

基本能力値 (Basic Attributes)は、[体力](#)(ST)、[敏捷力](#)(DX)、[知力](#)(IQ)、[生命力](#)(HT)からなるGURPSの四つの能力値のこと。

- **基本能力値**

- [体力](#)(ST) - (Strength) - 白兵武器で敵に与えるダメージ、重たいものを持つ力、[ヒットポイント](#)に関係する。
- [敏捷力](#)(DX) - (Dexterity) - 素早さ、武器[技能](#)、器用な手先が要求される職人技能、[移動力](#)に関係する。
- [知力](#)(IQ) - (Intelligence) - 科学、[魔法](#)、知性、など、精神系技能すべて
- [生命力](#)(HT) - (Health) - 根性、健康、しぶとさ、負傷に耐える力などすべて、[疲労点](#)に関係する。

[GURPS第4版](#)からは、この基本能力値に加えて、副能力値(Secondary characteristics)が加わった。

- **副能力値**

- [ダメージ](#)(Dmg) - (Damage) - [体力](#)に依存。
 - [突きダメージ](#)(Thrusting Damage)
 - [振りダメージ](#)(Swinging Damage)
- [荷重基本値](#)(BL) - (Basic Lift) - [体力](#)に依存。
- [ヒットポイント](#)(HP) - (Hit Points) - [体力](#)に依存。
- [意志力](#)(Will) - (Willpower) - [知力](#)に依存。
- [知覚力](#)(Per) - (Perception) - [知力](#)に依存。
- [疲労点](#)(FP) - (Fatigue Points) - [生命力](#)に依存。
- [基本反応速度](#)(BS) - (Basic Speed) - [生命力](#)と[敏捷力](#)に依存。
- [基本移動力](#)(BM) - (Basic Move) - [基本反応速度](#)に依存。
 - [移動力](#)(Move)
 - [荷重](#)(Encumbrance)
 - [よけ](#)(dodge)