

この内容は野生ポケモンの個体値生成に使われる乱数が真にランダムであると仮定して計算されたものです。現在、エメラルドで生成される疑似乱数が解析され、新たな乱獲方法が研究されています。そのため、このページに記載された計算結果と異なる場合がありますので十分注意して利用してください。

メタモン出現確率

- 望みの性格が出る確率(シンクロなし) : 4%

$$P(\text{async}) = \frac{1}{25} = 4\%$$

- 望みの性格が出る確率(シンクロあり) : 52%

$$P(\text{sync}) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{25} = \frac{13}{25} = 52\%$$

- 0V : 82.66%

$$P(0V) = \left(\frac{31}{32}\right)^6 \approx 82.66\%$$

- 1V : 16.00%

$$P(1V) = {}_6C_1 \left(\frac{1}{32}\right) \cdot \left(\frac{31}{32}\right)^5 \approx 16.00\%$$

- 2V : 1.290%

$$P(2V) = {}_6C_2 \left(\frac{1}{32}\right)^2 \cdot \left(\frac{31}{32}\right)^4 \approx 1.290\%$$

- 3V : 0.05490%

$$P(3V) = {}_6C_3 \left(\frac{1}{32}\right)^3 \cdot \left(\frac{31}{32}\right)^3 \approx 0.05490\%$$

- 4V : 0.001343%

$$P(4V) = {}_6C_4 \left(\frac{1}{32}\right)^4 \cdot \left(\frac{31}{32}\right)^2 \approx 0.001343\%$$

- 5V : 0.00001732%

$$P(5V) = {}_6C_5 \left(\frac{1}{32}\right)^5 \cdot \left(\frac{31}{32}\right) \approx 0.00001732\%$$

- 6V : 0.00000009313%

$$P(6V) = \left(\frac{1}{32}\right)^6 \approx 0.00000009313\%$$

- 1V以上 : 17.34%

$$P(\text{over}1V) = 1 - P(0V) \approx 17.34\%$$

- 2V以上 : 1.347%

$$P(\text{over}2V) = P(\text{over}1V) - P(1V) \approx 1.347\%$$

- 3V以上 : 0.05685%

$$P(\text{over}3V) = P(\text{over}2V) - P(2V) \approx 0.05685\%$$

- 4V以上 : 0.001360%

$$P(\text{over}4V) = P(\text{over}3V) - P(3V) \approx 0.001360\%$$

- 5V以上 : 0.00001742%

$$P(\text{over}5V) = P(\text{over}4V) - P(4V) \approx 0.00001742\%$$

- シンク口性格一致2V以上 : 0.05078%

- ここで計算されているシンク口性格一致2V以上の確率は、捕獲目標としているメタモンの出現率を示します。陽気ASを目標としていて臆病CSが出るような場合は含みません。

$$P(\text{sync}over2V) = P(\text{sync}) \cdot \left(\frac{1}{32}\right)^2 \approx 0.05078\%$$

メタモン捕獲数とV数の確率

メタモン数(匹)	10	20	50	100	200	500	1,000
DP捕獲時間(h)	0.2	0.4	0.9	1.8	3.5	8.8	17.5
Em捕獲時間(h)	0.1	0.2	0.6	1.2	2.4	6.0	12
1V以上(%)	85.1	97.8	99.9				
2V以上(%)	12.7	23.8	49.2	74.2	93.4	99.9	
3V以上(%)	0.567	1.13	2.80	5.53	10.8	24.7	43.4
4V以上(%)	0.0136	0.0272	0.0680	0.136	0.272	0.678	1.35
5V以上(%)	0.000174	0.000348	0.000871	0.00174	0.00348	0.00871	0.0174
シンク口性格一致2V以上(%)	0.507	1.01	2.51	4.95	9.65	22.4	39.8

(表のつづき)

メタモン数(匹)	2,000	5,000	10,000	20,000	50,000	100,000
DP捕獲時間(h)	35	88	175	350	875	1750
Em捕獲時間(h)	24	60	119	239	597	1194
1V以上(%)	99.9					
2V以上(%)	99.9					
3V以上(%)	67.9	94.2	99.7	99.9		
4V以上(%)	2.68	6.57	12.7	23.8	49.3	74.3
5V以上(%)	0.0348	0.0870	0.174	0.348	0.867	1.73
シンク口性格一致2V以上(%)	63.8	92.1	99.4	99.9		

- 捕獲時間はDP-Emメタモン捕獲効率より算出しました。参考値としてみてください。
- 6Vは有効数字8桁以上の精度が必要なため計算できませんでした。どなたか計算できる人よろしくをお願いします。

Special Thanks

スレ6-229, スレ6-281