

クリムゾン・ヴァイパー



- [ストーリー](#)
- [プロフィール](#)
- [概要](#)
 - [コマンド表](#)
- [技解説](#)
 - [立ち\(遠距離\)](#)
 - [立ち\(近距離\)](#)
 - [しゃがみ](#)
 - [空中](#)
 - [特殊技](#)
 - [投げ技](#)
 - [セービングアタック](#)
 - [必殺技](#)
 - [スーパーコンボ](#)
 - [ウルトラコンボ](#)
- [基本戦術](#)
- [小ネタ](#)
 - [連続セイスモ](#)
 - [慣性バーニング](#)
- [コンボ](#)
 - [各種連携 > 中サンダーナックル > エマージェンシーコンビネーション](#)
 - [近中P > 屈中P](#)
 - [屈中P x 2](#)
 - [屈弱K > 近弱K > 屈中P](#)
 - [屈強P > EXセイスモハンマー > CHJ強バーニングキック or 中サンダーナックル > \(画面端\)強サンダーナックル or ウルコン](#)
 - [EXセイスモハンマー > ウルコン](#)
 - [MAXSA > 屈強P > 強サンダーフェイント > 屈強P > EXセイスモ > CHJ中サンダーナックル > EXバーニングキック](#)
- [立ち回り](#)
- [アピール](#)
- [勝利メッセージ](#)
 - [ラウンド勝利時](#)
 - [タイムオーバー勝利時](#)
 - [汎用](#)
 - [特殊](#)
- [ライバルキャラクター戦](#)
 - [戦闘前デモ](#)
 - [戦闘中](#)
- [モバイルコンテンツ](#)
 - [カラーバリエーション](#)
 - [アレンジ衣装](#)
- [FAQ](#)

ストーリー

タフでスマートな女性エージェント。
行動は常にビジネスライクで、義理や人情では動かない。
全身に武器を仕込んだスーツから繰り出される攻撃は、まさに脅威。
さまざまな場所で暗躍するが、その正体は謎に包まれている。

家事が苦手な母だが、娘を溺愛している一面も魅力である。

プロフィール

ファイティングスタイル	秘密スパイ道具格闘
誕生日	7 / 18
代表国 / 出身地	アメリカ
身長	175cm
体重	56kg
3サイズ	B98 / W60 / H90
血液型	AB
好きなもの	娘、お金
嫌いなもの	残業
特技	手品
CV	園崎未恵

概要

多彩なコンボと奇襲技で相手を圧倒する中～上級者向けキャラ。
相手を混乱させることができればこちらのもの。
癖が強いが間合いを選ばずに戦うことが出来る反面、体力に不安が残る。
また、今作中、唯一ハイジャンプが可能なキャラである。

コマンド表

印は [EX対応技](#)

分類	技名	入力コマンド	備考
通常投げ	アブフィットネス	(近距離で)→orN + 弱PK	
	テンプルマッサージ	(近距離で)← + 弱PK	

特殊技	ヴァイパーエルボー	→ + 中P	中段
	ダブルキック	→ + 強K	
	ハイジャンプ	↓方向入力後、すばやくジャンプ	
必殺技	サンダーナックル	↓↙← + P	アーマーブレイク属性、EXは膝崩れ落ち効果
	バーニングキック	↓↙← + K	空中可、地上EXは上昇時攻撃判定あり
	セイスモハンマー	→↓↘ + P	ガードorヒット時ハイジャンプでキャンセル可
スーパーコンボ	エマージェンシーコンビネーション	↓↘→ × 2 + P	
ウルトラコンボ	バーストタイム	↓↘→ × 2 + PPP	

技解説

立ち(遠距離)

	キャンセル	CHJ	EXSAキャンセル	備考
遠弱P				
遠中P	×	×		
遠強P	×		×	
遠弱K				
遠中K	×	×		
遠強K	×	×	×	

空キャン可能

立ち(近距離)

	キャンセル	CHJ	EXSAキャンセル	備考
近弱P				
近中P				
近強P				
近弱K				
近中K				
近強K	×	×	×	

しゃがみ

	キャンセル	CHJ	EXSAキャンセル	備考
屈弱P				
屈中P				
屈強P				
屈弱K				
屈中K				
屈強K	×	×	×	

空中

	キャンセル	備考
斜弱P	×	
斜中P		
斜強P	×	
斜弱K		
斜中K	×	
斜強K		
垂弱P	×	
垂中P		
垂強P		
垂弱K		
垂中K	×	
垂強K	×	

特殊技

	キャンセル	CHJ	EXSAキャンセル	備考
ヴァイパーエルボー(→ + 中P)	×	×	×	
ダブルキック(→ + 強K)	×	×	×	

投げ技

	コマンド	備考
アプフィットネス	(近距離で)→ + 弱PK	我慢...しなさい! ボディブローで相手を吹き飛ばす。他のキャラと違って、前投げにも関わらず相手と距離が離れるのが特徴。ヴァイパーは打たれ弱いため、こちらの態勢を整えるのに有効...かも。

<p>テンブルマッ サージ</p>	<p>(近距離で)← + 弱PK</p>	<p>相手の頭に飛びつき、電撃を脳天に直に叩き込む。 前投げとは逆に、こちらは技後に相手と距離がほとんど離れない。 起き攻めを仕掛ける場合はこちらを使おう。</p>
-----------------------	--------------------------	--

セーピングアタック

力を溜めた後、回転しながら前方に移動しつつエルボーを放つ。
セーピング動作でほとんど後ろに下がらない、アタック距離も短いので妄信は厳しい。
回転する分、攻撃判定が出るまで若干ラグがあるので、レベル2以下で出すときは潰されないように注意。

必殺技

弱サンダーナックルは波動拳をくぐれる。
強バーニングキックは波動拳を飛び越せる。
必殺技の一部は発動後PP同時押しでフェイント可能。

- 623P PPセイスモフェイント
- 214P PPサンダーフェイント

スーパーコンボ

ウルトラコンボ

基本戦術

セイスモハンマーや一部通常技をハイジャンプでキャンセル出来、
更にハイジャンプの出掛りを必殺技やウルコン等でキャンセル出来る。

小ネタ

連続セイスモ

ノーマル型

62369P - 前のセイスモができてから入力 連続でだしやすい

ノーマル安全型

6237P - 前のセイスモができてから入力 失敗しても後ろジャンプ 入力が困難で連続は無理かも

先行入力型

27623P - 前のセイスモの最中に入力 ややいそがしい

先行安全型

147623P - 前のセイスモの最中に入力 失敗しても後ろジャンプ 連続でだすのは困難か

簡易安全型

337P - 前のセイスモができてから入力 失敗しても後ろジャンプ 3 3の入力が人を選ぶかも

簡易型マーク

6369P - 前のセイスモができてから入力 2 P 側向きでおすすめ タイミングがやや独特か

慣性バーニング

2149K で出す。地上バーニングより発生が早く、2中Pが当たるか当たらないかの位置で中や強を出すとめくりHITとなる。
ただし中段にはならない。

ちなみに**2147K**で強を出すと画面3/4ぐらい後ろに逃げ事が出来る。

2149K の他にも **2194K** でも出来る。

また、**2369214K** や **29214K** でも出す事は出来るが若干高度が上がる
(相手しゃがみ時にヒットする高度を維持出来れば問題無しという意見多し)

慣れない内は失敗が多いがとにかく練習

コンボ

各種連携 > 中サンダーナックル > エマージェンシーコンビネーション

近中P > 屈中P

- ・基本連携, 少しでもダメージ稼ぎたい場合はこれ。

屈中P x 2

- ・基本連携2, 特筆すべき点は無し。

屈弱K > 近弱K > 屈中P

- ・小足始動, 補正が強いので, スパコンは非推奨, 目押しに自身が無ければ中足で。

屈強P > EXセイスモハンマー > CHJ強バーニングキック or 中サンダーナックル > (画面端)強サンダーナックル or ウルコン

- ・重要なダメージソース, バーニングキックの出し方次第で, 中央でも可能。

EXセイスモハンマー > ウルコン

- ・割り込みにやや使える, SAに弱いので注意。

MAXSA > 屈強P > 強サンダーフェイント > 屈強P > EXセイスモ > CHJ中サンダーナックル > EXバーニングキック

- ・画面端限定, 非ウルコン高燃費コンボ, EXセイスモ後の中サンダーナックルは最速ではなく, 少し遅らせて出さないと当たらない。

立ち回り

- ・ [クリムゾン・ヴァイパー キャラ対策TOP](#)

アピール

- ・ いちいち間を取ったりしないでよね
- ・ さっさと負けてちょうだい
- ・ ハア...
- ・ あんまり時間ないのよね
- ・ ちなみに抵抗しても無駄よ
- ・ もうギブアップしたら?
- ・ 跳び込んできてよ, カウンター取るから
- ・ しばらく目を閉じていてね
- ・ 乳酸値高そうね?
- ・ 駆け引きとか邪魔くさいわ

勝利メッセージ

ラウンド勝利時

- ・ 「なんだかめんどくさいわ。」
- ・ 「次も手抜いていいわよ。」
- ・ 「たまには働きなさい。」
- ・ 娘に電話しながら、「もしもし? ええ, そうなの, よかったわねえ。」

タイムオーバー勝利時

- ・ 「早く家に帰りたいわ。」

汎用

- ・ 抵抗しないでくれれば こんなに痛い目見ないで済んだのよ
- ・ 今回の件はネゴが難しく困るわ 人手も足りないのに
- ・ いやね, これはただのビジネス 殺しやしないわよ

暗器が卑怯？ あなたね、社会がフェアにできてるとでも思ってるの？

- ・ 娘に今日は早く帰るって言ったのよ 勝ち目もないのに粘らないで
- ・ ったく！ 仕事と関係ないところで 無駄な戦いをしてしまったわ
- ・ 私の武器は用意に時間を食うのよ いきなり向かってこないでほしいわ
- ・ さっさと片付けてくれてよかった これであの子が起きてる内に帰れるわ
- ・ 努力？ 鍛錬？ そんな言葉がなんの役に立つの？
- ・ 遊びじゃないのよ あなたの趣味に付き合ってる暇は無いわ
- ・ 面倒だわ

特殊

対リュウ

あなた収入ある？ 税金はちゃんと払ってるの？ 保険は？

対ケン

この年になると、男は顔じゃないって わかるのよ 顔だけじゃ、ね

対春麗

ひとつアドバイス もっと柔らかくなきゃダメよ、心も体も...

対春麗 (CPU7戦目限定)

まったく お陰でこっちの潜入捜査が ばれるところだったわ

対エドモンド・本田

聞いてもいいかしら？ スモウレスラーって固定給なの？ 出来高制？

対ブランカ

ねえ、飛行機に乗るときは どこに乗ってるの？ 座席？ 貨物室？

対ザンギエフ

そんなに大声でなくても聞こえるわ こんなに近くにいるんだもの、ね？

対ガイル

あなたの話、昔よく聞いたわ もっとできる男って印象だったけど

対ダルシム

自分の力で稼ぐことの何がいけないの？ 変なルールね

対バイソン

押しっぱかりじゃ落ちる女はいないわよ 今時は

対バルログ

顔はともかく、長髪は好みじゃないわ 武器と服と性格もダメ

対サガット

遠くを見すぎて、足元の罠に嵌まる... 仕事でもよくあることよ

対ベガ

はん、くだらない その格好はバツゲームか何かだったの？

対クリムゾン・ヴァイパー

お互い仕事だから仕方ないわね 恨みっこなしてことで

対ルーファス

時間を無駄にするから、おしゃべりは嫌いよ

対エル・フォルテ

迷う必要ないんじゃない？ あなたいいキャラしてるもの ルチャ向きよ

対アベル

言動が落ち着いてるし、腕も立つわね うちに来ない？ 給料は安いけど

対セス

さてと、あと26体ね 急がなくちゃ...

対セス(vsモード)

捜査に協力するなら、減刑の申請をしてもいいわよ どうする？

対豪鬼

強さのために全てを捨てる？ バカらしい！

対剛拳

へんね...資料によると、あなた死んでるはずなんだけど...

対さくら

うらやましいわ これからあなたには 初めてのことがたくさんあるのね

対フェイロン

もうちょっと低い声で話さない？ その方が渋くていいと思うわ

対ダン

男はバカなところがかわいいのよね 程度にもよるけど

対キャミィ

秘密を楽しみなさい、お嬢さん それは女を美しくするのよ

対元

残念だわ 噂どおりの腕なら スカウトしようと思ってただけど

対ローズ

今度飲みにはいかない？ 女同士だし楽しいわよ

ライバルキャラクター戦

戦闘前デモ

春麗「あなたね S.I.N.の幹部候補というのは？」
「話を聞きたいの。一緒に来てもらうわよ」
ヴァイパー「ICPO・・・余計な事を・・・」
「あのね 今あなたたちにうろうろされちゃ困るのよ」
春「なんですって？」
ヴ「悪いけど ここでリタイアしてもらうわ」

戦闘中

(相互ライバルのため春麗側のセリフは割愛)

ファーストアタック
だから素人は嫌なのよ！

序盤セリフ
まったく・・・

セービングアタックLv3ヒット
さてと

戦闘中セリフ
かかって来なさいよ、ダラダラしてないで

リバーサル
やる気あるの？

コンボヒット
ほらほら！
ちょろいわね！

スパコンゲージ満タン
はぁ・・・面倒だわ

リベンジゲージ50%
うんざりしてきたわ！

体力瀕死
いい加減にしてくれない？
全く・・・何でICPOなんかが

相手気絶
もうお休み？

相手気絶から回復
寝てて良かったのに

スーパーコンボフィニッシュ
出直してらっしゃい！

ウルトラコンボ
お手本を見せてあげる！

ウルトラコンボフィニッシュ
とっとと帰りなさい捜査官！

モバイルコンテンツ

カラーバリエーション

- ・ 黒色
- ・ 白色
- ・ 濃青色 (購入 1,000ゼニー)
- ・ 濃赤色 (購入 1,000ゼニー)
- ・ 濃黄色 (購入 1,000ゼニー)
- ・ 緑色 (購入 1,000ゼニー)
- ・ 紫色 (購入 1,000ゼニー)
- ・ 明黄色 (購入 1,000ゼニー)
- ・ 明青色 (購入 1,000ゼニー)
- ・ 明赤色 (購入 5,000ゼニー)

アレンジ衣装

通常コスからYシャツを脱いで、胸の部分だけボタンを留めたもの。
素肌に羽織ったジャケットと、大きく開いた胸元が非常にセクシー。

FAQ

Q	A
ハイジャンプ移行モーションキャンセルって？キャンセル可能なものは？	サンダーなら2147+P セイスモなら6239+Pといった具合。必殺技、スパコン、ウルコンで可能。

用語

用語	意味
CHJ	技をハイジャンプでキャンセルすること。キャンセルハイジャンプ。
HJC	ハイジャンプ移行モーションをキャンセルすること。ハイジャンプは入力した瞬間にジャンプするわけじゃなくて、数フレームのジャンプ移行モーションを経てジャンプする。このジャンプ移行モーションを必殺技でキャンセルすること。必殺技、スパコン、ウルコンで可能。