

扉絵



扉絵詳細



元ネタ

- ・ [ひぐらしのなく頃に](#)
- ・ [グランドソード](#)

出現する敵

- ・ [オオズメバチ](#)
- ・ [魍魅](#)
- ・ [釣神様](#)
- ・ [魔王](#) (ボス)

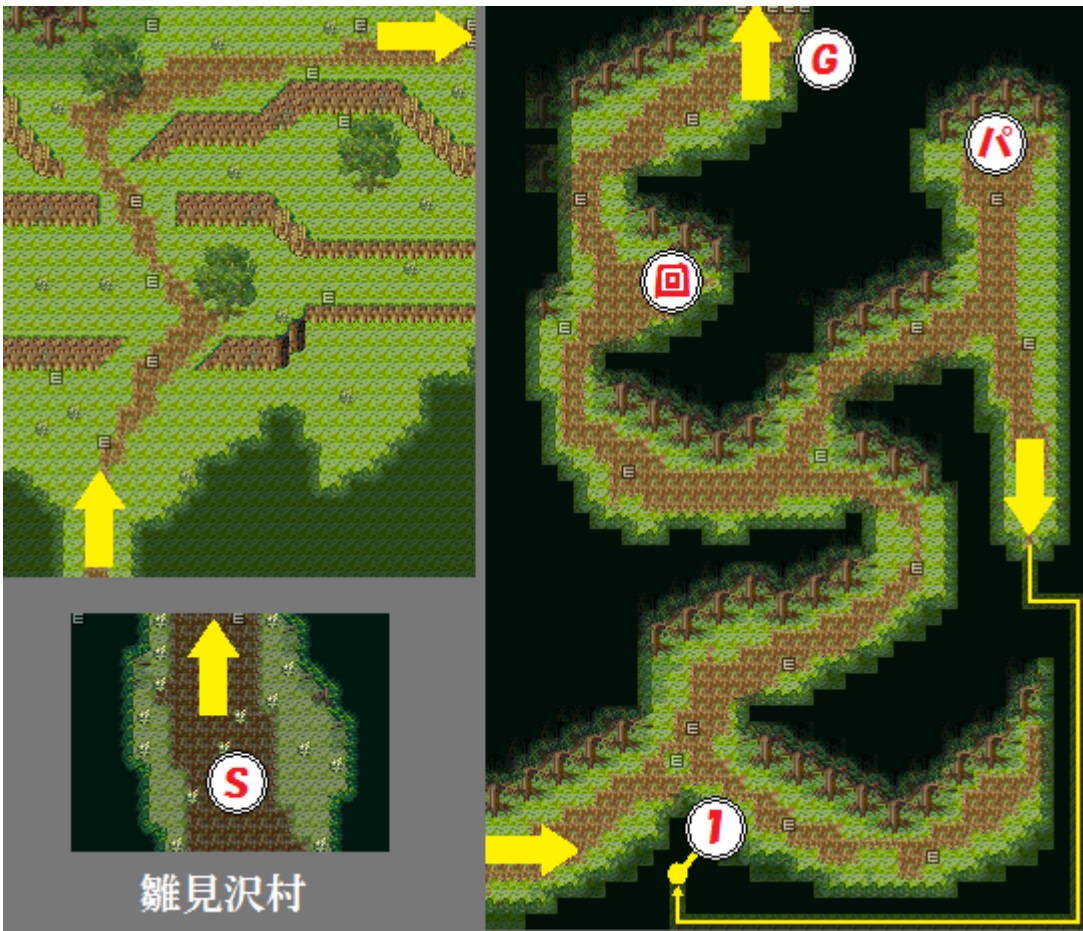
雑魚出現パターン

- ・ オオズメバチ×6 経験値：1200 お金：600円
- ・ オオズメバチ×10 経験値：2000 お金：1000円
- ・ 魍魅×5 経験値：2000 お金：1550円(民家のイベント戦のみ)
- ・ 魍魅×2 経験値：800 お金：620円
- ・ 釣神様×2 経験値：1000 お金：700円
- ・ 魍魅×3 経験値：1200 お金：930円
- ・ 魍魅×2 釣神様 経験値：1300 お金：970円

入手可能アイテム

- ・ [メロンパン](#) ×2
- ・ 400円
 - 自由行動時に入手(オオズメバチのみのマップ)

- ・ドーピング
オオスズメバチのみのマップ、土に生えている木の後ろ
- ・[究極のコッペパン](#) ×2・[至高のコッペパン](#) ×2
。パンの無人販売所から南下した所にある隠し通路の奥
- ・[チョココロネ](#) ×2
。雛見沢に向かう途中のマップ入ってずっと真っ直ぐ行った先の宝箱
- ・高級コッペパン2つ
。雛見沢に向かう途中のマップの道なりの宝箱
- ・700円
。雛見沢に入るすぐ手前の右側にある宝箱
- ・[悟史のバット](#)
。魔王戦終了後、自動的に入手



ポイント

[オオスズメバチ](#)の群れを抜けて右上へ。
オオスズメバチのHPは10なので全体攻撃一発で倒せるが、かなり素早い&数が多いので毒針とかで地味に喰らう。なるべく避けよう。戦う場合は毒に耐性を持ち、全体攻撃が得意な[ミク](#)をパーティに入れておこう。当然だが、ものすごく逃げにくい(逃げられない?)ので、戦闘になったら諦めて倒そう。

そして[雛見沢](#)大橋を渡って、民家へ。(橋が揺れるが別に落ちたりしない)
民家で[富竹](#)が起きると、魍魎五体が襲ってくる。さっさと倒そう。
特にメッセージは無いが、戦闘後に富竹をパーティに入れられるようになる。

その後は森を上に向かっていく。
ちなみに途中の隠し通路で「究極のコッペパン」「至高のコッペパン」がそれぞれ二つ拾える。

森を抜けると魔王とバトル。
ただし負け確定イベントなので、無駄なアイテムは使わないように。
体験版ではレベルを上げまくれば勝つこともできたが、正式配布版ではそれでもできないように改良されている。
データ改造などして無理矢理勝っても、「[チート乙](#)」のメッセージと共に強制的にタイトル画面に戻されるだけである。

[<第5話 「僧侶とロボット」](#) | [戻る](#) | [第7話 「孔明の畏」](#) >