

## 雑魚

名前	備考	HP	経験値	所持金	登場話
<a href="#">餓鬼</a>	最初に戦うことになる敵。弱い。	50	40	5	1話
<a href="#">魍魎</a>	<a href="#">餓鬼</a> よりは若干強いが雑魚。緑色の <a href="#">餓鬼</a> 。	70	60	10	1話
<a href="#">魍魅</a>	<a href="#">魍魎</a> の強化版。青紫色の <a href="#">餓鬼</a> 。	500	400	155	6、9、10、11話
<a href="#">釣神様</a>	釣り・喰われの効果を持った特殊攻撃をする。赤色の <a href="#">餓鬼</a> 。	650	500	175	6、9、10、11話
<a href="#">コオニ</a>	ただの雑魚。攻撃力が低すぎる。	50	80	10	2話
<a href="#">サブロー</a>	飛ばしてくる攻撃をするので注意。エアーマンのプロトタイプ	100	200	75	2話
<a href="#">クモオニ</a>	電気攻撃をしてくる。	80	250	90	2話
<a href="#">チンピラ</a>	4体(稀に3体)で徒党を組んで襲ってくる。総合経験値と総合資金は <a href="#">竜白</a> or <a href="#">影二</a> よりも多い。	150	280	110	3話
<a href="#">藤堂竜白</a>	<a href="#">龍虎の拳</a> のキャラ。耐久力高し。	550	950	330	3話
<a href="#">如月影二</a>	<a href="#">龍虎の拳2</a> のキャラ。同様に耐久力高め。	400	800	270	3話
<a href="#">妖精</a>	<a href="#">竹林</a> の雑魚。2体か3体で現れる。	350	320	150	4話
<a href="#">オオスズメバチ</a>	6体または10体で現れる。HPが極端に低い。素早さはかなり高い。針属性攻撃有り	10	200	50	6話
<a href="#">クリボー</a>	ご存知 <a href="#">マリオ</a> 世界の雑魚だが、攻撃が当たると即死。経験値と資金が少ない。	10	100	25	7話
<a href="#">デュエリストA・B</a>	モンスターを召喚して攻撃する。HPが4000と非常に高い。AとBでは召喚モンスターが違う。	4000	2000	900	8話
<a href="#">冥界の番人</a>	<a href="#">デュエリスト</a> の召喚するモンスター。	320	500	0	8話
<a href="#">王座の守護者</a>	<a href="#">デュエリスト</a> の召喚するモンスター。女性型なのでガチホモ無効。	310	460	0	8話
<a href="#">魔導騎士ギルティア</a>	冥界の番人と王座の守護者が融合する事で召喚されるモンスター。	520	960	0	8話
<a href="#">岩石の巨兵</a>	<a href="#">デュエリスト</a> の召喚するモンスター。	460	840	0	8話
<a href="#">ホーリー・エルフ</a>	<a href="#">デュエリスト</a> の召喚するモンスター。女性型なのでガチホモ無効。	720	1200	0	8話
<a href="#">ゴメス</a>	<a href="#">デュエリスト</a> の召喚するモンスター。元ネタはRPGツクール2000のデフォルトキャラ。	590	1200	0	8話
<a href="#">ベビードラゴン</a>	<a href="#">デュエリスト</a> の召喚するモンスター。	310	560	0	8話

<a href="#">幻獣王ガゼル</a>	<a href="#">デュエリスト</a> の召喚するモンスター。	420	600	0	8話
<a href="#">バフォメット</a>	<a href="#">デュエリスト</a> の召喚するモンスター	460	560	0	8話
<a href="#">有翼幻獣キマイラ</a>	幻獣王ガゼルとバフォメットが融合することで召喚されるモンスター。	600	1100	0	8話
<a href="#">大蟻</a>	魔王軍配下のモンスター。炎に弱い。虫系	550	650	260	9、10話
<a href="#">鬼蜘蛛</a>	魔王軍配下のモンスター。炎に弱い。虫系	650	780	300	9、10話
<a href="#">髑髏鳥</a>	魔王軍配下のモンスター。風、光、神聖属性に弱い。	600	810	500	9、10話
<a href="#">かまいたち</a>	魔王軍配下のモンスター。冷気と神聖に弱い。	750	880	425	11、15話
<a href="#">天狗</a>	魔王軍配下のモンスター。炎に強く、冷気と神聖に弱い。	900	1000	500	11、15話
<a href="#">いかつい男子生徒</a>	洗脳された <a href="#">北高校</a> の生徒。よろめき付きの全体攻撃に注意。	800	850	340	12、13話
<a href="#">元気一杯女子生徒</a>	洗脳された北高校の生徒。	700	700	265	12、13話
<a href="#">内気な女子生徒</a>	洗脳された北高校の生徒。回復技の「いたわる」を覚えている。	650	600	300	12、13話
<a href="#">量産型エルクウ</a>	魔王軍配下のモンスター。雑魚にしては強いのだが、即死が有効。	1600	2000	700	15話
<a href="#">ムスカ</a> 直属兵・S	ムスカ直属兵の中では一番雑魚。	1000	1200	400	16話
<a href="#">ムスカ</a> 直属兵・G	HPは低いが、物理攻撃に耐性あり。	900	1500	500	16話
<a href="#">ムスカ</a> 直属兵・C	HPが減ると気孔術を使って回復してくる。	1200	1600	550	16話
<a href="#">カネナイジャー</a>	所持金やMPを奪うドレイン系キャラ。攻撃力はそこそこ高い。 鬱自体は有効だが、鬱による即死に対して耐性を持つ。 完成版では敵が落とす資金が減っているので更に嫌な敵に。	850	780	10	18話～32話
<a href="#">EXひろし</a>	呪いの館より。やられたときに「イ`エアアア！」と叫ぶ。 エアリアルコンボ時には「アアアア`エイ！」といってるらしい。	750	500	600	18話～32話
<a href="#">国崎最高</a>	「イヤッホォオウ、 <a href="#">国崎最高</a> ————ッ！！」彼の魅力？に心を支配される。 EASY・HARD共に7%の確率で <a href="#">とかちラーメン大盛り</a> をドロップ。	1300	1800	100	18話～各エリア

<a href="#">射命丸</a>	周囲のガヤで相手を爆笑させたり、 <a href="#">霸王翔吼拳</a> を使ったりしてくる。紅丸コレダーも使う。EASYは5%、HARDは10%で <a href="#">天狗の面</a> をドロップ。	1000	1000	600	18話～各エリア
<a href="#">てつ改</a>	<a href="#">ロボット兵</a> と同じような攻撃をしてくる。火力が高い。	800	1200	300	18話～各エリア
<a href="#">先行者</a>	大地の力を吸収して、精神力を上げる。ドリルと股間のキャノンは強力だ！EASY・HARD共に5%で <a href="#">メカご飯</a> をドロップ。	1800	1800	1000	18話～32話
<a href="#">サダ吉</a>	体力は低いが、改造手術が結構うざい。	500	700	225	18話～各エリア
<a href="#">アレックス</a>	タフなパワーキャラ。ハイパーボツ（笑）	1400	2000	850	18話～各エリア
<a href="#">カンフーマン</a>	ニコニコ編ではまだ弱い部類。が、油断すると痛い目にあう。	800	1700	600	18話～各エリア
<a href="#">神GOMES</a>	RTPキャラ。高攻撃力を持ち、力を溜めるか通常攻撃というシンプルな攻撃方法。	1500	1600	600	18話～各エリア
<a href="#">鬱男</a>	やる気をなくす攻撃をしてくる。	1000	100	50	18話～各エリア
<a href="#">待ちガイル</a>	こちらから近づかないと動かないのだろうか...？	1000	1200	350	18話～各エリア
<a href="#">ケノンデーモン</a>	「 <a href="#">グランドソード</a> 」ではボスキャラだったが、ザコに降格。運が無いと <a href="#">ずっと俺のターン</a> で封殺される。	1300	1200	450	18話～各エリア
<a href="#">ミキサー大帝</a>	パワー分離機のHP・MP低下効果がとてもうざい。HP・攻撃力も高め。	2000	2300	900	18話～32話
<a href="#">コンバット越前</a>	「上から来るぞお！気をつけろお！」「せっかくだからオレはこの赤の扉を選ぶぜ！」ボムファイアが強力なうえ、暗闇にまでしてくるので要注意。	2000	1900	800	18話～各エリア
<a href="#">若き日の過ち</a>	絶天狼抜刀牙を使わされた人ではない。人知を超えた動きをする。	1000	1500	1000	18話～各エリア
—	<a href="#">チルノ</a> の通称。グラは漢字の「求」。馬鹿だから混乱しやすく、恐怖に強い。氷の妖精なので炎に弱い。	750	780	175	18話～各エリア
<a href="#">さんま</a>	愛しているぜ—————！！。野郎には興味(効果)なし。	1200	1000	650	18話～各エリア

<a href="#">強いスライム</a>	弱い。パラメータはスライムにしてはそこそこ強いが...所詮はスライムである。	180	230	65	18話～各エリア
<a href="#">雑兵</a>	<a href="#">魔王アナゴ</a> の配下。雑兵の癖に手ごわい。使う技は、 <a href="#">作者</a> 曰く <a href="#">プリンセスミネルバ</a> というゲームが元。	1200	3400	1500	31話～33話
<a href="#">きゅうり</a>	野菜。それ以上でもそれ以下でもない。やたら固いが炎に弱い。	2400	3000	1150	32話～33話
<a href="#">くり。</a>	「アルルゥの声で『くり』って言ってみて？」 「.....くり。」 全体に魅了を発生させるため、早く倒さないとずっと俺のターンの可能性有り。	1200	2300	650	32話～33話
<a href="#">ヤンマーニ</a>	ヤンマーニヤンマーニヤンマーニヤーイヤ。 オサレドレスの効果により物理回避率100%。	1000	6000	1400	32話～33話
<a href="#">いっき</a>	農作業で鍛えた腕つぶしと足腰は脅威。でもあっさり死ぬ。	100	230	250	32話～33話
<a href="#">MS-06</a>	量産型モビルスーツ。ジオン驚異のメカニズム。	1700	2300	1600	32話～33話
<a href="#">すごい漢</a>	「うおおおおおおおお！！」見た目はともかく、攻撃力が高いのでHPには注意するべし。	1600	3200	1150	32話～33話
<a href="#">風雲拳士</a>	ブーメランと空手を融合させた新しい格闘技を使う。	1000	3300	850	32話～33話
<a href="#">MS-06 × 3</a>	通常の三倍速そうなザク。実際に鋭敏性は3倍。	1700	2300	1600	32話～33話
<a href="#">スプー</a>	相変わらず恐ろしい姿。釣神様に次いで「喰われ」の効果を持った特殊攻撃を持つ。 EASYは10%、HARDは20%でスプーの絵を落とす。	4900	6800	1950	34話
<a href="#">だよもん星人</a>	見た目は幼女だが、油断すると『えいえんの世界』へ御案内。 EASYは12%、HARDは24%で <a href="#">キャラメルのおまけ</a> を落とす。	4300	7200	1400	34話
<a href="#">強い歩道 Lv.99</a>	かなりのパワーキャラ。しかし通常攻撃のミスが多発しやすい(代わりに必殺の度合いは大きい)。 EASY・HARD共に4%の確率で <a href="#">強いアスファルト</a> を落とす。	5000	7800	3450	34話
<a href="#">邪神・M</a>	邪神その1。即死付加の全体攻撃が脅威。単体攻撃技を中心に攻めてくる。 EASYは4%、HARDは8%で <a href="#">邪神像・M</a> を落とす。	3800	7200	1400	34話
<a href="#">邪神・S</a>	邪神その2。即死付加の全体攻撃もだが、全体攻撃「約束されし邪神の剣」が脅威。 EASYは4%、HARDは8%で <a href="#">邪神像・S</a> を落とす。	3200	7200	1400	34話
<a href="#">フェニック ス妹紅</a>	HP全回復技持ち。ちなみに使用技やセリフは <a href="#">聖闘士星矢</a> が元ネタ。 EASYは2%、HARDは4%で <a href="#">鳳凰座の青銅聖衣</a> を落とす。	4800	4000	750	34話

<a href="#">ルイズドラゴン</a>	全体攻撃、超火力、状態異常付加技とかなり危険な存在。中でもメガフレアにはご注意を。 EASYは2%、HARDは4%で <a href="#">ドラゴンの鱗</a> を落とす。	5600	5900	2400	34話
-------------------------	--	------	------	------	-----

## 特殊

名前	備考	HP	経験値	所持金	登場話
<a href="#">ミミック</a>	宝箱から出現。2ターン目に自爆。 ほとんどの攻撃が効かない（防御無視属性のある技などを除く）。	9999	1300	1000	5話
<a href="#">ナイフ</a>	<a href="#">DIO</a> に投げられたナイフ、高い敏捷で特攻（投げられ）する。	100	0	0	古城エリア
<a href="#">ザ・ワールド</a>	DIOの <a href="#">スタンド</a> 、時間停止能力がある。	9999	0	0	古城エリア
裁きの執行人	<a href="#">魔理沙</a> の裁きの相手。混乱、劣化、行動不能効果のある攻撃を使用。 <a href="#">駐車場おでん</a> を落とす。	500	500	250	ピラミッドエリア
女地獄(左)	<a href="#">古泉</a> の裁きの相手。女 剣士。剣技（二段斬りなど）を使用。 <a href="#">至高のコッペパン</a> を落とす。	500	750	375	ピラミッドエリア
女地獄(右)	<a href="#">古泉</a> の裁きの相手。大鎌使いの女。 <a href="#">究極のコッペパン</a> を落とす。	500	750	375	ピラミッドエリア
<a href="#">世界</a>	<a href="#">言葉</a> の裁きの相手。 <a href="#">殺人包丁</a> を落とす。	1000	750	375	ピラミッドエリア
<a href="#">ムスカ</a>	<a href="#">言葉</a> の裁きの相手。 <a href="#">ムスカの拳銃</a> を落とす。「 <a href="#">人がゴミのようだ!</a> 」	1000	750	375	ピラミッドエリア
<a href="#">一般市民</a>	<a href="#">水色</a> の <a href="#">行進</a> に釣られてやって来る。 全身青タイツという、どう見ても一般には見えない姿...	600	0	0	市街地エリア
獅子手奈緒	<a href="#">坊主C</a> の弟子の若い方。原作格闘ゲームでの技を使用する。ミラクルパワーを落とす。	3800	0	0	ニコニコエリア
成田テル	<a href="#">坊主C</a> の弟子の婆さんの方。原作格闘ゲームでの技を使用する。豪血寺の血を落とす。	4300	0	0	ニコニコエリア
<a href="#">隊長</a>	<a href="#">魔王アナゴ</a> の配下。雑兵の上位キャラ。 赤線の入った鎧からか、動画内では「 <a href="#">シャア専用</a> 」「 <a href="#">赤い彗星</a> 」と言われたりする。	1600	5200	2250	31話
<a href="#">レナ</a>	<a href="#">カオス</a> が召喚する。単体攻撃の兜割り、全体攻撃の一閃を使う。動画内ではやけに富竹を攻撃している。	4300	0	0	35話
<a href="#">春閣下</a>	<a href="#">カオス</a> が召喚する。ひれ伏しに支配、HP + MP吸収とかなり厄介な攻撃を持つ。	3500	0	0	35話
<a href="#">CCO</a>	<a href="#">カオス</a> が召喚する。単体攻撃技しか使わないがその威力は大きい。	5700	0	0	35話

<a href="#">店長</a>	<a href="#">カオス</a> が召喚する。全体に状態異常を起こす技を使う。	4500	0	0	35話
<a href="#">ベジータ</a>	<a href="#">カオス</a> が召喚する。全体回復と即死攻撃は脅威。	4300	0	0	35話
<a href="#">フラン</a>	<a href="#">カオス</a> が召喚する。味方全体に4倍撃や、行動不能付き全体攻撃とダメージ・状態異常共に強力。	3800	0	0	35話

## ミニゲーム

### 髑髏鳥（茶）

地球防衛ゲームと東方天空城の雑魚。  
地球防衛ゲームでは遅い代わりに少し堅い。東方天空城では脆い。  
攻撃手段はどちらも体当たりのみ。

### ワイバーン（黄）

地球防衛ゲームの雑魚。  
動きが速い代わりに一撃で倒せる。  
そのまま体当たりしてくるタイプと、炎の弾を撃ってUターンするタイプの2種類がある。  
炎の弾は撃ち落とせる。

### UFO

地球防衛ゲームの雑魚。  
非常に堅く、スキルを使うかノーガードで撃ち続けられない限り撃破は困難。  
上空を左から右へ移動しながら、一定距離で加速する爆雷を計3発落としてくる。  
爆雷は加速前に撃ち落とすのがいい。

### [マザーシップ](#)

地球防衛ゲームのボス。  
変則的な軌道のミサイルとレーザーで攻撃してくる。レーザーは発射口を撃ち続ければ発射を防ぐことができる。  
途中で仲間が助太刀に来る。

### [西園寺 世界](#)

一騎討ち（[アホゲバトル](#)）の相手。  
敗北すると特殊BADENDへ。

### ハーピー

東方天空城の雑魚。  
同時に5匹出てくる。ちょっと堅い。  
一定距離を降下後、3WAY弾を撃って帰っていく。

### 死神

東方天空城の中ボス。  
一定時間ごとに撃ち落とし可能な鎌を3つ投げってくる。  
鎌は自機を追尾してくるので、うまく誘導して撃ち落とす事。  
中ボスのくせにボムで一撃死する。

## ドラゴン

東方天空城の中ボス。  
反時計回りに高速弾を撃ってくる。  
やっぱりこいつも中ボスのくせにボムで一撃死する。

## ロボット兵

東方天空城のボス。  
何故かスペルカードを持っている。

## ボツ？

### 毛玉

### 永遠亭の兎

第4話のザコとして出す予定だったが画像がなかった、あるいはザコは妖精だけで十分だと考えたと思われる。  
データ内では名前のみで、能力などは一切設定されていない。

## ノコノコ

第7話のザコとして出す予定だったものと思われる。  
データ内では能力などは一切設定されていないが、  
即死技の「接触」を使用するほかに防御行動をとるような行動ルーチンとなっている。

- ・ ミミツクって龍虎乱舞も効いた気がするんだけど。。。 -- 名無しさん (2008-02-24 16:43:28)
- ・ ミミックならフタエノキワミもきいたよ？ -- 名無しさん (2008-02-24 21:28:27)
- ・ ミミックは高Lvの安部ならガチホモ属性弱くした後のくそみそテクニク等でもダメージは与えられた -- 名無しさん (2008-02-24 22:01:12)
- ・ ミミックは属性弱くした後の属性攻撃なら通用するけど表記してるのはあくまで属性弱体化無しの状態だろ -- 名無しさん (2008-02-25 18:46:48)
- ・ チンピラのナイフ攻撃に毒があるのが確認された -- 名無しさん (2008-02-27 17:45:21)
- ・ 防衛軍ゲームのU F Oの攻撃にミサイルを3つ同時に落として即居なくなるパターンがありました -- 名無しさん (2008-02-27 19:12:27)
- ・ 魔王一回目は倒せるみたいだね -- 名無しさん (2008-02-28 17:54:08)
- ・ 全ボスデータ補完しました。疲れた・・・orz -- 名無しさん (2008-02-29 00:41:58)
- ・ 僧侶の勝利条件の所違う気がする。アクエリオン使用してくるまで攻撃せずに防御して魔理沙でマスパ1発撃ったら戦闘終わったから3体合計で1000ダメ与えたら勝ちじゃないかな？ -- 名無しさん (2008-03-01 13:32:19)
- ・ Nice boat.の体力が99999って・・・ -- 名無しさん (2008-03-01 20:57:06)
- ・ オレもアクエリオン使用後にマスターパーク使ったら全員に平均350ダメで1発勝利した -- 名無しさん (2008-03-02 10:31:15)
- ・ 僧侶の所とりあえず編集しといた。 -- 名無しさん (2008-03-02 11:05:34)
- ・ 17話の魔王は麻痺と大量出血になったからモンゴリアンが使えるキャラと言葉がいればノーダメージで倒せるね -- 名無しさん (2008-03-06 17:07:58)
- ・ 冥王には大量出血、鬱？、やる気をなくすが効きました。レベルの高い言葉が九頭竜閃使うと700~999ダメージぐらいにもなりました。(大量出血って効果なんだろう？ -- 名無しさん (2008-03-06 17:19:25)
- ・ 次の相手の行動時に、HPを10%削る。後、SLBを撃った後、体制を整えている間は死なないっぽい -- 名無しさん (2008-03-06 20:06:45)
- ・ 言葉はドーピングすると1200~1700叩き出すよ。 -- 名無しさん (2008-03-07 07:46:15)
- ・ 僧侶やってたんだが、アキラ前は何しても無だって書いてあったので後になんかのキャラで特技一回叩き込んだら死んだ・・・ -- 名無しさん (2008-03-07 20:28:27)
- ・ 冥王に魚雷ばっかやってたら敵撃破、こちら全員死亡という意味な展開になった。パッチ後だけど。 -- 名無しさん (2008-03-15 04:56:22)
- ・ 冥王にどーまんせーまを連発すると封印効果が効いてしまうという珍事件発生。DBはおろかSLBすら使ってこなかった。 -- 名無しさん (2008-03-15 18:44:34)
- ・ 冥王はすべての技が精神メインだから沈黙や封印されたら詰みなんだ。 -- 名無しさん (2008-03-15 19:55:40)
- ・ 羽我が弱すぎて手加減しなきゃbskソウルが手にはいらんわ -- 名無しさん (2008-03-28 22:54:59)
- ・ 銀様と闇サトシとオウタ王の技の項目にガチムチ用語があるんだが荒らしか？ -- 名無しさん (2008-03-28 23:31:44)
- ・ 魍魎は水色 -- 名無しさん (2008-03-31 15:43:00)
- ・ ミニゲームが鬼畜すぎる件ww -- 名無しさん (2008-03-31 19:06:14)
- ・ 僧侶の勝利条件別に1000以上ダメ与えなくてもいいっぽい。アクエリオン使用するまで防御して使用直後にミクの通常攻撃

- 11前後のダメで一撃で終わったから。 -- 名無しさん (2008-04-12 23:21:18)
- 社長(45)・言葉(46)・古泉(47)・ハートマン(41)で冥王SLB前撃破達成しますた -- 黒龍 (2008-04-27 00:13:13)
- は、攻略動画と同じで、ハートマンでランニングしつつ、残りの三人で総攻撃。条件がいいと、1ターン3500~4500いきます -- 黒龍 (2008-04-27 00:15:19)
- ボスのお供とかイベント専用の敵は雑魚とは区別したほうがいいんじゃないか? -- 名無しさん (2008-05-25 21:16:23)
- 17話の魔王にスパイダースtringややらないかつかってグランドソードを1ターンで何回もつかわれちゃ意味がない(怒) -- 名無しさん (2008-05-27 21:50:42)
- 新敵追加のついでに、イベント用の敵をとりあえず「特殊」の欄に移行してみた -- 名無しさん (2008-06-04 11:43:37)
- できなくなった -- 名無しさん (2008-08-12 18:12:13)
- つーか魔王と冥王の弱さがむかついたww -- 名無しくん (2008-08-13 17:46:28)
- RPGの中身をみたらボツになってるモンスターがたくさんいた。くんくん、無一文隼人(たぶん消し忘れ)、バザールでござーる、CAVED!!、ガンキャノン、クマ吉、ねこ鍋、ぶにえ、がボツに。 -- 名無しさん (2008-09-02 17:19:10)
- めこ鍋出すつもりだったのか 惜しいなw あとバザールでござーるとか意w外wwwすwwwぐwwwるwww -- 名無しさん (2008-09-03 23:11:38)
- 今更だが、社長がバット+冥王の体制を整えるで、究極嫁が4000ダメ叩き出した。正直7呷 -- 名無しさん (2008-09-05 19:29:43)
- 雑魚敵のさんま18 -- 名無しさん (2008-09-11 14:50:46)
- ミスたw続き 話から出てた -- 名無しさん (2008-09-11 14:51:27)
- DIOが投げってくるナイフ、二桁ダメージで撃墜できたからHP100は間違いでしょ。 -- 名無しさん (2008-09-15 10:11:05)
- 冥王で争ってるね。暴走がかなり効くからキークラとピコ麻呂がいればSLBの発言すら出させない事もできる -- 名無しさん (2008-09-23 20:03:03)
- 正直レベル高い大火力キャラがいれば冥王はSLB撃つ前に墜ちる -- 名無しさん (2008-10-24 00:36:43)
- 邪神像2体に鬱を使って、先にSを倒すとMが「鬱だ、氏のう...」と言っても死なない現象が起きた件www -- 名無しさん (2009-01-07 13:38:47)
- さんま、萌弱状態で晴れハレ使って2000越えw -- 教祖様の弟子の弟子 (2011-02-05 16:52:41)
- <http://www.bagno1.com> -- bagno1 (2012-02-26 21:19:08)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿