

## 通信台制限

ストIVはこれまでのシリーズとは異なり1台毎の独立した筐体であるため、同じ店舗内の台であれば他のどの台とも対戦ができる。  
(ただし、乱入者が乱入先を選ぶ事は出来ず、勝手にマッチングされる)

しかし筐体設定によって、筐体毎にマッチングする相手先を制限する事ができる。  
設定は店舗によって異なる。

MATCH TYPE:

- IN-GROUP: 同じグループ内でマッチングする。
- CROSS GROUP: 異なるグループとマッチングする。

GROUP ID:

- A/B/...

上記2つの設定を行うことで以下の環境を作れる。

- 隣同士だろうがどの台ともマッチングする。
- マッチング一切無しのCPU戦専用の「練習台」を作れる。
- 横隣との筐体とはマッチングしない。
- 従来通り向かい合わせの筐体のみマッチングする。

## 連勝数制限

店舗によっては「連勝数制限」を設定している筐体もある。  
ここで定められた連勝数を達成した時点で、そのプレイヤーは強制的にゲームオーバーとなる。

## モードセレクト可否

店舗側が筐体で設定する。

MODE SELECT:

- ON: 有り
- OFF: 無し(モードセレクトでいうところのアーケードモードのみ)