

概要

QuickTime に新たなフォーマットに対応させるには、QuickTime コンポーネントを入手して、

- ▶ /Library/QuickTime
- ▶ ~/Library/QuickTime
- ▶ (/System/Library/QuickTime) 普通は弄らない

のいずれかにインストール（ファイルを入れるだけ）すればいい。
もし QuickTime フォルダが存在しなかったら自分でフォルダを作る。
フレームワークがある場合は Library フォルダ以下の Frameworks フォルダへ。

コンポーネントによっては、再生（読み込み）だけ対応するもの、書き出し（エンコード）にも対応しているものなどがある。

QuickTime Player でのエンコード、編集には QuickTime Pro が必要（他のQTのフロントエンドでProなしでできるかも）。書き出しに対応したコンポーネントをインストールしても、Proでないと書き出せないので注意。

Intel Mac について

これらのコンポーネント プラグインは、大半が PowerPC 専用にビルドされたもので、そのままでは Intel Mac では動かない。

Intel Mac で動かすには、Finder で QuickTime Player の情報ウインドウの「Rosetta で起動」のオプションを有効にする。

コンポーネント

- ▶ [QuickTime 6 MPEG-2 再生コンポーネント](#)

MPEG-2に対応させる。
MPEG StreamClip でも利用する。

サポートファイルタイプ

.mpg .mpeg .vob .vro .m2v .m2a .m2s

註) AC3 音声などには対応しない。

- ▶ [（アップルに紹介されている）QuickTime コンポーネント](#)

On2 VP3, Pulse, Be Here, ZyGoVideo, iPIX, Zoomify, Streambox, Axel, Kaydara, Microcosm

「[/System/Library/QuickTime/QuickTime Updater.app](#)」を起動、「カスタム」からインストールすることも可能。

- ▶ [Save as AVI \(MPEG StreamClip付録\)](#)

再エンコードなしで映像および音声をAVIに格納することができる。

- ▶ [DivX 6 for Mac DivX Fusion Codec for Mac Beta \(版\)](#)

DivX の Mac版, コーデックのサポートだけでなく、AVIコンテナのサポートもするらしい。

▶ [3ivx](#)

3ivx, M4A, 3GP, AAC, DivX 3/4/5, Apple MPEG-4, Philips MPEG-4, XviD のサポート。

「3ivx D4 4.5.1mod」(DivX, XviD を邪魔しないバージョン) がどこかに存在。

▶ [LAME QuickTime MP3 Export Component](#)

QuickTime に LAME エンコード機能を追加する。オプションは用意されているものしか利用できない。

フレームワークは ~/Library/Frameworks へインストール。

▶ [Ogg Vorbis for QuickTime](#)

Ogg Vorbis コンポーネントの旧バージョン, QuickTime 6 ユーザはこちら, QTPro 等で Ogg Vorbis にエンコード可能。

iTunes でも再生だけ可能になる。

▶ [Xiph QT Components](#)

Vorbis 本家 Webサイトから出ました。(最新版)

Tiger (QT7) 対応の Ogg Vorbis コンポーネント, QTPro 等で Ogg Vorbis にエンコード可能。

iTunes でも再生だけ可能になる。

旧 Web(?)

[OggVorbis QuickTime component](#)

▶ [QuickTime FLAC Plugin](#)

FLAC コンポーネント。

▶ [QTWMACodec](#)

WMA コンポーネント, エンコード不可, DivX限定?

▶ [XVID Delegate](#)

XviD コンポーネント, エンコード不可。

▶ [XviD QuickTime Component](#)

XviD コンポーネント, エンコード可能。

▶ [FFusion \(ffmpeg libavcodec\)](#)

ffmpeg の libavcodec を QuickTime Component 化したもの。

DivX, DivX 3.11 alpha, DivX4 (OpenDivX), DivX5, 3ivx Delta4 (and later), XVID, MS-MPEG4v1, MS-MPEG4v2 を再生可能に。

▶ [FFusion 3.0](#)

FFusion に手を加えたもの。

(元の FFusion は開発がしばらく止まっているので、有志が引き継いだ?)

▶ [FFusion \(Intel\)](#)

FFusion 3.0 を Intel 専用にビルドし直したもの。

▶ [Perion](#)

以下のフォーマットに対応する：

- ▶ Divx, XviD, FLV, AVI
- ▶ MS-MPEG4 v1/2/3, DivX 3.11 alpha, 3ivX, Sorenson H.263, Flash Screen Video, Truemotion VP6
- ▶ H.264, MPEG4, AAC, AC3, VBR MP3 (いずれも AVI コンテナに入ったもの)

註) AVI 周りでバグがある模様。

▶ [Flip4Mac WMV](#) [MSの紹介ページ](#)

[Windows Media?](#) 関連のコーデックを [QuickTime](#) でサポートする為の [QuickTime コンポーネント](#)。フリー版のプレーヤーや有償のプロ版がいくつかある。

- ▶ サポートするものは以下
 - ▶ Advanced Systems Format ([ASF?](#))
 - ▶ Advanced Stream Redirector ([ASX?](#))
 - ▶ Audio/Video Interleaved ([AVI](#))

- ▶ [Windows Media Audio?](#)
 - ▶ [Windows Media Audio?](#) 9 Professional
 - ▶ [Windows Media Audio?](#) 9 Lossless
 - ▶ [Windows Media Audio?](#) 9 Standard
- ▶ [MP3](#)
- ▶ MS G.726
- ▶ MS IMA ADPCM
- ▶ MS G.711 aLaw/uLaw
- ▶ MS ADPCM

- ▶ [Windows Media Video?](#) 8 (WMV1)
- ▶ [Windows Media Video?](#) 8 (WMV2)
 - ▶ [Windows Media Video?](#) 9 Standard (WMV3)
 - ▶ [Windows Media Video?](#) 9 Advanced (WMVA)
- ▶ ISO MPEG-4 v1.0 (MP4S)

ISO MPEG-4 v1.1 (M4S2)

- ▶ [MS MPEG-4? v2 \(MP42\)](#)
- ▶ [MS MPEG-4? v3 \(MP43\)](#)
- ▶ MS Motion JPEG (MJPG)

一段繰り下がっているものはエクスポート（書き出し）もサポート。

- ▶ [MS-MPEG4v1 for Mac OS X](#) [MS-MPEG4v2 for Mac OS X](#)

MS-MPEG4v1/v2 コンポーネント。

- ▶ [CanonMPEG4ASF](#)

IXY DV M3 / IXY DV M2 / FV M1で記録したASF(M4S2, G.726) を再生可能にする。

- ▶ [QT AC3 Codec](#)

AVI の AC3 を読み込む、DivX 5 が必要。
AC3 を単体で再生できるわけではない。

- ▶ [A52Codec](#)

AC3 ファイルを読み込む。確認したところ、VOB などの別コンテナの AC3 は無理だが、.ac3 ファイルは読み込める。他形式に書き出しも出来る。

[CoreAudio 用 AC3プラグイン](#) がベース。それを改良したもの。

- ▶ [WMAAudio](#) (OS 9用、直リン)

WMA コンポーネント。

- ▶ [x264 QuickTime Codec](#)

[x264](#) の QuickTime コンポーネント。 [Apple H.264?](#) とは別モノ。

- ▶ [YV12 QuickTime Codec](#)

YV12 への書き出し・読み込み用コンポーネント

- ▶ [Uncompressed 422](#)

非圧縮8/10ビット4:2:2 コーデック。Final Cut Pro / Shake 3.5 ユーザ用。