

入手場所の詳細は、[宝箱・アイテムの在処](#)、[ストーリー攻略](#)を参照のこと。  
また、有志が作成した[アイテムマップ](#)があるのでこちらもお勧め。

特に記載が無い場合、1回使うと無くなる。

【回復アイテム】

全体的に体験版より高くなっている。特に究極&至高のコッペパン、カレーセット、駐車場おでんなど、有効なアイテムほど値上がり率が高くなっている。

また、難易度HARDでは究極&至高のコッペパンを購入できる場所が著しく減っている。

名前	効果	金額	購入可能場所
<a href="#">コッペパン</a>	HP50回復	50	各パン屋
<a href="#">高級コッペパン</a>	HP250回復	300	各パン屋
<a href="#">究極のコッペパン</a>	HP全回復 + オワタ回復	2500	5,11,17話、各エリア及び33話 HARDでは5,11話のみ
<a href="#">至高のコッペパン</a>	HP全回復 + ステータス異常回復(オワタ、ノーパン、永遠、時空停止除く)	2500	5,11,17話、各エリア及び33話 HARDでは5,11話のみ
<a href="#">カレーセット</a>	味方全員のHPを100回復	2000	5話、33話
<a href="#">チョココロネ</a>	MPを80回復	240	各パン屋
<a href="#">駐車場おでん</a>	MPを300回復	1300	<a href="#">亜美</a> 、 <a href="#">メカ千早</a> 、 <a href="#">真</a>
<a href="#">食パン一斤</a>	HPとMPをそれぞれ200回復	800	各パン屋
<a href="#">メロンパン</a>	HP25%でオワタ回復	250	各パン屋
<a href="#">とかちラーメン大盛り</a>	HP75%でオワタ回復	1200	<a href="#">亜美</a> 、 <a href="#">メカ千早</a> 、 <a href="#">真</a>
<a href="#">玉子サンド</a>	毒、神経系を回復	60	各パン屋
<a href="#">カツサンド</a>	オワタ、ノーパン、永遠、時空停止以外のステータス異常を回復	200	各パン屋
<a href="#">八目鰻の蒲焼</a>	暗闇を回復	40	4話、33話
<a href="#">強姦パウダー</a>	魅了を回復	40	5話、33話
<a href="#">きしめん</a>	味方全体のHPを全回復する。	非売品	落：クルル
<a href="#">キャラメルのおまけ</a>	永遠を回復。使い放題。	非売品	落：だよもん星人

【強化用アイテム】

基本的に非売品である。メカご飯、ゴマ和えの素のみ特定の店で購入できるが値段は高め。

名前	効果	金額	入手可能場所
<a href="#">ドーピング</a>	基本攻撃力を5上げる	非売品	
<a href="#">ガチムチ化</a>	基本防御力を5上げる	非売品	
<a href="#">ウルトラソウル</a>	基本精神力を5上げる	非売品	

<a href="#">k s k</a>	基本敏捷性を5上げる	非売品	
<a href="#">メカご飯</a>	最大HPを5上げる	5000	<a href="#">亜美</a> 、 <a href="#">メカ千早</a> 、 <a href="#">真</a>
<a href="#">ゴマ和えの素</a>	最大MPを5上げる	5000	<a href="#">亜美</a> 、 <a href="#">メカ千早</a> 、 <a href="#">真</a>
<a href="#">誠の芋弁当</a>	最大HPと最大MPを10ずつ上げる。3回まで使用可能	非売品	13話、33話
MAWASHI	格闘家の最大HPを20上げる。	非売品	落：RIKISHI
経典	魔術師の最大MPを20上げる。	非売品	落：メ・イン
法力発生機関	ロボットの最大MPと精神力を10ずつ上げる。	非売品	落：ハモ・リー
鬼の爪	格闘家の基本攻撃力を30上げる。	非売品	落：エルクゥ(変身前)
狩猟者の細胞	剣士の最大HPと基本敏捷性を20ずつ上げる。	非売品	落：エルクゥ(変身後)
<a href="#">光の壁</a>	ヒーローの基本防御力を20上げる。	非売品	落：暗黒長門
<a href="#">ジュエルシート</a>	魔術師の基本精神力を40上げる。	非売品	落：冥王
豪血寺の血	格闘家の基本攻撃力と防御力を15上げる。	非売品	落：成田テル
ミラクルパワー	魔術師の最大MPと精神力を15ずつ上げる。	非売品	落：獅子手奈緒
少数派の主張	魔術師・格闘家以外のキャラの全能力値を10上げる。	非売品	落：外山恒一
<a href="#">石仮面</a>	最大HPと攻撃力を50上げるが、最大MPを50失う。	非売品	落：DIO
<a href="#">スピードオムツ</a>	基本敏捷性を20上げる。	非売品	落：病魔
<a href="#">ムスカの拳銃</a>	銃士の基本攻撃力を20上げる。	非売品	落：ムスカ

【戦闘用アイテム】

使い放題のアイテムが多く、ボス戦でも役に立つものが多い。

名前	効果	金額	入手場所
<a href="#">レインボーブレード</a>	15%で敵単体をオワタ・暗闇・毒・混乱・麻痺・魅了・恐怖にする	100	古河パン屋
<a href="#">だんご大家族</a>	使用した次のターンに敵全員が逃走。使い放題。	2000	古河パン屋
<a href="#">エキプロ化</a>	使用者の攻撃力が30前後上がる。使い放題。	非売品	15話

<a href="#">たこ焼きボール</a>	敵単体に100ダメージを与える。炎属性。使い放題。	非売品	12話 or 13話
<a href="#">真紅眼の黒竜</a>	敵単体に約200ダメージを与える。炎属性。デュエリストのみ使用可能。1戦闘に3回まで。	非売品	9話(自動入手)
<a href="#">孔明の罠</a>	敵全員を50%の確率で行動不能にする。使い放題。	非売品	7話
<a href="#">悟史のバット</a>	使用者の精神力を最大値まで上げる。1戦闘に1回のみ。	非売品	6話(自動入手)
<a href="#">ゴブリンバット</a>	味方単体の精神系異常を回復。使い放題。	1500	5話、33話
<a href="#">エロ動画</a>	敵単体をエロ状態にする。男性キャラのみ使用可能。使い放題。	非売品	11話
<a href="#">釣り動画</a>	70%の確率で敵単体を釣られ中にする。使い放題。	非売品	4話
<a href="#">マスクザ斉藤のマスク</a>	使用者の全ステータスを50上げる。1戦闘に1回のみ。	非売品	落：マスク・ザ・斉藤
<a href="#">吹いたら負け</a>	85%の確率で敵単体を爆笑させる。使い放題	非売品	2話
<a href="#">もっと評価されるべき</a>	使用者の精神力を30前後上げる。使い放題	非売品	2話
<a href="#">保科深夜</a>	70%の確率で敵単体を混乱させる。E & 光属性。使い放題。	非売品	1話
<a href="#">タミフル</a>	敵単体を暴走させる。1戦闘に5回まで。	非売品	10話
<a href="#">グランドソード</a>	敵全体に約400ダメージ。斬撃属性。 <a href="#">言葉</a> のみ1戦闘に1回だけ使用可能。	非売品	落：魔王
<a href="#">バーロー型麻醉銃</a>	敵単体を眠らせる。使い放題。	非売品	18話
<a href="#">強力若本</a>	使用者の全能力を最大値まで上げる。	非売品	落：魔王アナゴ
<a href="#">殺虫剤</a>	虫系モンスター単体に9990ダメージを与える。使い放題。	非売品	落：インセクター羽賀
<a href="#">邪神像・M</a>	使用者の暗黒耐性上昇。3回まで使用可。	非売品	落：邪神・M
<a href="#">邪神像・S</a>	使用者の悪耐性上昇。3回まで使用可。	非売品	落：邪神・S
<a href="#">黒の翼</a>	使用者の敏捷性を30前後上げる。使い放題(要：パッチ)	非売品	落：水銀燈
<a href="#">はっぱ</a>	敵単体を劣化状態にする。使い放題。	非売品	16話
<a href="#">交代：メンバー</a>	控えの仲間と交代できる。	非売品	35話(自動入手)

<a href="#">次のメンバー：</a> —	次に出てくる仲間。	非売品	35話(自動入手)
<a href="#">強いアスファルト</a>	使用者の斬・打・刺突耐性上昇。3回まで使用可。	非売品	落：強い歩道 Lv.99
<a href="#">ドラゴンの鱗</a>	使用者の炎・冷気・雷・水・大地・風耐性上昇。3回まで使用可。	非売品	落：ルイズドラゴン
<a href="#">ハイポーション</a>	敵単体を毒にする。使い放題。	非売品	7話
<a href="#">魔法少女ステッキ</a>	味方単体の魔耐性を1段階上げる。女性のみ使用可。使い放題。	非売品	12話 or 13話
<a href="#">ねるねるねるね</a>	敵単体を減速状態にする。使い放題。	非売品	ニコニコエリア
<a href="#">通風性シート</a>	敵全体の風耐性を下げる。使い放題。	非売品	落：ピヨシート
<a href="#">スプーの絵</a>	敵単体を喰われ状態にする。使い放題。	非売品	落：スプー
<a href="#">電気鼠の紋章</a>	味方全体の雷耐性を1段階上げる。使い放題。	非売品	落：ピカチュー
<a href="#">大鳩の紋章</a>	味方全体の風耐性を1段階上げる。使い放題(要：パッチ)	非売品	落：ピジョン
<a href="#">火炎蜥蜴の紋章</a>	味方全体の炎耐性を1段階上げる。使い放題(要：パッチ)	非売品	落：リザードン

【特技習得アイテム】

[ロボット](#)・[デュエリスト](#)・[銃士](#)・[ヒーロー](#)・[剣士](#)用が人数分、それ以外は3回使うとなくなるため、よく考えて覚えさせよう  
フタエノ極意書以外は宝箱から入手したものは店に売ることができない。

名前	習得技	使用キャラ	金額	入手場所
<a href="#">みくるビーム</a>	<a href="#">ミクルビーム</a>	女性	非売品	3話
<a href="#">中二眼</a>	<a href="#">邪気眼</a>	未成年男性	非売品	12話 or 13話
<a href="#">吹雪の書</a>	<a href="#">E・Fブリザード</a>	魔術師	非売品	15話

<a href="#">破壊の書</a>	<a href="#">ニュークリア</a>	魔術師	25000	ピラミッドエリア(宝箱)、33話
<a href="#">フタエノ極意書</a>	<a href="#">フタエノキワミ</a>	格闘家	4000	5話、9話(宝箱)
<a href="#">モンゴリアン</a>	<a href="#">モンゴリアン</a>	格闘家	非売品	15話
<a href="#">波動の極意書</a>	<a href="#">波動拳</a>	格闘家	18000	15話(宝箱)、33話
<a href="#">テラ魚雷</a>	<a href="#">テラ魚雷</a>	ロボット	非売品	15話

<a href="#">エアシューター</a>	<a href="#">エアシューター</a>	ロボット	非売品	落：エアーマン
<a href="#">ブーストナックル</a>	<a href="#">ブーストナックル</a>	ロボット	非売品	18話
<a href="#">ビームサーベル</a>	<a href="#">ビームサーベル</a>	ロボット	30000	32話(宝箱)、33話
<a href="#">死者蘇生</a>	<a href="#">死者蘇生</a>	デュエリスト	非売品	15話
<a href="#">陰陽弾</a>	<a href="#">陰陽弾</a>	銃士	非売品	15話
<a href="#">ロットンの書</a>	<a href="#">シックス・オン・ワン</a>	銃士	16000	11話(宝箱)、33話
<a href="#">真っ赤な誓い</a>	<a href="#">真っ赤な誓い</a>	ヒーロー	非売品	15話
<a href="#">鋼の肉体</a>	<a href="#">ヒーローボディ</a>	ヒーロー	36000	32話(宝箱)、33話
<a href="#">ヒテンミツルギ極意書</a>	<a href="#">九頭龍閃</a>	剣士	非売品	15話
<a href="#">ゲルギエフCD</a>	<a href="#">剣の舞</a>	剣士	28000	18話(宝箱)、33話
<a href="#">殺人包丁</a>	一閃	剣士	非売品	落：世界

ただし以下のものは、1回きりしか使えない、主にボスのドロップ品。

名前	習得技	使用キャラ	金額	入手場所
<a href="#">う詐欺の杵</a>	<a href="#">だまし討ち</a>	誰でも	非売品	落：てゐ
<a href="#">狂気の瞳</a>	<a href="#">ルナティックRE</a>	銃士	非売品	落：うどんげ
<a href="#">天呪の符</a>	<a href="#">天呪「アポロ13」</a>	魔術師	非売品	落：永琳
<a href="#">サボる秘訣</a>	<a href="#">一旦休憩</a>	誰でも	非売品	落：ヒダ・リー
<a href="#">どん兵衛ちゃんセット</a>	<a href="#">どん兵衛ちゃん</a>	誰でも	非売品	落：キーボードクラッシャー
<a href="#">補助ブースター</a>	<a href="#">ブースター点火</a>	ロボット	非売品	落：ロボット兵
<a href="#">喧嘩根性</a>	<a href="#">喧嘩根性</a>	格闘家	非売品	落：削除番長
陰陽格闘術入門	陰陽格闘術	ピコ麻呂	非売品	落：坊主C
<a href="#">少し楽しくなる秘訣</a>	<a href="#">中曽根OFF</a>	誰でも	非売品	落：水色

<a href="#">ラーの翼神竜</a>	<a href="#">ラーの翼神竜</a>	デュエリスト	非売品	落：闇サトシ
<a href="#">鳳凰座の青銅聖衣</a>	リザレクション	誰でも	非売品	落：フェニックス妹紅

#### 【装備品】

基本的に装備の変更はできない。それぞれの装備には能力値が設定されている。殆どは初期装備だが、アイテムとして入手した場合は使用することで同名のアイテムを装備できる。

初期装備以外の装備及び装備関連のアイテム

名前	効果	金額	入所場所
新型マイク	買うと自動的にミクが新型マイク(武器)を装備。攻撃力+35、精神力+40。	2000	10話
<a href="#">Xボディーパーツ</a>	買うと自動的にロックマンがXボディーパーツ(服装)を装備。最大HP+80、防御力+35。	7000	10話
<a href="#">ネギ</a>	ミクがネギ(腕)を装備。精神力+15、「ネギ踊り」習得。	非売品	古城エリア
<a href="#">軍用ライフル</a>	ハートマンが軍用ライフル(武器)を装備。攻撃力+70、クリティカル率+20%。	非売品	古城エリア
<a href="#">古青江</a>	言葉が古青江(武器)を装備。攻撃力+40、大量出血確率+40%、通常攻撃に絶対先制付与。	非売品	ピラミッドエリア
<a href="#">メタル帽子</a>	マリオがメタル帽子(帽子)を装備。攻撃力+30、防御力+30、「メタル化」習得。	非売品	ピラミッドエリア
<a href="#">ウジャト眼</a>	遊戯がウジャト眼(アクセサリ)を装備。精神力+40、「マインドクラッシュ」習得。	非売品	落：オワタ王
<a href="#">ミニソードビッカー</a>	スパイダーマがミニソードビッカー(武器)を装備。攻撃力+95。	非売品	ピラミッドエリア
<a href="#">天狗の面</a>	リョウが天狗の面(帽子)を装備。最大MP+40、攻撃力+40、防御力+10、「極限龍虎乱舞」習得。	非売品	落：射命丸
<a href="#">カイバermanマスク</a>	海馬がカイバermanマスク(帽子)を装備。防御力+10、青龍の白嫁の消費100 85、青龍の究極嫁の消費350 335	非売品	荒野エリア
燃えないアフロ	ボブが燃えないアフロ(帽子)を装備。防御力+35、弱点消去(炎)、耐性強化(冷氣)、耐性付与(雷)	非売品	荒野エリア
黒衣の陰陽師人形	アリスが黒衣の陰陽師人形(アクセサリ)を装備。防御力+40、精神力+40、耐性付与(暗黒)、特性付与(暗闇・暴走・混乱・魅了・支配・封印・恐怖を50%の確率で阻止)	非売品	荒野エリア

<a href="#">ミニ八卦炉改</a>	魔理沙がミニ八卦炉改(アクセサリ)を装備。 精神力+80。	非売品	荒野エリア
<a href="#">デジカメ</a>	富竹がデジカメ(アクセサリ)を装備。 最大MP+80、防御力+40、精神力+20。	非売品	学校エリア
忘れ物	谷口が忘れ物(アクセサリ)を装備。 特殊技能のMP消費量が半減。	非売品	学校エリア
<a href="#">AF100アサルト</a>	ストーム1がAF100アサルト(武器)を装備。 攻撃力+20、クリティカル率+15%、通常攻撃に2倍 撃付与。	非売品	学校エリア
<a href="#">魔血魂</a>	なのはが魔血魂(アクセサリ)を装備。 攻撃力、防御力、精神力、敏捷性がそれぞれ+30、 「魔王変身」習得。	非売品	落：白菜
<a href="#">オリハルコンキー ボード</a>	クラッシャーがオリハルコンキーボード(武器)を 装備。 攻撃力+60、「タミフルクラッシュ」習得。	非売品	市街地エリア
<a href="#">サイコドライブ</a>	古泉がサイコドライブ(アクセサリ)を装備。 精神力+70、超能力系特技の倍率1.5倍。	非売品	市街地エリア
さらに大きな	阿部さんがさらに大きな (アクセサリ)を装 備。 攻撃力+30、「 <a href="#">男狩り</a> 」習得。	非売品	市街地エリア
ゴッドミサイル	ゴッドマンがゴッドミサイル(アクセサリ)を装 備。 攻撃力+25、「ゴッドミサイルマイト」習得。	非売品	ニコニコエリア
<a href="#">腋巫女服</a>	琴姫が腋巫女服(服装)を装備。 防御力+15、精神力+30、「 <a href="#">夢想封印</a> 」習得。	非売品	ニコニコエリア
<a href="#">Xバスター</a>	ロックマンがXバスター(武器)を装備。 攻撃力+60、バスター系特技の威力1.5倍。	非売品	ニコニコエリア
<a href="#">ウサ耳</a>	ハルヒがウサ耳(帽子)を装備。 敏捷性+40、戦闘開始時に敵全体を30%で魅了す る。	非売品	ニコニコエリア
<a href="#">ヲタクの魂</a>	こなたがヲタクの魂(アクセサリ)を装備。 攻撃力+30、精神力+80、耐性付与(魅了・支配)	非売品	31話(紫&Foo 子)
<a href="#">穿心角</a>	ピコ麻呂が穿心角(武器)を装備。 攻撃力+80、精神力+55、通常攻撃にオワタ付加、 「穿心角・突」習得。	非売品	32話(自動入手)

[RPGツクール2000体験版](#)を使えば上昇能力値を見られます。

多すぎるので誰か手伝ってください...

武器(+で展開)

...

腕(+で展開)

...

服装(+で展開)

...

帽子(+で展開)

...

アクセサリ(+で展開)

...

【その他のアイテム】

名前	効果	金額	入手場所
<a href="#">スモークチーズ</a>	<a href="#">ちゆるやさん</a> に渡すと <a href="#">たこ焼きボール</a> を入手できる。	非売品	12話 or 13話
<a href="#">壊れたグランドソード</a>	壊れているので使えない。 魔王からグランドソードを入手できなかった場合に自動入手。	非売品	17話
<a href="#">アニキのパンツ</a>	持っていても特に効果は無い。	非売品	落：ビリー・ヘリントン
<a href="#">小さな鍵</a>	<a href="#">外山恒一</a> の居るMAPに入れるようになる	非売品	市街地エリア