telepathy Talent)
- テレポーテーション (Teleportation)
- テレポーテーションの才能 (Teleportation Talent)
- テンプレート (Template)
- 動力システム分野 (Power Plant Type)
- 毒 毒ダメージ (Toxic, **tox**)
- 毒ダメージ - 毒 (Toxic, **tox**)
- 特殊効果 (Affliction)
- 特殊効果 (有利な特徴) (Affliction)
- 特殊攻撃 (Innate Attack)
- 特殊的不利な特徴 (Exotic Disadvantage)
- 特殊の有利な特徴 (Exotic Advantage)
- 特典 (Perks)
- 特徴 (Advantage)
- 特別限定 (Special Limitation)
- 特別修正 (Special Modifier)
- 特別増強 (Special Enhancement)
- 鈍器外傷 - (Blunt Trauma (鈍的外傷)の誤訳)
- 鈍器外傷2倍 - (Double Blunt Trauma (鈍的外傷)の誤訳, **dbt**)
- 鈍的外傷 - (Blunt Trauma)
- 鈍的外傷2倍 - (Double Blunt Trauma, **dbt**)
- 仲間 (Allies)
- ナノマシン (Nanomachine)
- 並 (Average, **A** (習得難易度))
- 難 (Hard, **H** (習得難易度))
- 肉体的不利な特徴 (Physical Disadvantage)
- 肉体的有利な特徴 (Physical Advantage)
- 熱破片 - (Hot Fragments)
- 年齢と美しさ (Age and beauty)
- 能力勝負 (Contest)
- 能力値 (Attributes)
- 乗り物 (Vehicle)
- 乗り物分野 (Vehicle Type)
- ノンプレイヤーキャラクター (NPC, Non Player Character)
- 爆 爆発ダメージ (Explosion, **exp**)
- 爆発 爆発ダメージ (Explosion, **exp**)
- 爆発ダメージ - 爆発, 爆 (Explosion, **exp**)
- 爆発ダメージ (ダメージ修正) (Explosion, **exp**)
- 爆発ダメージ (ダメージタイプ) (Explosion, **exp**)
- 白兵武器 (Melee Weapon)
- 白兵武器 (技能)
- 発明
- 発明家 (Gadgeteer)
- 発明品

## 発明品の限定 (Gadget Limitation)

- 破片 破片ダメージ、(Fragmentation, **frag**)
- 破片ダメージ - 破片、(Fragmentation, **frag**)
- 反動 (Recoil, **Rcl**)
- 万能技能(Wildcard Skills)
- 反応判定
- 疲 疲労ダメージ、疲労点 (Fatigue, **fat**)
- PKの才能 (サイキネシスの才能、PK Talent)
- ヒットポイント (Hit Points - **HP**)
- 必要体力 (Strength, **ST**)
- 秘密の身元 (Secret Identity)
- 標準 (Average)
- 標準 (財産) (Average)
- 標準 (体重) (Average)
- 疲労 疲労ダメージ、疲労点 (Fatigue, **fat**)
- 疲労ダメージ - 疲労、疲 (Fatigue, **fat**)
- 疲労点 (Fatigue Points - **FP**)
- 敏捷力 (Dexterity - **DX**)
- ファンブル (Fumble) - 大失敗を意味するクリティカルの反対の語。
- ファンブル失敗 (Critical Failure) - GURPS第4版原書ではファンブル失敗の原語にFumbleが使われておらずCriticalになっている。
- 部位
- 武器 (Weapon)
- 副能力値 (Secondary characteristics)
- 振 振りダメージ (Swinging Damage)
- 振り 振りダメージ (Swinging Damage)
- 振りダメージ (振り、振、Swinging Damage - **swing** , **sw**)
- 不利な特徴 (Disadvantage)
- プレイヤー ( **PL** , Player)
- プレイヤーキャラクター ( **PC** , Player Character)
- 文化 (Culture)
- 文化適応 (Cultural Familiarity)
- 文明レベル TL テックレベル (Technology Levelの誤訳)
- 平均的 (Average)
- 平均的 (容貌) (Average)
- 防御ボーナス
- 防護除数 保護係数 (Protection Factor)
- 防護点 (DR, Damage Resistance)
- 放射線 - (Radiation, **rad**)
- 放射線耐性 (Radiation Tolerance) - 有利な特徴の1つ
- 保護係数 (Protection Factor)
- マイクロマシン(Micromachine)
- マスタースクリーン(Master Screen, GM's Screen)
- マナ (Mana)
- マニピュレーターなし (No Manipulators)
- マニピュレーターの性能が悪い (No fine Manipulators)
- 魔法(Magic)、呪文(Spell)、マナ(Mana)
- 味覚 / 嗅覚判定 (Taste/Smell Roll)
- 味覚判定 (Taste Roll)
- 味方と敵 (friends and foes)
- 身元 (Identity)
  - 身元 (Alternative Identity)
- 無限軌道(Tracked)
- 名声 (Reputation)
- メカニック / TL(Mechanic/TL、機械工)
- 焼 焼きダメージ (Burning, **burn**)
- 焼き 焼きダメージ (Burning, **burn**)
- 焼きダメージ - 焼く、焼 (Burning, **burn**)
- 焼く 焼きダメージ (Burning, **burn**)
- 有利な特徴 (Advantage)
- 容貌 (Appearance)
- 読み書き
- よけ (Dodge)
- 鎧 (Armor, Body Armor)
- 臨時階級 (Temporary Rank)
- 霊薬 エリクサ (Elixir)
- レベル (Level)
- 連射 (Rate of Fire **RoF**)
- レンズ

- [ロール & ロール](#) [Role&Roll](#) (雑誌、書籍)
- [ロールアンドロール](#) [Role&Roll](#) (雑誌、書籍)
- [Role&Roll](#) (ロールアンドロール (雑誌、書籍))
  - [Role&Roll SP2](#)
- [ロールプレイングゲーム](#)
- [rocket-propelled grenade](#)
- [ロボット](#) (Robot)
- [惑星タイプ](#) (Planet Types)
- [Role&Roll](#) (ロールアンドロール (雑誌、書籍))