

x264で使える[エンコードオプション](#)のひとつ。
数学的に説明しだすと長くなるけど、とにかく

- ▶ エンコードに時間がかかる
- ▶ 容量あたりの画質が向上する
- ▶ 互換性はほとんど失われない

ということらしい。
詳しくは

<http://www.ednjournal.com/content/issue/2004/03/feature/feature02.html>

<http://ja.wikipedia.org/wiki/H.264>

<http://pioneer.jp/crdl/rd/pdf/13-1-2.pdf>

とかを参照。

- ▶ 関連：[Trellis](#)

[用語辞典に戻る](#)