

- [ローカルルール](#)
  - [コメント](#)
  - [管理人から、コメントを書く際の注意点](#)
- [家庭用ダイヤグラム](#)
- [ダイヤグラムの数字の定義](#)
- [キャラランク](#)

## ローカルルール

### コメント

- 1.キャラごとの相性に話題を絞る
- 2.理由を具体的に述べる
- 3.なるべく主観を排し、根拠を持って客観的に書く
- 4.反対意見もちゃんと受け止める
- 5.上記4つを満たさないコメはスルーする（荒れるから）
  - 真面目に議論している人も多いので遵守強制。守らないコメントを書いた人は相応の処理をされます。

### 管理人から、コメントを書く際の注意点

- 基本的に「名無し」は非推奨です、**匿名コメントは推奨しません。**
  - ガチ議論をする上で「名無し」という匿名は、どうしても無責任な存在になってしまうので。
  - 議論をするつもりなら、**発言に責任持つ意志がある人のみが語るべきだ**と思います。
  - 匿名でやってる限りは茶々入れだかなんだかよく分からんコメントが増えるのでダメです。

なお、管理人による定期的にチェック・編集が入ります。

- 「議論に参加する気がなく、煽りしかしてない」というような名無しの人は、優先的に削除したりします。しなかったりもします。
  - なお、投稿する際にはこのコメントを全て読んで理解し、同意の上で書き込んでいることを前提とします。

## 家庭用ダイヤグラム

- あくまでも目安として割り切ってください。
- 自分のキャラのダイヤだけでなく、相手から見た自キャラダイヤ、合計値も修正してください。
- 数字を書き加える、変更する場合は下のコメントを追加してください。
- なお、このページを編集出来るのはログインメンバーのみです。

## ダイヤグラムの数字の定義

- 5 : 5
  - 互角。同キャラ同士の戦いは完全に5分。
- 6 : 4 (4:6)
  - 多少の有利・不利を感じるが、運、実力で十分対処できるレベル。
- 7 : 3 (3:7)
  - 明らかに有利不利あり、同じ実力なら滅多に負けない。
- 8 : 2 (2:8)
  - 詰み状態。超不利な読み合いに何度も勝つ必要がある。
- 9 : 1 (1:9)
  - 基本的に何をやっても勝てない。運良く相手のミスで一撃が入る程度。大抵10 : 0は現実的にありえないのでそれに代わる数値。
- 10 : 0 (0:10)
  - 不利側がラウンド開始から手を触れることができない。ラウンドの最初から特定のハメ行動だけで終わる。理論数値

## キャラランク

- S サガット
- A リュウ M.バイソン ザンギエフ ルーファス 豪鬼
- B セス 春麗 ブランカ ベガ C.ヴァイパー
- C ケン 剛拳 アベル E.本田 ローズ

D ダルシム フェイロン キャミィ ガイル さくら

・ E エル・フォルテ 元 バルログ ダン

(数値が同じ場合は五十音順)

	R	K	C	E	B	Z	G	D	B	B	S	V	C	R	E	A	G	G	S	S	F	D	C	G	R	合計	順位
	Y	E	H	H	L	A	U	H	I	A	A	E	V	U	L	B	O	K	E	K	E	A	A	E	O		
リュウ	-	6	5	6	5	5	6	5	5	6	4	6	5	6	5	5	6	5	6	6	6	7	6	6	6	134(+14)	2
ケン	4	-	4	5	4	4	5	5	5	6	4	5	5	5	6	5	4	5	5	5	5	6	5	5	5	117(-3)	12
春麗	5	6	-	6	5	5	6	6	6	6	4	6	4	4	6	6	4	5	5	6	6	7	5	5	6	130(+10)	7
E.本田	4	5	4	-	5	5	4	4	5	6	3	5	6	4	6	5	5	5	4	6	6	6	5	5	4	117(-3)	12
ブランカ	5	6	5	5	-	6	6	5	4	7	3	4	5	5	6	4	5	5	5	6	6	7	6	6	5	127(+7)	9
ザンギエフ	5	6	5	5	4	-	5	5	6	6	3	6	6	6	6	7	3	5	2	6	7	7	7	7	6	131(+11)	6
ガイル	4	5	4	6	4	5	-	3	4	6	3	7	3	4	4	4	3	5	3	5	5	6	6	5	5	109(-11)	21
ダルシム	5	5	4	6	5	5	7	-	4	5	5	5	4	4	4	4	5	4	4	5	5	5	5	5	5	115(-5)	17
M.バイソン	5	5	4	5	6	4	6	6	-	6	4	5	6	5	6	5	5	6	6	6	6	7	6	6	6	132(+12)	4
バルログ	4	4	4	4	3	4	4	5	4	-	3	4	4	3	5	4	4	5	4	5	5	5	5	5	5	102(-18)	24
サガット	6	6	6	7	7	7	7	5	6	7	-	6	6	6	6	6	5	6	6	6	6	7	6	6	6	148(+28)	1
ベガ	4	5	4	5	6	4	3	5	5	6	4	-	6	6	6	6	5	5	5	6	5	7	5	6	6	125(+5)	10
C.ヴァイパー	5	5	6	4	5	4	7	6	4	6	4	4	-	4	6	5	5	5	5	6	5	6	5	5	5	122(+2)	11
ルーファス	4	5	6	6	5	4	6	6	5	7	4	4	6	-	6	6	5	5	6	6	6	7	6	6	5	132(+12)	4
エル・フォルテ	4	4	4	4	4	4	6	6	4	5	4	4	4	4	-	5	4	5	5	4	5	5	6	5	4	109(-11)	21
アベル	5	5	4	5	6	3	6	6	5	6	4	4	5	4	5	-	4	5	5	5	4	5	5	5	6	117(-3)	12
豪鬼	5	6	6	5	5	7	7	5	5	6	5	5	5	5	6	6	-	5	6	6	5	7	4	6	5	133(+13)	3
剛拳	4	5	5	5	5	5	5	6	4	5	4	5	5	5	5	5	5	-	4	5	5	6	5	5	4	117(-3)	12
セス	5	5	5	6	5	8	7	6	4	6	4	5	5	4	5	5	4	6	-	6	6	6	5	6	6	130(+10)	7
さくら	4	5	4	4	4	4	5	5	4	5	4	4	4	4	6	5	4	5	4	-	4	5	6	6	5	110(-10)	20
フェイロン	4	5	4	4	4	3	5	5	4	5	4	5	5	4	5	6	5	5	4	6	-	6	5	6	5	114(-6)	18
ダン	3	4	3	4	3	3	4	5	3	5	3	3	4	3	5	5	3	4	4	5	4	-	4	5	4	93(-27)	25
キャミィ	4	5	5	5	4	3	4	5	4	5	4	5	5	4	4	5	6	5	5	4	5	6	-	5	5	112(-8)	19
元	4	5	5	5	4	3	5	5	4	5	4	4	5	4	5	5	4	5	4	4	4	5	5	-	5	108(-12)	23
ローズ	4	5	4	6	5	4	5	5	4	5	4	4	5	5	6	4	5	6	4	5	5	6	5	5	-	116(-4)	16
	R	K	C	E	B	Z	G	D	B	B	S	V	C	R	E	A	G	G	S	S	F	D	C	G	R	合計	順位
	Y	E	H	H	L	A	U	H	I	A	A	E	V	U	L	B	O	K	E	K	E	A	A	E	O		

[家庭用コメントログ](#)  
[家庭用コメントログ2](#)

- ・ >UNDさん

確かに注意事項書いてなかったのは矛盾してましたね。  
つーわけで、あからさまに書いてみましたので確認しておいてください。  
ルールをキツく適用するつもりはないですが、かといって読まずに反射的に書き込むような人をスルーはしません。

またこのルールはスパ4Wikiでも適用します。うまいことやってください。 -- (管理人) 2009-11-20 23:52:43

- ・ 本日はブランカのアケダイヤを移植。

・ 変更点

<ブランカ>対ザンギエフ 6、対ダルシム6 5、対サガット4 3、対ベガ5 4、合計131(+11) 127(+7)、順位6 9

<ザンギエフ>対ブランカ3 4、合計131(+11) 132(+12)、順位6 4

<ダルシム>対ブランカ4 5、合計114(-6) 115(-5)、順位17 17

<サガット>対ブランカ6 7、合計147(+27) 148(+28)、順位1 1

<ベガ>対ブランカ5 6、合計122(+2) 123(+3)、順位10 10

・ 順位変動

<ヴァイパー>順位10 11、<フェイロン>17 18

>>UND氏

セス対ザンギ=8:2とする理由は過去ログにあります。今年の9月くらいにも一度争点になってますので、

まずはそれを読んで、それに対する反論という形で議論をする方が建設的だと思います。 -- (cv23) 2009-11-22 22:14:39

- ・ キャラランクの順番を直し忘れていたので修正。 -- (cv23) 2009-11-22 22:33:32

- ・ 過去ログをろくに読まず、コメントしてしまいすいませんでした。

これからは気をつけたいと思います。 -- (UND) 2009-11-28 02:44:07

- ・ セスザン 8 : 2 の理由はあっても、それを踏まえてのサガザンが 6 : 4 の理由は無いよね -- (名無しさん) 2009-11-28 04:52:57

- ・ アケダイヤから移植。今回は最後の作業です。

・ 変更点

<バルログ>対ベガ5 4、合計103(-17) 102(-18)、順位24 24

<ベガ>対バルログ5 6、対ルーファス5 6、合計123(+3) 125(+5)、順位10 10

<ルーファス>対ベガ4 4、合計132(+12) 132(+12)、順位4 4

ベガ対ルーファス=5:4になっていました

見落としがなければ、今回をもってアケダイヤと家庭用ダイヤの相違がなくなります。

修正漏れ・ミス等あれば指摘して下さい。なるべく早く直します。

今後、アケダイヤを編集する人は、忘れることなくこちらの家庭用ダイヤも編集してください。

移植により、むしろ現状にそぐわない数値になった箇所もあるかもしれませんが、それは今後、みなさんの議論によって修正されていくことを期待しています。

また、管理人さんに提案ですが、今後の編集の手間を省くため、2009年12月31日をもって

アケダイヤの方は「第2期ダイヤグラム」として保存、同時に編集不可とし、

来年からは家庭用ダイヤのページだけでアケキャラの議論と編集も行うというのはどうでしょうか。

管理上の都合というものをまったく考慮していない、編集人寄りの提案ではありますが、

なにかの参考にしてもらえれば幸いです。 -- (cv23) 2009-12-03 20:38:01

- ・ 上で直したつもりが直ってなかったので修正。

・ 変更点

<ベガ>対ルーファス5 6、合計124(+4) 125(+5)、順位10 10 -- (cv23) 2009-12-04 06:38:46

- ・ アーケードダイヤの変更により、家庭用ダイヤにも変更を行いました。

変更点は、

・ ザンギ：豪鬼=4:6 3:7

・ 春麗：バイソン=5:5 6:4

となります。

これにより

春麗：129(+9) 130(+10)、順位9 7

ザンギエフ：132(+12) 131(+11)、順位4 6

バイソン：133(+13) 132(+12)、順位3 4

豪鬼：132(+12) 133(+13)、順位4 3

となりました。

また、一部順位がおかしい部分があったため、

セス：順位8 7

と修正しました。 -- (ARUO) 2009-12-06 01:17:26

- アーケードダイヤの変更により、家庭用ダイヤにも変更を行いました。  
変更点は、
  - アベル：ガイル = 5 : 5    6 : 4となります。

これにより

ガイル：110(-10) 109(-11)、順位20 21

アベル：116(-4) 117(-3)、順位15 12

となりました。

ガイルとアベルの順位が変化したことにより

フォルテ：順位22 21

ローズ：順位15 16

も合わせて修正しました。 -- (ARUO) 2009-12-11 01:48:45

- ガイル：剛拳 = 5 : 5    4 : 6を主張します。  
理由
  - 剛拳の波動は隙が少ないので、ガイルは先読みで飛ばなければ間に合わない
  - ガイルの飛びはすべて剛拳の屈強Pで落ちる
  - ガイルが苦手とする被起き攻めに関して、剛拳は百鬼を絡めて豊富な選択肢がある
  - 剛拳の起き攻め選択肢の中に通常投げ ウルコンがあるので、ガイルは対処が制限される  
どうでしょうか？ -- (グレ) 2010-05-30 12:12:28

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<div style="border: 1px solid black; height: 150px;"></div>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)