

キャミィ



- [ストーリー](#)
- [プロフィール](#)
- [概要](#)
- [コマンド表](#)
- [技解説](#)
 - [通常技](#)
 - [投げ技](#)
 - [セービングアタック](#)
 - [必殺技](#)
 - [スーパーコンボ](#)
 - [ウルトラコンボ](#)
 - [技詳細データ・未完成](#)
- [立ち回り](#)
 - [キャミィを使うための基礎知識](#)
 - [基本戦術](#)
 - [目押しルート](#)
 - [コンボ](#)
 - [起き攻め](#)
 - [連携](#)
 - [反撃一覧](#)
 - [キャラ対策](#)
- [基本コンボ](#)
- [その他](#)
- [アピール](#)
- [勝利メッセージ](#)
 - [ラウンド勝利時](#)
 - [タイムオーバー勝利時](#)
 - [汎用](#)
 - [特殊](#)
- [ライバルキャラクター戦](#)
 - [戦闘前デモ](#)
 - [戦闘中](#)
- [モバイルコンテンツ](#)
 - [カラーバリエーション](#)
 - [アレンジ衣装](#)

ストーリー

高い攻撃力とスピードを誇る、英国特殊工作部隊デルタレッドの隊員。

かつてはシャドルーに洗脳された強化兵士だった。
辛い過去を受け入れ、仲間と共に新たな任務へ赴く。

プロフィール

ファイティングスタイル	不明
誕生日	1 / 6
代表国 / 出身地	イギリス
身長	164cm
体重	46kg
3サイズ	B86 / W57 / H88
血液型	B
好きなもの	ネコ
嫌いなもの	不機嫌なとき目につくものすべて
特技	ナイフ投げ
CV	沢城みゆき

概要

体力こそ並だが、ノーゲージ無敵昇龍、高速下段突進技、フーリガンからの崩し、弾避けのアクセル、EXスパイラルなども持つ万能タイプ。

また高性能なバックダッシュ、スピードの速い前歩きなどでの間合い調整能力の高さが魅力。

とはいえ、地上で出せる中段がなく、崩しの要となるのは投げのみなので体力の多い相手や待てる相手は苦手。

ちなみにあの格好で寒いからか、レバーニュートラルで約35秒放っておくと、くしゃみ（声はなし）をした後、鼻をこするアクションも。

コマンド表

印は [EX対応技](#)

分類	技名	コマンド	備考
通常投げ	フーリガンスープレックス	(近距離で)→orN + 弱PK	
	フランケンシュタイナー	(近距離で)← + 弱PK	
	フライングネックハント	(空中で)弱PK	

分類	技名	コマンド	備考
必殺技	キャノンスパイク	→↓↘+K	
	スパイラルアロー	↓↘→+K	
	アクセルスピナックル	→↘↓↙←+P	アーマーブレイク属性
	フリーガンコンビネーション	↙↓↘→↗+P	
	レーザーエッジスライサー	(フリーガンコンビネーション中)入力なし	
	フェイタルレッグスライサー	(フリーガンコンビネーション中)弱PK	地上の相手に対して近距離で
	クロスシザースプレッシャー	(フリーガンコンビネーション中)弱PK	空中の相手に対して近距離で
	キャノンストライク	(前方ジャンプ中)↓↙←+K	EX版のみジャンプ方向不問
スーパーコンボ	スピンドライブスマッシャー	↓↘→×2+K	
ウルトラコンボ	ジャイロドライブスマッシャー	↓↘→×2+KKK	

[ページトップへ](#)

技解説

通常技

技	キャンセル	解説
立弱P	近	連必S
	遠	連必S
立中P	近	必S
	遠	
立強P	近	必S
	遠	
立弱K	近	連必S
	遠	必S
立中K	近	必S
	遠	
立強K	近	
	遠	

技		キャンセル	解説
屈弱P		連必S	
屈中P		必S	
屈強P			
屈弱K		連必S	
屈中K		必S	
屈強K			
J弱P	垂直		
	斜め		
J中P	垂直		
	斜め		
J強P	垂直		
	斜め		
J弱K	垂直		
	斜め		めくりに見える。(一部キャラを除く)
J中K	垂直		
	斜め		
J強K	垂直		
	斜め		判定強め。

投げ技

技	解説
フリーガンズープレックス	前方投げ。投げ間合いが0.75と超狭いが、スピードでカバーしよう。
フランケンシュタイナー	後方投げ。
フライングネックハント	空中投げ。しかし通常技対空が強いので使う事は少ない。甘えた飛びに差し込む程度？

セービングアタック

基本性能

- 意外とリーチが短い。

レベル1	カウンターだと美味しい。
レベル2	ヒット時にコンボからのウルコンが確定する。
レベル3	ヒット時にコンボからのウルコンが確定する。

必殺技

技	解説
キャノンスパイク	強は完全対空になる。ダメージが大きい上にガードされても後ろに跳ねるので、大きな反撃は受けにくい。一段目までにどこでも判定あり。
EXキャノンスパイク	
スパイラルアロー	弱で先端当てするとガードされても反確無し、セビに弱いが強、EXは2ヒットのため使い分け。 画面端ならスパイクで追撃可。
EXスパイラルアロー	飛び道具無敵が付加される。
アクセルスピナックル	無敵で相手に移動しつつ攻撃。発生が遅い上に攻撃発生前に無敵が切れる。 ヒット時はウルコンで追撃可。画面端でのみスパイクで追撃可能。
EXアクセルスピナックル	長い全身無敵時間がある。が、発生は遅い。
フリーガンコンビネーション	投げ、空中投げ、スライディングの3種類に発展。
EXフリーガンコンビネーション	相手の位置をホーミングするようになる。
キャノンストライク	前方Jからのみ出せる、ごっつい蹴り。2149Kで最低空で出すことが可能で、ゲージ溜めとして有用。
EXキャノンストライク	垂直J、後方Jからも出せるように。ヒット時ののけぞりが延長されているのでヒット確認からウルコンに行ける。

スーパーコンボ

技	解説
スピンドライブスマッシャー	ガードされると相手から離れた位置に着地する。

ウルトラコンボ

技	解説
ジャイロドライブスマッシャー	火力の要。ガードされると相手から離れた位置に着地する。

技詳細データ・未完成

(-1くらいの誤差がある可能性があります)

[注意!]

このフレーム表はwiki利用者が独自で調査したものであり、某攻略本を転載したものではありません。従って突然削除されるようなやましい理由はありませんので、勝手に消さないでください。

(念のため現在3/21以前のデータを復活させております)

技		発生	硬直差		ダメージ	スラ値	ガード方向	キャンセル	解説
			G	H					
立弱P	近	3	+1?	+4?					
	遠	3	+1?	+4?					
立中P	近	4	+3?	+6?					
	遠	7	-4	-1					
立強P	近	4	-1	+3?					
	遠	7	-2	+1?					
立弱K	近	4	+1?	+4?					
	遠	4	+2?	+5?					
立中K	近	4	-6	-3					
	遠	7	-1	+2?					
立強K	近	9	-12	-8					
	遠	8	-5	-2					
屈弱P		3	+1?	+4?					
屈中P		5	-0	+3?					
屈強P		6	+2?	+7?					
屈弱K		3	-1	+2?					
屈中K		6	-2	+1?					
屈強K		7	-8	ダウン					ダウン回避不能
J弱P	垂	4	-	-					
	斜	4	-	-					
J中P	垂	5	-	-					
	斜	5	-	-					
J強P	垂	5	-	-					
	斜	6	-	-					
J弱K	垂	5	-	-					
	斜	4	-	-					
J中K	垂	5	-	-					
	斜	5	-	-					
J強K	垂	5	-	-					
	斜	6	-	-					
フーリガンズプレックス		3?	-	ダウン					ダウン回避不能
フランクシュタイ-		3?	-	ダウン					ダウン回避不能

技	発生	硬直差		ダメージ	スラ値	ガード方向	キャンセル	解説
		G	H					
フライング ネット	3?	-	ダウン					ダウン回避不能
セービングアタック	Lv1	21	-21? -21?			両		ダッシュでキャンセル可能(ダッシュ後の硬直差-2) カウンターヒット時崩れ誘発
	Lv2		-15? 崩れ			両		ダッシュでキャンセル可能(ダッシュ後の硬直差+?F) ボタ離し後の発生12F
	Lv3	65	- 崩れ			不可		ダッシュでキャンセル可能
スパイラルアロー	弱	7	-17? ダウン					
	中	7	-17? ダウン					
	強	7	-10 ダウン					
	EX	7	-10 ダウン					1~?飛び道具無敵
キャノンスパイク	弱	5	-30以上 ダウン					1~4無敵 5上半身無敵 7~?空中
	中	5	-30以上 ダウン					1~5無敵 7~?空中
	強	5	-30以上 ダウン					1~5無敵 7~?空中
	EX	5	-30以上 ダウン					1~7無敵 7~?空中
アクセルスピンナックル	弱	37	+3 ダウン					5~?胴体無敵 6~?空中
	中	36	+3 ダウン					5~?胴体無敵 6~?空中
	強	39	+3 ダウン					5~?胴体無敵 6~?空中
	EX	36	+3 ダウン					1~25打撃無敵
フーリガンコンベクション	弱	-	- -					
	中	-	- -					
	強	-	- -					
	EX	-	- -					
	レイザーエッジスライサー		-	ダウン				
	フェイタルレックスライサー		-	ダウン				ダウン回避不能
	クロスゲージスプレッシャー		-	ダウン				ダウン回避不能

技	発生	硬直差		ダメージ	スタ値	ガード方向	キャンセル	解説
		G	H					
キャノンストライク	弱	12	-	-				
	中	12	-	-				
	強	12	-	-				
	EX	12	-	-				
スピンドライブスマッシャー	弱	6		ダウン				1~?無敵 ダウン回避不能
	中	6		ダウン				1~?無敵 ダウン回避不能
	強	6		ダウン				1~?無敵 ダウン回避不能
ジャイロドライブスマッシャー		10		ダウン				1~?無敵 ダウン回避不能

[ページトップへ](#)

立ち回り

[キャミィを使うための基礎知識](#)

[基本戦術](#)

[目押しルート](#)

[コンボ](#)

[起き攻め](#)

[連携](#)

[反撃一覧](#)

[キャラ対策](#)

[ページトップへ](#)

基本コンボ

コンボ応用編は[こちら](#)。

- ・ J強K > 屈中K > 強スパイラルアロー
 - 基本コンボ, ダメージ 277
- ・ 屈弱K > 屈弱P > 屈弱K > 強スパイラルアロー
 - 下段始動のコンボ, 163
- ・ 屈強P > 屈中K > 強スパイラルアロー
 - 目押しコンボ, ダメージ 287, ゲージが1ブロックの7割たまる
- ・ {立ち強P > 強キャノンスパイク}
 - お手軽コンボ, ダメージ 250, ストライクが刺さったときや咄嗟の反撃に
- ・ 屈強P > 屈強P > スピンドライブスマッシャー
 - それなりに減る。
- ・ {強キャノンスパイク > セビキャン > 強キャノンスパイク}
 - ダメージ 300, 対空, 割り込み, 暴れ潰しなど当てる機会も多くスパイク > スパイクでゲージもたまるので積極的に使

いたい

その他

- ・ジャンプの総フレーム：4+36F
- ・ダッシュの総フレームは18F
- ・バックステップの総フレームは22F
 - 1~6F無敵 7~17F空中 18~22地上
 - 高性能。春麗と同じく、真正面からの読み合いは拒否っていけるが、拒否るとキャミ側も辛い。

[ページトップへ](#)

アピール

- ・ Come on (首を切る動作)
- ・ 手加減はしない (前方の手を斜め下に払うような動作)
- ・ あまい (画面に背を向けて腰に手を当てながら相手に正対する)
- ・ 低レベルだな (直立状態で腕を組み顔を俯かせる)
- ・ 退屈だ (肘をいじる)
- ・ 呼吸は乱れていない (自分の脈をとる)
- ・ その程度か (相手に背を向け拳と手のひらを合わせる)
- ・ がっかりだな (右足を前に出し両手を腰にそえる)
- ・ 排除する (右肘に左手をそえる)
- ・ 予測通りだな

[ページトップへ](#)

勝利メッセージ

ラウンド勝利時

- ・ 「ミッションコンプリート！」
- ・ 「期待外れね。」
- ・ 「もう終わりだ。」
- ・ 「甘く見ないことだ。」

タイムオーバー勝利時

- ・ 「話にならん・・・。」

汎用

- ・ 大きいだけの拳は必要ない 愚鈍ってことだから
- ・ 戦いに必要なのは、蜂のような鋭さ！
- ・ わたしが素人に見えた？ それがお前の敗因だ
- ・ この程度の相手なら、これで十分
- ・ 反応が遅い それじゃわたしには当たらない
- ・ わたしみたいな小娘にやられちゃって 悔しくないの？
- ・ わたしには迎えてくれる仲間がいる だからどんな相手にも勝てる！
- ・ こんなぬるい試合、何度も続くと飽きるな...
- ・ 任務完了！ 大佐に報告を！
- ・ この傷は治せないんじゃない 治さないんだ 忘れないために...
- ・ つまらない

特殊

対リュウ

すごい拳圧...！ これが「リュウ」...

対ケン

アメリカで勝ったくらいじゃ 世界レベルには程遠い！

対春麗

落ち込むことない 警官と違って、軍人は戦闘が専門だから

対エドモンド・本田

危なかった... 想像してたよりずっと動きが軽かったな

対ブランカ

普段そんなに吠えてたら うるさいって言われるんじゃないか？

対ザンギエフ

投げさせてやらなくてすまなかった 暑苦しいのは嫌いなんだ

対ガイル

米軍にはお茶の時間がないって、ほんと？

対ダルシム

そりゃ最初は驚いたけど 何度も伸びるの見たら慣れる

対バイソン

安いドラマによくいるな... こういうチンピラっぽい悪党面...

対バルログ

おまえのくだらないナルシズムは 正直飽きた

対サガット

ふう、全力でないとは勝てない相手だ！

対ベガ

べ...ガ...様！？ ...いえ、ベガ！ おまえを倒すのがわたしの任務！

対クリムゾン・ヴァイパー

ビジネス、か 悪いけど私も仕事だ

対クリムゾン・ヴァイパー(CPU7戦目限定)

どこの組織か知らないけど、邪魔はさせない！

対ルーファス

面白い動きだけど そんなもの、プロには通用しない

対エル・フォルテ

頼むからコックはやめろ！ 才能無いの、わかってるだろう？

対アベル

お前は過去を取り戻したいんだな... 気持ちはわかる だけど...

対セス

こんな...！ 人を兵器にするなんて... シャドルー、許せない！

対セス(vsモード)

お前は私と同じ... 外で生きたいなら、助けてやる

対豪鬼

この力... 一体なんなんだ！？

対剛拳

たった今拳を合わせたばかりなのに 心が静かだ... 不思議な拳だ

対さくら

あの... 自分も不思議なんだけど 楽しかった ありがとう

対フェイロン

さんざん強いて自慢しておいて その程度か？ 呆れた

対ダン

香港じゃこういうのがウケるのか？ 悪いけどぜんぜん笑えないな

対キャミイ

まさか、...クローンなのか！？

対元

お前は危険だ この場で拘束する！

対ローズ

わたしは縛られない ...過去にも、未来にも！

[ページトップへ](#)

ライバルキャラクター戦

戦闘前デモ

キャミイ「誰！？」

ヴァイパー「初めまして」

(ヴァイパーが握手を求めるがキャミイ拒否)

キ「春麗から聞いた 捜査を妨害する女がいると」

ヴ「あら」

キ「そこをどけ！」

戦闘中

ファーストアタック

キ「どこの組織の人間だ？」

ヴ「名刺代わりよ！」

序盤セリフ

キ「邪魔をするなら排除する」

ヴ「かわいい軍人さんね」

セーピングアタックLv3ヒット

キ「目は覚めたか？」

ヴ「」

戦闘中セリフ

キ「燃料切れか？」

ヴ「疲れてるの？」

リバーサル

キ「遅すぎる！」

ヴ「どっち向いてるの？」

コンボヒット

キ「遅い！」「まるで素人だな！」

ヴ「降参してもいいわよ！」「」

スパコンゲージ満タン

キ「覚悟しろ！」

ヴ「」

リベンジゲージ50%

キ「次で最後だ！」

ヴ「次に行かなくちゃ！」

体力瀕死

キ「チッ！舐めていたな...」「逃がすものか！」

ヴ「さすがデルタレッドか...」「意外に手間取ったわね」

相手気絶

キ「来ないのか？」

ヴ「あらあら」

相手気絶から回復

キ「のん気だな...」

ヴ「」

スーパーコンボフィニッシュ

キ「不審者の身柄を確保した！」

ヴ「」

ウルトラコンボ

キ「終わりだ！」

ヴ「困ったものだわ！」

ウルトラコンボフィニッシュ

キ「お前には尋問を受けてもらう！」

ヴ「頭を使うことも覚えなさい！」

[ページトップへ](#)

モバイルコンテンツ

カラーバリエーション

- ・ 緑色(1Pデフォルト)
- ・ 濃緑色(スク水)
- ・ 白色
- ・ 紫色
- ・ 水色
- ・ 青色

アレンジ衣装

上は防寒服を着ているが、下は露出している。

[ページトップへ](#)