

注意事項

- 数値は正式配布版公開時点、レベル50時（ドーピング・イベント・新装備による能力値上昇は含まない）
- イベント・新装備については量が増えるので表の下に転記。
- 最新版パッチを当てるとステータスが変わるキャラクターが居ます。

- 赤字 = 最高 橙字 = かなり高い 緑字 = かなり低い 青字 = 最低

名前	MHP	MMP	攻撃	防御	精神	敏捷	タイプ	弱点	耐性	特性	使用可能アイテム スキル
ピコ麻呂	772	943	131	187	475	267	魔術師	なし	暗黒, 悪, ノーパン	なし	E・Fブリザード , ニュークリア , 天呪「アポロ1 3」,陰陽格闘術
琴姫	408	944	67	192	493	226	魔術師	なし	暗黒, 悪, ノーパン	通常攻撃 が神聖属 性	E・Fブリザード , ミ クルビーム , ニュークリア , 天呪「アポロ1 3」
阿部	960	417	182	167	316	200	格闘家	魅了	ガチホ モ,釘 宮病	同性から 魅了され る+ノー パンでも 行動可能	フタエノキワミ , モンゴリアン , 波 動拳 , 喧嘩根性
ロックマン	343	537	228	300	266	503	ロボット	針	毒,E, ノーパ ン,時 空停止	通常攻撃 がE属性 2HIT	エアシューター , テラ魚雷 , 邪気眼 , ブーストナックル ,ビームサーベル , ブースター点火
リョウ	853	280	282	212	237	279	格闘家	なし	なし	必殺確率 が通常の 1.5倍	フタエノキワミ , モンゴリアン , 波 動拳 , 喧嘩根性
魔理沙	772	731	165	163	529	376	魔術師	なし	なし	なし	E・Fブリザード , ミ クルビーム , ニュークリア , 天呪「アポロ1 3」
アリス	448	960	97	201	461	208	魔術師	魅了	魔	通常攻撃 が魔属性 +同性か ら魅了さ れる	E・Fブリザード , ミ クルビーム , ニュークリア , 天呪「アポロ1 3」
ミク	433	978	101	82	499	291	ロボット	なし	毒,音, E	通常攻撃 が全体攻 撃	エアシューター , テラ魚雷 , ミクル ビーム , ブースト ナックル , ビーム サーベル , ブース ター点火

名前	MHP	MMP	攻撃	防御	精神	敏捷	タイプ	弱点	耐性	特性	使用可能アイテム スキル
富竹	978	466	261	280	251	134	格闘家	暴走, 萌	なし	なし	フタエノキワミ, モンゴリアン, 波動拳, 喧嘩根性
マリオ	700	477	215	183	256	369	格闘家	なし	即死	クリティカルを受けない	フタエノキワミ, モンゴリアン, 波動拳, 喧嘩根性
遊戯	473	630	121	128	457	387	魔術師 (デュエリスト)	神聖	暗黒, 悪	精神系状態異常を20%の確率で防ぐ	E・Fブリザード, 邪気眼, 死者蘇生 , ニュークリア, 天呪「アポロ13」, ラーの翼神竜
海馬	648	700	195	153	530	291	魔術師 (デュエリスト)	なし	魔	通常攻撃が魔属性	E・Fブリザード, 邪気眼, 死者蘇生, ニュークリア, 天呪「アポロ13」, ラーの翼神竜
ストーム1	557	455	240	218	483	211	銃士	なし	暗闇	毒を3分の1の確率で阻止	陰陽弾 , シックス・オン・ワン , ルナティックRE
ハートマン	633	500	223	156	458	208	銃士	なし	なし	なし	陰陽弾, シックス・オン・ワン, ルナティックRE
ボブ	648	658	73	213	490	156	魔術師	炎	冷気	通常攻撃がペイント属性	E・Fブリザード, ニュークリア, 天呪「アポロ13」
クラッシャー	675	413	362	123	100	279	格闘家	暴走, 混乱, 驚き	萌	必殺確率が通常の2倍	フタエノキワミ, モンゴリアン, 邪気眼, 波動拳, 喧嘩根性
名前	MHP	MMP	攻撃	防御	精神	敏捷	タイプ	弱点	耐性	特性	使用可能アイテム スキル
ゴッドマン	968	495	333	247	252	196	ヒーロー	なし	なし	通常攻撃に転倒の付加効果	真っ赤な誓い , ヒーローボディ
スパイダーマ	516	706	193	155	379	499	ヒーロー	なし	毒, ノーパン	25%の確率で物理攻撃を回避	真っ赤な誓い, ヒーローボディ

ハルヒ	597	763	240	180	501	369	格闘家	なし	恐怖	通常攻撃に必中効果付き	フタエノキワミ, モンゴリアン, ミクルビーム, 波動拳, 喧嘩根性
古泉	691	948	103	167	365	368	魔術師	ガチホモ, 魅了	暴走, 混乱, 超, 釘宮病	同性から魅了される	E・Fブリザード, 邪気眼, ニュークリア, 天呪「アポロ13」
谷口	967	490	148	262	151	201	格闘家	魅了	なし	なし	フタエノキワミ, モンゴリアン, 邪気眼, 波動拳, 喧嘩根性
言葉	508	703	323	140	331	397	剣士	暴走, 混乱	暗黒, 恐怖, 魅了	通常攻撃に大量出血の付加効果	九頭龍閃 , ミクルビーム, 剣の舞 , 一閃
こなた	558	677	168	137	300	471	魔術師	萌	なし	25%の確率で物理攻撃を回避	E・Fブリザード, ミクルビーム, ニュークリア, 天呪「アポロ13」
なのは	531	725	56	267	529	229	魔術師	なし	魔, 光	防御コマンドの効果が通常の倍	E・Fブリザード, ミクルビーム, ニュークリア, 天呪「アポロ13」
24人の 平均値	652	650	188	188	380	296				少数第一位を四捨五入	
名前	MHP	MMP	攻撃	防御	精神	敏捷	タイプ	弱点	耐性	特性	使用可能アイテム スキル

イベント・新装備

- ピコ麻呂は「[穿心角](#)」装備で攻撃力が80、精神力が55上昇する。
- 琴姫は「[腋巫女服](#)」装備で防御力が15、精神力が30上昇する。
- 阿部は「[さらに大きな](#)」装備で攻撃力が30上昇する。
- ロックマンは「[Xボディアーツ](#)」(要:7000円)装備で最大HPが80、防御力が35上昇する。
。また、[Xバスター](#)装備で攻撃力が60上昇する。
- リョウはミニゲーム「[氷柱割り](#)」の結果次第で、攻撃力が最大80上昇する。
。また、「[天狗の面](#)」装備で最大MPが40、攻撃力が40、防御力が10上昇する。
- 魔理沙は「[ミニ八卦炉改](#)」装備で精神力が80上昇する。
- アリスは「[黒衣の陰陽師人形](#)」装備で防御力が40、精神力が40上昇する。
- ミクは「[新型マイク](#)」(要:2000円)装備で攻撃力が35、精神力が40上昇する。
。また、「[ネギ](#)」装備で精神力が15上昇する。
- 富竹は「[デジカメ](#)」装備で最大MPが80、攻撃力が40、精神力が20上昇する。
- マリオは「[メタル帽子](#)」装備で攻撃力が30、防御力が30上昇する。
- 遊戯はイベントの[AIBO](#)復帰で精神力が60上昇する。
。また、「[ウジャト眼](#)」装備で精神力が40上昇する。
- 海馬は「[カイパーマンマスク](#)」装備で防御力が10上昇する。
- ストーム1は「[AF100アサルト](#)」装備で攻撃力が20、クリティカル率が15%上昇する。

ハートマンは「[軍用ライフル](#)」装備で攻撃力が70、クリティカル率が20%上昇する。

- ボブは「[燃えないアフロ](#)」装備で防御力が35上昇する。
- クラッシャーは「[オリハルコンキーボード](#)」装備で攻撃力が60上昇する。
- ゴッドマンは「[ゴッドミサイル](#)」装備で攻撃力が25上昇する。
- スパイダーマは「[ミニソードピッカー](#)」装備で攻撃力が95上昇する。
- ハルヒは「[ウサ耳](#)」装備で敏捷性が40上昇する。
- 古泉は「[サイコドライブ](#)」装備で精神力が70上昇する。
- 言葉は「[古青江](#)」装備で攻撃力が40上昇する。
- こなたは「[ラタクの魂](#)」装備で攻撃力が30、精神力が80上昇する。
- なのはは「[魔血魂](#)」装備で攻撃力が30、防御力が30、精神力が30、俊敏性が30上昇する。

考察

MHP：上位陣がゴッドマン以外格闘家、仲間のHPを回復する特技を持つ琴姫・ミク・言葉は総じて低い、全体回復技を持つミクに至っては防御力も最下位。

MMP：上位陣がミク以外魔術師なのは当然とも言える。技のMP消費量の方が重要か？ リョウはMMPが少なすぎると言わざるを得ない。

攻撃：精神の低いキャラは上位に来やすい。技との兼ね合いの方が重要か？

防御：防御が高い14名は、総じて精神が下位である。実際はMHPの方が重要かもしれない。

精神：約半数のキャラは450以上である。精神が低い場合、攻撃か防御が高い場合が多い。

敏捷：226以下、267-291、368-397、471以上という4グループに分かれている。最速グループはロックマン・スパイダーマ・こなたの三名。

過去の考察(攻+防+精+敏=総合として)

- なんと岩男が防御と敏捷を生かし能力値総合一位に(1392、新装備込)。
 - HPはワースト3入りだが(新装備込)。
- 総合二位には平均的な能力を生かしたハルヒがランクイン(1330)。
- 谷口、がんばれ(762)。
- 装備込みの順位(魔王とその手下は除く)

+ を押して表示

考察その2(暫定版)

- 各キャラの全ステータス(新装備込)をそれぞれ23人の平均値で割り、その合計値をランキング。
- なのはが入っていないし、平均値に装備補正を考慮していないので値は多少ズレる。あくまで暫定版。
- HPの高いキャラ達が一転して上位に食い込んでいる(阿部、谷口は相変わらず)。
 - にもかかわらず岩男またしてもダントツ一位(7.280036)、何故。
- 魔理沙まさかの逆転二位(6.889539)、HPとMPが平均して高いことが勝因か。
- ポブイ^キ_α(5.344130)。

+ を押して表示

考察その3(修正版)

- 各キャラの全ステータス(新装備補正全部込)をそれぞれ24人の平均値で割り、その合計値をランキング。
- 今回はなのはも加え、さらに新装備による能力補正も平均値に加味した。
- パッチVer.8を当てたことによるステータスの変動。
- 暫定版と比べ、順位が変動。とくに、ピコ麻呂と言葉が急上昇。
 - ダントツではなくなったが、やっぱり岩男が1位(6.801703)、2回の能力上昇が効いたか。
- なのはは12位(6.054547)、HPと攻撃力の低さが響いたか。
- 修正版でもやっぱりポブイ^キ_α(5.115207)。

+ を押して表示

おまけ

名前	MHP	MMP	攻撃	防御	精神	敏捷	総合
----	-----	-----	----	----	----	----	----

坊主A	433	418	165	157	320	300	1793
坊主B	572	533	165	157	320	300	2047
タイガーマス号	900	600	178	53	168	1	1900
魔王	999	999	489	546	854	844	4731
ドラゴン	898	468	235	238	213	237	2289
闇魔導師	430	977	58	170	483	326	2444
Fooさん	531	968	87	148	505	358	2597
斉藤	943	512	503	273	155	258	2644
紫	692	696	212	240	581	237	2658
ビリー	977	403	282	300	290	138	2390
Foo子	150	181	59	60	165	195	810