

ニコニコエリア	市街地エリア	荒野エリア
古城エリア	ピラミッドエリア	学校エリア

[第31話 \(紫&Foo子パート\) >](#)

扉絵 (ランダム表示)



扉絵詳細

+ ...

元ネタ

- ・ [チーターマン](#)
- ・ [中日ドラゴンズ](#)
- ・ [狼と香辛料](#)

メンバー

- ・ [マリオ](#)

[海馬 瀬人](#)

- [キーボードクラッシャー](#)
- [スパイダーマ](#)

仲間キャラ中最強の攻撃力を持つ社長、[レオバルドン](#)習得で一気にパワーアップしたスパイダーマ、そして自身のステータスを一気にMAXまで強化できるマリオ・クラッシャーと、おそらく分割パーティの中では最強クラス。しかしまともなボス戦はほぼ皆無なためその戦闘力を生かせない、ある意味不遇なパーティである。戦闘にはあまり縁がないエリアで、他エリアのメンバーの新装備を回収する為、一番最初に攻略することをお勧めする。ボス戦では経験値があまり期待できないので、不安な人はザコ戦を多く重ねて稼いでおこう。あとはミニゲームの腕次第だが...このゲームではミニゲームの難易度が鬼なため、もしかしたら最も難しいエリアかも...ミニゲームでもホームラン・ヒット・打ち損じ(ファール&内野ゴロ)でそれぞれボイスが設定されているので、分割パーティーで一番やかましいPTとも言える。

出現する敵

- [国崎最高](#)
- [射命丸](#)
- [カンフーマン](#)
- [アレックス](#)
- [さんま](#)
- [カネナイジャー](#)
- [Exひろし](#)
- [強いスライム](#)
- [エイプマン](#) (ボス1)
 - 倒すのは不可能。5ターンで逃走。
- [ドアラ](#) (ボス2)
 - ミニゲーム「ドアラと野球対決!!」で勝負

アイテム

- [カイバーマンマスク](#)
 - 配置変更、スタート地点から左上にいったところ、矢印のように並んだ岩があるのでその方向へ進み、左へ画面を切り替えた後の宝箱。
- [燃えないアフロ](#)
 - [エイプマン](#)前、回復ポイントがある部屋の左に隠し通路。通路内は逆T字型になってるため、若干上に進みづらい。
- [黒衣の陰陽師人形](#)
 - 配置変更、[エイプマン](#)後最上段右端を下に進んだ先の宝箱。
- [ミニ八卦炉改](#)
 - 岩に囲まれた宝箱。崖の上からスパイダースtringスで入手

完成版後に追加または変更

- ミニゲームの「ドアラと野球対決!!」でホームランを出すと「ホームラン!」という音声が流れる
- 黒衣の陰陽師人形・[カイバーマン](#)マスクの宝箱の配置が変更
- [チョココロネ](#)2つ
- 2900円
- [とかちラーメン大盛り](#)2つ
- [ksk](#)
- [ウルトラソウル](#)
 - [エイプマン](#)前、回復ポイントがある部屋の右に隠し通路。上方向にある。
- 高級コッペパン2つ
- [駐車場おでん](#)2つ
 - 黒衣の陰陽師人形のある宝箱へ行く道よりもう1段上から右端を下に進んだ先の宝箱

Foo子の偵察

- 「この谷を抜けた先に、何故か野球場がありました・・・!」

先には[ドアラ](#)が待ち構えている。しかし、喧嘩などが苦手な為野球で決着をつけることとなる。戦闘はないが、その代わりに難易度の高いミニゲームが待ち構えているので覚悟したほうが良いだろう。コールドゲームで勝利すれば特典がある(その他参照)

ミニゲーム

今回は二人目のボスである [ドアラ](#) が喧嘩や暴力が嫌い(苦手)な為「ドアラと野球対決!!」をする事となる。
このミニゲームは自チームが1イニング分攻撃し、3アウトになった時点で5点以上取れば勝利となる。
しかし、[ドアラ](#) もボスと言うだけあってかなりの曲者。剛速球やスローボールを巧みに使ってくる。
実際にプレイする時はこのミニゲームも鬼門になる事だろう…

その他

- コッペパン屋が「狼と香辛料」のヒロイン・[ホロ](#)。
- BGMは [Kanon](#) のOPテーマ『風を待った日』のアレンジ
- ミニゲームの対戦相手として登場する中日の守備陣は不明だが、捕手は背番号27が確認できるため [谷繁元信](#) 選手というのが濃厚。
- ミニゲーム後の入手経験値の計算式の「×(打率+1)」の箇所が、実際は「×打率(100分の1以下切り捨て)」になっている。
- コールドゲーム(11点以上)にすると全員に+10000の経験値が加算される。
- 一見無意味に配置されている守備にボールを取られるとアウト扱いになる(ただし振り遅れた場合のみ、タイミングが合っていればファールや内野ゴロにはならない)

このメンバーが選ばれた理由

マリオ：[エイブマン](#)とのアクションゲーム繋がり(*1) & [ドアラ](#)の通訳&野球ゲームのため

海馬：自重のため、[チーターマン](#)の代わり？(戦闘前にカイバーマンマスクが手に入る)

クラッシャー：自重のため、ドアラと[タミフル](#)繋がり？

スパイダーマ：自重のため、スパイダースtringスでアイテムGET

だと予想。

…と言うより、マリオの要因が多すぎると言わざるを得ない！

[トミー](#)が[角材ホームラン](#)関連で出なかったのが謎である。

[元ネタ](#)において、「角材でホームラン」ではなく「角材をぶん投げる」として使われていたからかもしれない。

<[第18話「\(無題\)」](#)|[戻る](#)|

ニコニコエリア	市街地エリア	荒野エリア
古城エリア	ピラミッドエリア	学校エリア

[第31話\(紫&Foo子パート\)](#) >