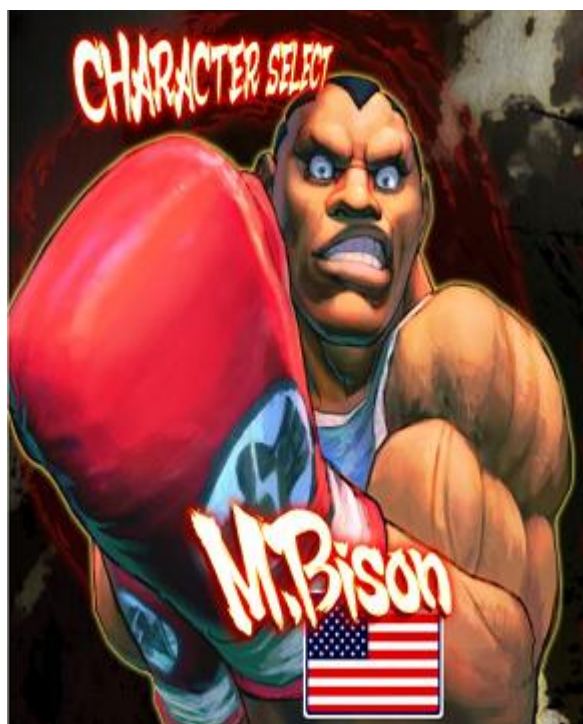


バイソン



- [ストーリー](#)
- [プロフィール](#)
- [概要](#)
- [現行スレ](#)
- [過去ログ](#)
- [コマンド表](#)
- [技解説](#)
 - [通常技](#)
 - [特殊技](#)
 - [投げ技](#)
 - [セービングアタック](#)
 - [必殺技](#)
 - [ダッシュストレート](#)
 - [ダッシュアッパー](#)
 - [ダッシュグラウンドスマッシュ](#)
 - [ダッシュグラウンドストレート](#)
 - [ダッシュスウィングブロー](#)
 - [バッファローヘッド](#)
 - [ターンパンチ](#)
 - [スーパーコンボ](#)
 - [クレイジーバッファロー](#)
 - [ウルトラコンボ](#)
 - [バイオレンスバッファロー](#)
- [基本戦術](#)
 - [セス攻略](#)
- [コンボ](#)
- [連携など](#)
 - [扉式](#)
 - [ダッシュウルコン、\(スパコン\)](#)
 - [振り向きダッシュ系](#)
 - [振り向きウルコン\(スパコン\)](#)
 - [振り向きダッシュウルコン\(スパコン\)](#)
 - [アマキャン](#)
- [立ち回り](#)
- [アピール](#)
- [勝利メッセージ](#)
 - [ラウンド勝利時](#)
 - [タイムオーバー勝利時](#)
 - [汎用](#)
 - [特殊](#)
- [ライバルキャラクター戦](#)
 - [戦闘前デモ](#)

戦闘中

- [モバイルコンテンツ](#)
 - [カラーバリエーション](#)
 - [アレンジ衣装](#)
 - [アレンジ衣装カラー](#)

ストーリー

危険なファイトスタイルによってプロボクシング界を追放されたボクサー。多額の報酬に応じて、ベガの側近となった。シャドルーの崩壊とともに行方不明となっていたが...

プロフィール

ファイティングスタイル	「ケンカ流」ボクシング
誕生日	9 / 4
代表国 / 出身地	アメリカ
身長	198cm
体重	102kg
3サイズ	B120 / W89 / H100
血液型	A
好きなもの	女、バーボン
嫌いなもの	魚、算数、努力
特技	ギャンブル
CV	鶴岡聡

概要

リーチと威力に優れた通常技、各種ダッシュパンチで攻撃力と機動性を兼ねたボクサーキャラ。体力も高い。ただし、突進系統は出し始めても簡単には止まらず、足払いや対空攻撃で返り討ちにあうことが多い。また、アーマーブレイク属性を持った技の多さは全キャラ中トップクラスで、セービングを多用する相手には脅威になるといえる。

現行スレ

バイソン Part12

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/44889/1267685300/>

過去ログ

【豪腕】バイソン part1【唸る】

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/44889/1215949571/>

【金だ】バイソン part2【金持って来い】

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/44889/1219968218/>

【情け無用の】バイソンpart3【ハードパンチャー】

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/44889/1224718563/>

【お願い】バイソンpart4【ヘッドパッド】

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/44889/1227541849/>

【クレイジー】バイソンpart5【パッファロー】

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/44889/1232757478/>

【もっと丈夫な】パイソンpart6【サンドバッグはいねえがあ〜】

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/44889/1237615135/>

パイソンpart7

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/44889/1241944312/>

【ずっと俺の】パイソンpart8【ターンパンチ】

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/44889/1245088626/>

パイソンpart9

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/44889/1249200004/>

パイソンpart10

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/44889/1254418459/>

パイソンpart11

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/44889/1260646308/>

キャラクター別攻略17 “パイソン” 編

http://www.famitsu.com/game/news/1221939_1124.html

コマンド表

印は [EX対応技](#)

分類	技名	コマンド	備考
通常投げ	ヘッドボマー	(近距離で)→orN + 弱PK	
	レバーブレイク	(近距離で)← + 弱PK	
特殊技			
必殺技	ダッシュストレート	←タメ→ + P	
	ダッシュアッパー	←タメ→ + K	
	ダッシュグランドストレート	←タメ↘ + P	
	ダッシュグランドスマッシュ	←タメ↘ + K	アーマーブレイク属性
	ダッシュスウィングブロー	ダッシュグランドストレート成立ボタン継続で変化	アーマーブレイク属性/中段技
	バッファローヘッド	↓タメ↑ + P	
	ターンパンチ	PPPorKKKタメで離す	アーマーブレイク属性
スーパーコンボ	クレイジーバッファロー	←タメ→←→ + PorK	アーマーブレイク属性
ウルトラコンボ	バイオレンスバッファロー	←タメ→←→ + PPPorKKK	アーマーブレイク属性

技解説

通常技

技		解説
立弱P	近	キャンセル可。
	遠	ジャブ、牽制用に。キャンセル可。目押しで屈強Kが繋がる。シビアだがK始動のウルコンも繋がる。
立中P	近	アッパー。真上の敵を落とせる。屈大Pより発生が早い。
	遠	ショートアッパー。対空に使えるが持続が短い。
立強P	近	ストレート。屈弱Pから繋がる。持続が長い。スーパーコンボでのみキャンセル可。
	遠	ストレート。リーチが長いので相手の技潰しに。屈大Pでは届かない飛びにも触れられる。
立弱K	近	肘打ち。立弱Pの方がリーチが長い。機能性は無いが発生は立弱Pより早い。連打キャンセルで弱Pに繋がる。判定が高い所にあるので対空に出来ないこともない。
	遠	肘打ち。近と同じ。
立中K	近	ボディブロー。キャンセル可。屈中Pより僅かにダメージが高い。
	遠	踏み込んでローブロー。発生は遅いが持続が長く、屈中Pよりリーチが長い。中距離で置いてみる程度。スパキャンすれば遠くから安全に削りやすい。
立強K	近	フック。目押しで屈弱P,Kに繋がる。相手のグラップ狩りにも。
	遠	レバーブロー。判定が強く、差し合いに活躍。足払いを射程外から潰すことが出来る。
屈弱P		ジャブ。連打可能。キャンセル可。連打するとキャンセル不可。ヒット時は小足が各種必殺技に繋げるのが基本。ガードされても大幅に有利。
屈中P		キャンセル可能。ストレート。リーチは屈弱Pより若干長い程度。キャンセルでヘッドやダッシュ系の技が繋がる。弱Pから目押しで繋がるが、タイミングはシビア。
屈強P		アッパー。主力対空技。遠立中Pより出が遅いが、威力十分で先端を当てた場合打ち負けることはまずない。
屈弱K		下段ジャブ。連打不可。屈弱Pより僅かにダメージが高い。
屈中K		下段。HIT後は屈弱P,屈弱K,屈中Pが繋がる。左から順に目押しが難しくなる。カウンターヒット時は屈強Kが繋がる。ヒットガード共に有利。
屈強K		下段。リーチが長く発生も早い。高性能。自分の射程外の攻撃つぶしに有効。
J弱P	垂直	空対空で至近距離の場合、これを出せばまず勝てる。案外使える技。
	斜め	J強Pと同じモーションだが、判定が小さいのでたまにスカし投げに使うとよい
J中P	垂直	KO後に使うと有効。
	斜め	アッパー。ジャンプが高い相手に空対空で使うといい感じに機能する。とくにベガ、バルログ。

技		解説
J強 P	垂直	動作中はわずかだが前後に移動可能。判定は強い。
	斜め	横方向を攻撃する。前方向に非常に強い判定を持つ。見た目よりリーチが長く中距離から奇襲的な使い方も可。足元付近の弾はかわせたりする。空対空は強Kではなくこちらで。
J弱 K	垂直	使い道が見つからない。
	斜め	キャラ限で正面ガード裏落ちが可能。
J中 K	垂直	使い道が見つからない。
	斜め	垂直に同じく
J強 K	垂直	アッパー。使えない。地上の相手にはかなり引き付けないと当たらない。
	斜め	振り下ろす様なパンチ。斜め下方向に強い判定が有り、飛び込みの要。強Pと使い分けて行きたい。

特殊技

投げ技

詐欺飛び可能。

セービングアタック

アッパーモーションで殴る。

リーチが非常に短いので、主に対空、密着時にしか当たらない。が、ダメージは高い。

EXセービングダッシュキャンセル用やcab式用として考えるのが無難。

EXセビキャンダッシュは最速(21F)を想定。内訳は4F + 18F-1F

主な技のEXセビキャンダッシュ時の硬直差

	ヒット	ガード
弱ダッシュストレート	0F	-1F
強ダッシュストレート	+3F	-4F
強ダッシュアッパー	+4F	-4F
弱ダッシュグラウンドスマッシュ	ダウン	+1F
中ダッシュグラウンドスマッシュ	ダウン	-1F

必殺技

ダッシュストレート

突進技。ガードされても隙は少なく、見てから対応できないため非常に優秀な牽制技。

しかしザンギエフには危険、弱HIT時でもスクリュウ確定なので要注意。

相手が画面端の時にガードさせると距離が離れるので、相手画面端なら投げられにくい。

EX版はスーパーアーマーが付く。弱ダッシュストレートをガードされると、春麗には弱P、スーパーコンボで反確。リュウには真空波動拳、近いと昇龍拳でも反確。

ダッシュアッパー

突進技。相手接近時にアッパーを打つので、対空、垂直ジャンプ狩り、ジャンプ牽制に使える。

しゃがんでいる相手には当たらない。

EX版はスーパーアーマー付き、HIT後に屈弱Pがつながる為、気絶値の高いコンボが狙える。タイミングはアッパーの拳を振り切っ

たぐらいに弱Pを押す感じで。

ダッシュグランドスマッシュ

突進技。ダッシュストレートより発生が遅く、打点はやや下。
 アーマーブレイク属性を持ち、ダsstを読んでセービング待ちしている相手に有効。
 めり込みやすく先端当ては難しい。ガードされると不利。
 近距離なら中攻撃キャンセルから繋がる。
 EXはスーパーアーマー属性。画面端でEXを当てるとウルコンが入る。
 なおEXグランドスマッシュはガードされても僅かに不利なだけなので反撃はされづらいが、ザンギエフのウルトラコンボは確定なので注意。

ダッシュグランドストレート

ダッシュストレートの下段バージョン。
 ガード時の隙はスマッシュと同程度。

ダッシュスウィングブロー

ボタン押しっぱなしで中段のダッシュスウィングブローに変化。二択用。
 アーマーブレイク属性を持つが、発生はやや遅め。ガードされた時の隙はやや大きい。
 ヒット時は一部通常技が繋がる。
 EXはスーパーアーマー属性。
 ダッシュ系はザンギエフのラリアットに対してEXで出してもHITする前に2発目を喰らうので注意。

ブロー 屈み喰らい	リュウ	ケン	春麗	本田	ブランカ	ザンギエフ	ガイル	ダルシム	バイソン	バルログ	サガット	ベガ	ヴァイパー	ルファス	フォルテ	アベル	豪鬼	剛拳	セス	さくら	フェロン	ダン	キマイ	元
屈小Kが当たる	○	○	○	○	○	○	X	○	X	○	X	○	○	○	X	○	○	○	X	○	○	○	X	X
屈小K大ヘッド	○	○	○	○	X	○	X	○	X	○	X	○	○	○	X	○	○	○	X	○	○	○	X	X
屈小K大ダsst	○	○	○	○	○	○	X	○	X	○	X	○	○	○	X	○	○	○	X	○	○	○	X	X
屈中Pが当たる	X	X	X	○	○	○	○	○	X	X	○	○	○	X	X	○	○	○	X	○	○	X	○	X
屈中P大ヘッド	X	X	X	○	○	○	○	X	X	X	X	○	X	X	X	○	X	○	X	X	○	X	X	X

屈中 P 大 ダッ スト	X	X	X	O	O	O	O	O	O	X	X	O	O	O	X	X	O	O	O	X	O	O	X	O	X
--------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

小orEXダッストのみ？

ブ ロ ー 立 喰 ら い	リ ュ ウ	ケ ン	春 麗	本 田	ブ ラ ン カ	ザ ン ギ エ フ	ガ イル	ダ ル シ ム	バ イ ソ ン	バ ル ロ グ	サ ガ ツ	ベ ガ	ヴ ァ イ パ ー	ル ー フ ス	フ ォ テ	ア ベ ル	豪 鬼	剛 拳	セ ス	さ く ら	フ ィ ン	ダ ン	キ ャ イ	元
屈小 Kが 当た る	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
屈小 K 大 ヘッ ド	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
屈小 K 大 ダッ スト	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
屈中 Pが 当た る	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
屈中 P 大 ヘッ ド	O	O	O	O	X	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	X	O	O	O	O	O	O	O
屈中 P 大 ダッ スト	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O

小orEXダッストのみ？

- 最遅で屈小が繋がるキャラがある？

中段 > EXセビ2がザンギ、アベル、ガイル、サガットに繋がる。
ヒット確認してガードされたらバクステで逃げればOK。

ダメージ参考ブロー小(80)中(90)強EX(100)

屈小K	130
屈小K 大ヘッド	258
屈小K 大、EXダッスト	226
屈小K 小ダッスト	210
屈中P	170
屈中P 大ヘッド	298
屈中P 大ダッスト	266
屈大K	190

バッファローヘッド

対空技。弱～強の順に距離が変化。
 出は早いですが、ガードされると隙が大きい。またEXセービングもできない。
 飛び道具無敵、上半身打撃無敵なので、割り込みや対空に、
 足払いなどには一方的に負ける。
 EXで出すと全身無敵かつ無敵時間が長くなり、同時に出した昇龍拳やアパカにも勝てる。
 「1溜め7P」で横溜めを維持したまま出せ、ウルコンで拾える。

ターンパンチ

タメ時間が長ければ長いほど攻撃力が上がる。出掛かりが全身打撃&飛び道具無敵。
 アーマーブレイク属性、かつLV1ならガードさせても微不利なので
 セービングをちらつかせる相手には多用することに。
 LV1でもかなりの移動量な上、攻撃発生が遅めなので、飛び道具に対して抜けようとする、攻撃発生前に投げられることもよくある。抜けるのは程々に。
 なお、今回はボタン2つでは溜められないので注意。必ず3つ押しで溜めなければならない。相手が空中で当たった場合ウルコンで追撃可能。

1	32F	0.5秒
2	121F	2秒
3	241F	4秒
4	481F	8秒
5	961F	16秒
6	1441F	24秒
7	1921F	32秒
8	2401F	40秒
9	2881F	48秒
F	3360F	56秒

スーパーコンボ

クレイジーバッファロー

ゲージ100%使用。
 ダッシュストレート4連続 ターンパンチ。
 動作中にKを押しておく事でストレートからアッパーに変わる。

主にダッシュストレートからキャンセルで出してダメージの底上げ用に、各種ヘッドからの追撃も可。
また、出始めに無敵時間があるので、相手の飛び道具や牽制をすり抜けてヒットさせるのもおいしい。
起き上がりに近距離で飛び道具を重ねてくる人にはりパサで出してわからせてあげましょう。

ケズりで使うのならば必ずストレートで、アッパーだとダッシュアッパー同様しゃがみの相手には当たらない。
但し、最後のターンパンチの前で割り込み可能なのでケズりに使う時にも注意して使う。

ウルトラコンボ

バイオレンスパッファロー

クレイジーパッファローの強化版。こちらもPとKで途中の攻撃をストレートとアッパーに切り替え可能。
但し最後の攻撃は必ずアッパーになる。

Kなら発生8F?

スパコン同様、出始めに無敵時間あり。ただし、キャンセルでは出せない。
生で当てるとダメージがでかいので、相手の牽制にあわせてぶっぱなすとかなりの脅威を与えられる。

クレイジーパッファロー同様、空中の敵にHITした場合にアッパーを出しても落とす時があるので注意。

・ 追撃

またパッファローヘッド後に落ちてくる相手を拾うことが可能。そのときはKボタンをパンチを繰り返すタイミングにあわせて1
K、2離す、3以降はK押しっぱなし(KPKK)で一部のキャラを除いて安定する。

但し画面端だと、低い位置で拾わないとすり抜けてしまう為、少し遅めに出すことを心がけること。

入るパターンは大体3つで

1.PPKK(1+0+2+2+2)

2.KPKK(2+0+2+1+2)

3.KKKK(2+1+1+0+3)

1番目は遠くの相手や画面端のザンギ、本田等拾う為のパターン。

3番目は高めに当ててわずかでもダメージ稼ぎたい時に、(・・・たった5ダメの差だが)

基本戦術

リーチ、発生、威力に優れる大足や立ち大K、見てから対応不可能な近距離でのダusst、低く鋭いジャンプ。
相手はまずこれらの主力技に対応してくる。

ヘッドウルコンや各種コンボは基本。

大足、ダusstに対するセービング待ちには放置、溜めがあれば読みでグラスマ(4溜め3K)。

飛びは落とそうと意識している相手にはやっではない。

基本的には立ち合い、地上戦での差し合い勝負になる。

ガードを意識させてからの投げが強い。よってその選択肢を武器にどれだけ他の連携を生かせるか、である。
時折コバ>投げしかしないバイソンを見るが、それだけでは上級者には通用しない。

・ (敵の飛び込みに)屈強P

お手軽対空。負けることはまずないので飛び込みには屈強P。と覚えておこう。

出すのが遅いと相打ちだが、ほぼダメージ勝ちするので相打ち上等。

・ (しゃがんでる敵に)弱ダッシュアッパー(スカリ)>投げ

ガードばかりの相手に有効な連携。しかし投げるまで完全に無防備なので、上級者にはほぼ無意味。

セス攻略

COMLV不明、こうやって倒した奴が居るって程度に。

0.開幕直後は大抵ダルシムパンチを出してくるので始まる前からレバー入れっぱなしで飛び込みJ強K、HIT後はコンボではなく屈強Kでダウンさせる。

1.起き上がりに屈強Kの先端を重ねる。まずガードされるが、もしHITしたら1へ。

2.屈K終了後に飛び込み。ゲージが溜まっているとピーダマンを出してくるが既に空中なので飛び込みJ強K 屈強Kで1へ。

- ・ 飛び込みに昇龍拳を当てられたら事故だと思って諦める。
- ・ とにかく「屈強Kの先端をガードさせて飛び込み」をベースに攻撃。

戦った感じ、X座標の距離しか判定してないように思える。

コンボ

- 屈弱P×1~3>バッファローヘッドorダッシュストレート
 - 屈弱Pの目押しのタイミングはタンタンとリズム良く押すだけでOK。連打だとキャンセル不可。様々な場面で必要になってくるので習得必須。
- 屈弱P×0~2>遠立弱P>屈強K
 - 通称汁コン。屈強Kは目押し。つじ式で、これが出来ると強い。
- ダッシュスイングブロー>屈弱K>各種必殺技
 - 中段スタート。狙う場面は連携からの崩しか、セビ割り。主に前者が使い道。必殺技は主にヘッド。しゃがみにヒットした場合、サガット、フォルテ、パイソン、ガイルには屈弱Kが当たらない。特にパイソンには立ち、屈強K以外は繋がらない。サガット、フォルテ、ガイルには屈中P>強ダッシュストレートが安定。
- ~ (EXダッシュアッパー>屈弱P×2)×n>バッファローヘッド
 - 立ち状態の相手にEXダッシュアッパーを当てるループ。ダメージ高くないが、ピヨリ値が高い。アッパーからの屈弱Pは要練習の目押し。
- 屈弱P×3>立弱Por屈弱K>各種必殺技
 - ニュートラルスタートでこれでためが完成する。密着時限定。ウルコンに繋ぐ場合はヒット数が多く補正が大きく掛かってしまう。
- LV2セービング>前ダッシュ屈中P>強バッファローヘッド
 - 簡単。前ダッシュは先行入力でHITキャンセル。屈中K>屈弱K>ヘッドも可能だがダメージは僅かに低い。
- 飛び込み>近強K>屈弱K>EXダッシュアッパー>屈弱P×2>強バッファローヘッド
 - 相手がピヨった時などに、SALV2、3からも狙える。
- 遠立弱P>K始動ウルコン
 - ウルコンの初段はKのアッパーじゃないと繋がらない。高難易度。
- J強K(200)>近立強K(200)>屈中P(80)>強ダッパ(140)>SC前ステ>屈小P(30)>近立強K(100)>屈中P(40)>EXダッパ(60)>屈小P(10)>屈中P(10)>EXダッパ(20)>屈小P(5)>屈中P(10)>ヘッド(20)>UC(0)
 - 最大スタンコンボ。強ダッパセビキャンコバは1F。強ダッストなら強制立ち食らいで屈みにも当たるが0F。

135 名前：122 [] 投稿日：2009/08/10(月) 02:01:32 ID:JUEVdX4w0 (PC)

ウルコン絡みのダメ報告が中途半端だったので完成版を。

気絶とダメの最大にはそれぞれ「 」を付けてます

独断で実用的と思われるものには「 」を付けてます。

セビ3 近大K 遠小P UC

ダメ：527 気絶：395

・セビ3 近中K ヘッド UC

ダメ：523 気絶：420

セビ3 下中P ヘッド UC

ダメ：507 気絶：420

・セビ3 ヘッド UC

ダメ：497 気絶：360

セビ3 近大K 下中P EXダッパ コバ 下中P ヘッド UC

ダメ：492 気絶：809!?

・セビ3 下中K コア ヘッド UC

ダメ：475 気絶：483

セビ3 近大K コア EXダッパ コパコア ヘッド UC
ダメ：450 気絶：620

最大ダメは近大K 遠小P UC。
先行入力使えばばっちり安定でオススメだがキャラ限定。
(遠小Pがすかるキャラ有りの為)
次は近中Kヘッドウルコン。
セビ3 前ステから一瞬待って立ち中Kが俺は安定しないw

最大気絶値は下中Pを警戒に使ったコンボ。
胴着に上記コンボからコパコパ投げが決まるとびよるw
安定はやっぱり近大Kコアの方かな。

おまけ

スーパーコンボ絡みのため

・セビ3 近大P スーパーコンボ

ダメ：508 気絶：386

・近大P スーパーコンボ

ダメ：465 気絶：200

連携など

扉式

バッファローヘッドヒット後に胴着(リュウ、ケン、豪鬼)、ダルシム、バイパーなどのキャラに前ジャンプすると判りにくい感じで裏に着地する。相手が受身を取っている場合、着地した瞬間に屈弱Pを出すと投げようとする相手にヒットする。特に胴着系は受身を取って飛び込み>昇龍拳、着地して昇龍拳ガード>投げ、といった対処の仕方が多い為、こちらが着地した>投げ、となるので屈弱Pが投げの発生前にヒットする、といった感じ。

ガードさせて有利Fを得られる通常技挙げときます。

- ・近弱P +2 ・近弱K +2 ・近強K +3 ・遠弱P +5 ・屈弱P +4 屈中K +4

ダッシュウルコン、(スパコン)

前ダッシュウルコン：4ダメ6646PPPorKKK(PorK)

セビ前ダッシュウルコン：4セビ+6646PPPorKKK(PorK)

セビバクステウルコン：4セビ+646PPPorKKK(PorK)

振り向きダッシュ系

1ダメ(位置入れ替え)4KK EXダッパコンボなど。
EX必殺技で無くても可能。

振り向きウルコン(スパコン)

4ダメ(位置入れ替え)64PPPorKKK(PorK)

振り向きダッシュウルコン(スパコン)

4ダメ(位置入れ替え中に相手方向にダッシュ)64PPPorKKK(PorK)
端からの逃げ竜巻にもフルヒットさせられる。

アマキャン

- ・EXダスト EXグラスト、EXダッパ、EXグラスマ
- ・EXグラスト EXダッパ、EXグラスマ
- ・EXダッパ EXダスト、EXグラスト、EXグラスマ
- ・EXグラスマ EXダスト、EXグラスト
- ・EXダッシュ系 EXヘッド
- ・EXダッシュ系 ターンパンチ
- ・EXダッシュ系 ウルコンorスパコン

その他の連携まとめは [こちら](#)。

立ち回り

- [キャラ別対策](#)

アピール

- カモンサンドバック
- 片腕で十分だ！
- 貧乏人に、用はねえんだよ！
- ママのところに帰りなっ
- ぐちゃぐちゃにしてやるぜ！
- 来いよ、三流野郎
- オレ様が怖いのか？
- おいおい、話にならねえな
- プラストユー
- めんどくせえ奴だぜ

勝利メッセージ

ラウンド勝利時

- 「あいよっとー！」
- 「もっと丈夫なサンドバックはねえのかよ！」
- 「ハハーッ、アッハハハハー」
- 「

タイムオーバー勝利時

- 「たりいなあ・・・。」

汎用

- オレに拳向けたんだ 死ぬ覚悟はできてることだよなあ！？
- 理由！？ てめえの目つきがムカついたんだよ！
- 金だ！ 金持ってくりゃ命だけは助けてやるぜ 気が向いたらな！
- 死にたくねえだと！？ くだらねえ！ もう死んでるんだよお前は！
- ちっ、もう終わりか？ オレの拳はお前にやもったいねえ！
- おっと オレのこぶしに汚い血がついちまったな！！
- 骨が碎ける音、肉がつぶれる音 ...ククク、たまらねえな！
- 努力や根性で勝てると思っていたのかよ へっ、アホとしか言いようがねえな！
- 黙れ虫けら！ ごちゃごちゃうるせえぞ！
- まさかあれがパンチのつもりか？ 止まって見えたぜ！
- くたばれ！

特殊

対リュウ

タタカイのイミだあ！？ アタマに なんか沸いてんじゃねえのかお前

対ケン

へっ、色男も台無しだなあ！ 砕けた鼻で息吸う気分はどうだ？

対春麗

その目つきはなんだ！ ああ？ てめえ、ぶっ殺すぞ！

対春麗（CPU7戦目限定）

おい、負け犬！ 悔しいか？ 死ぬのは怖えエか？ ヒャハハハハ！

対エドモンド・本田

その図体で足まで使っても オレに勝てないとはな！ マジにクソだぜ！

対ブランカ

んだてめえは！ 動物がニンゲン様に口利いてんじゃねえぞ！

対ザンギエフ

筋肉ダルマ！ 他にどんな技持ってんだ？ 全然効かねえ投げ技以外によお！

対ガイル

気に入らねえ！ お前みたいな目つきのやつは 気に入らねえんだよ！

対ダルシム

ぐねぐね気味ワリいな！ もう伸びねえように止めさしてやろうか！

対バイソン

てめえみたいなヤツがいると、オレの取り分が減るんだよ！

対バルログ

ご自慢のツラ大事に抱えてあの世に行きな！

対サガット

えらそうにごちゃごちゃ言いやがって！ この負け犬がアッ！

対ベガ

さてギャラアップの交渉といこうぜ なぁボス？

対クリムゾン・ヴァイパー

おキレイな顔つぶしちまって悪かったな！ これもビジネスなんぞな！

対ルーファス

このクサレ豚が！ さっさと死にやがれ！

対エル・フォルテ

テメエ、マジに殺されたいようだな こんなモン食わせやがって！

対アベル

オレは「世の中で自分が一番不幸」みたいな ツラしてるヤツが、大嫌いなんだよ！

対セス

へっ、こんなモン作るより オレのギャラを上げるってんだよ！

対セス(vsモード)

なんだこりゃあ！ どういう化け物だよ！

対豪鬼

ヒッヒッヒ！ ギリギリのケンカはイイなあ！

対剛拳

次は相手選んでケンカ売るんだな！ 聞いてんのかジジイ！

対さくら

勝ちたきゃ、もっとマシな技練習するんだな ボクシングとかな！

対フェイロン

カッコばっかりか？ くだらねえ！

対ダン

プロがお前みたいな雑魚の相手してやったんだ！ 感謝しやがれ！

対キャミイ

さあて、どうしてやろうか キヒヒヒヒ...

対元

そろそろあの世に行きな！ 早すぎるってことはねえだろう！

対ローズ

すました口利きやがって 後悔させてやるぜ！

ライバルキャラクター戦

戦闘前デモ

春麗「バイソン！もうどこにも逃げられないわよ！」

バイソン「フフフフフフ・・・」

「おびき寄せられたんだよ、てめえはなあ！」

戦闘中

ファーストアタック

バイ「フヘヘヘヘヘ」

春「ほら、こっちよ！」

序盤セリフ

バイ「あんまりすぐに死ぬなよ」

春「さっさと観念しなさい！」

セービングアタックLv3ヒット

バイ「アゴが上がってるぜえ！」

春「」

戦闘中セリフ

バイ「おいおいどうしたよ？」

春「こちらから行くわよ！」

リバーサル

バイ「ちょろいぜ！」

春「遅いパンチね、かすりもしないわ！」

コンボヒット

バイ「口だけか！」「下らねえぜ！」

春「ふんっ！」「ふふっ」

スパコンゲージ満タン

バイ「そろそろ殺しとくかあ！」

春「」

リベンジゲージ50%

バイ「この女ぁーっ！！」

春「本番行くわよ！」

体力瀕死

バイ「ちょろちょろしやがって！」「てめえ粘るじゃねえか！」

春「行けない！気を抜いちゃった！」「抵抗しても無駄よ！」

相手気絶

バイ「もうグロッキーか？」

春「パンチドランカーかしら？」

相手気絶から回復

バイ「終わっとけよ」

春「」

スーパーコンボフィニッシュ

バイ「ちっ！他愛ねえなあ！」

春「」

ウルトラコンボ

バイ「ハッハッハ」

春「謝ったって遅いわ！」

ウルトラコンボフィニッシュ

バイ「お前の首は高く売れるだろうぜ！」

春「牢屋で反省しなさい！」

モバイルコンテンツ

カラーバリエーション

- ・ 水色(デフォルト1Pカラー)
- ・ 青色(デフォルト2Pカラー)
- ・ 黄緑色(購入1,000P)
- ・ 橙色(購入1,000P)
- ・ 緑色(購入1,000P)
- ・ 赤色(購入1,000P)
- ・ 紫色(購入1,000P)
- ・ 薄緑色(購入1,000P)
- ・ 黒色(購入1,000P)
- ・ 青灰色(購入5,000P)

アレンジ衣装

- ・ 映画ロッキーのアポロコスチューム

アレンジ衣装カラー

- ・ 青色(デフォルト)
- ・ 赤色(デフォルト)
- ・ 黄色(購入1,000P)
- ・ 橙色(購入1,000P)
- ・ 緑色(購入1,000P)
- ・ 薄青色(購入1,000P)