

トラブルシューティング

ボス戦でBGM (midi) が鳴らない

niconicoフォルダ内の「music差し替え」フォルダにある曲を全部「Music」フォルダの中に入れれば鳴ります。Read meを読みましょう。

BGMが動画版とちがう

仕様です。ウィキの「[収録BGM早見表](#)」を参考に本物を収集するか、「[ダウンロード](#)」にあるリンク先から全曲入ったzipを入手しましょう。上記のzipは中身の曲をゲーム本体のMusicフォルダに入れて上書きするだけで作業完了です。(曲が元に戻ります)

BGMが全く鳴らない

おそらくミラーのMUSIC分割版をDLしたものと思われます。別にupされた音楽ファイルを入れるか、全部入った一括版をダウンロードしなおしましょう。一括版なら容量は233MB以上あるはずですが、また、最近ではMIDIファイルを使う機会が少なくなっているために、音量設定が変更されてミュートまたは極めて低い音量にされている場合があります。音楽ファイルがあるのに音がならない場合、プレイバックコントロールをチェックしてみましょう。

指定されているBGMのMP3ファイルがあるにもかかわらず音が鳴らない

プロパティ内部のファイル説明がファイル名と違うものになっている可能性があります。「[収録BGM早見表](#)」の「MP3のBGMが鳴らない場合の対処法」を参照にファイル内部をいじってみてください。動画版のMP3を入れて再生されない場合MIDIを全て別フォルダにでも移してみましょう。きっといいことあるよ

指定されているBGMのMIDIファイルがあるにもかかわらず音が鳴らない

下記項目「MIDIファイルの音量がおかしい/MIDIファイルの音だけ聞こえない」を参考のこと。

BGMで使われているmidiの音が非常に寂しい (Windows Vista)

Vistaはデフォルトではうまくmidiが再生できないため、midiがドラム音のみ再生されるというようなことが起きるようです。「vista midi」とか「Vista-MIDIMapper」とかでググるといいことがあるらしいですが自分はXPなのでよく分かりませんごめんね。

敵キャラクターを倒してもアイテムを落とさない

低確率ドロップです。運が良ければ落とします。何度もやり直して手に入れてください。ボスキャラの場合はイーザーモードでは20%、ハードモードでは25%の確率でドロップします。一度の戦闘で複数のキャラクターと戦う場合(4話のうどんげ&永琳やピラミッドエリアの闇サトシなど)はキャラクター毎に確率が設定されているので、全てを手に入れたいなら通常以上に根気が必要になるでしょう。雑魚敵(ひろしEXなど)の場合はキャラクター毎に異なったドロップ率が設定されています。

技習得アイテムなどが使うとなくなる

完成版からの新仕様です。3回(対応タイプが2人以下の場合は人数分)で無くなるものと1回しか使えないものがあります。詳しくは[アイテム一覧](#)を参照。

その他、体験版と~が違っている

新仕様です。バグではありません

目次

- [0.まずはread me.txtを確認しましょう](#)
 - [「Read me」ってどういういみ？よめないよー](#)
- [1.基本的な内容](#)
 - [ニコニコRPGって何？](#)
 - [Macでプレイできますか？](#)
 - [ゲームパッドで遊びたいのですが](#)
 - [RPGについてよく知らないんですが](#)
 - [このゲーム改造していいですか？](#)
 - [ニコニコRPGで使われてる素材を使用してゲームを作っていいですか？](#)
- [2.ダウンロード関係](#)
 - [どこから手に入る？](#)
 - [修正パッチの最新バージョンは？](#)
 - [修正パッチって1から最新版まで全部当てなきゃいけないの？](#)
 - [修正パッチってどうやって当てるんですか？](#)
 - [重くてダウンロードできません](#)
 - [パッチとかのパスワードってなんですか？](#)
- [3.トラブルシューティング](#)
 - [圧縮されたファイルが解凍できません](#)
 - [なんかゲームが起動できない...](#)
 - [一括版をダウンロードしたのにバグがおきるYO](#)
 - [ラピユタの雷の後止まる](#)
 - [「インターフェイスがサポートされていません」、「不正な浮動小数点が...」と出て強制終了する](#)
 - [17話クリア後に真っ暗になった後先に進めません](#)
 - [体験版のセーブデータを完成版で使用するにはどうしたら...](#)
 - [実装エラー、音楽が鳴らない](#)
 - [MIDIファイルの音量がおかしい/MIDIファイルの音だけ聞こえない](#)
 - [マップ~が読み込めない](#)
 - [~というファイルが何処にも見当たらない](#)
 - [「ファイル...（音楽・動画ファイルでないもの）は開けません」と出る](#)
 - [セーブができない、セーブしてもセーブデータが残っていない](#)
 - [イベント中にフリーズする（ユリのイベントなど）](#)
 - [1つの章が終わったが、画面が真っ白（真っ黒）で次章に進まない](#)
 - [ファイルC:¥Users¥mitsu¥Desktop¥RPG-RT.lmtは開けませんと出るんですが、どうしたらいいの？](#)
- [4.ゲームの仕様等](#)
 - [精神力って何に関係してるパラメーターなんですか？](#)
 - [仲間の加入時のレベルってどうやって算出してるんですか？](#)
 - [パーティ編成の時に見える職業とかを見るにはどうすればいいの？](#)
 - [モンスターに囲まれた！orモンスターが居なくなったもっと戦わせろ](#)
 - [マリオとか東方とかむずいよ](#)
 - [マリオステージでジャンプできない](#)
 - [東方天空城のボス戦は何分ほど放置したら終わるんでしょうか...](#)
 - [起動したときにフルスクリーンになるのは仕様？](#)
 - [倉庫番ゲームで詰んだ...](#)
 - [中でセーブしちまったんだが...](#)
- [5.その他](#)
 - [妖怪が街中を歩いているのに、パン屋の人たちは襲われないのですか？](#)
 - [虹の根元は触れるんですかぁ？](#)
- [6.過去ログ](#)
- [7.質問受け付けフォーム](#)

0.まずはread me.txtを確認しましょう

read meの内容で解決できる質問や既出の質問は削除します。

「Read me」ってどういういみ？よめないよー

カエレ！ というのは冗談で

「Read me」はリードミーと読み、「私を読んで」という意味です。

要するに説明書です。プレイする前に読むのは常識だと言わざるを得ない！

完全版では「私を読んでよ！（Read me）」という名前に変わっているので、この言葉の意味が分からないキミも安心だ！

1.基本的な内容

ニコニコRPGって何？

[S D 2](#)さんがRPGツクール2000を使って作成した、ニコニコ動画で有名なキャラが登場するRPG。ニコニコ動画に上げられたオリジナル動画は、シリーズをすべて合わせると **累計約872万再生**（11月30日現在）

Macでプレイできますか？

ツクール2000がMacに対応していないため、そのままではプレイできません。ただし、PPC機でVPCやIntel機でBC、Paralels、VMware、Wine等のエミュレータ・互換環境を使えばプレイ可能です。

ゲームパッドで遊びたいのですが

PC用のゲームパッドか、家庭用ゲーム機（PS等）用コントローラーの互換機を買いましょう。なお、前者は安物（1000円前後）だと3ヶ月未満で簡単に壊れるので後者がお勧めです。PS用の互換機も一人用は1500円～1900円くらいで買えます。お勧めは[リンク先](#)の互換機。話によると4～5年経ってもまだ壊れる心配がないという話もあります。2人用、3人用となるにつれて高くなりますが、1人用ゲームのみプレイする場合は不要かと。

RPGについてよく知らないんですが

[RPGのシステム](#)を読みましょう。

このゲーム改造していいですか？

個人で使用する場合なら大丈夫だと思いますが、公開はしない方が無難です。

ニコニコRPGで使われてる素材を使用してゲームを作っていいですか？

作者さん曰く
「自作のグラフィックはかまわんけど、音楽は全部頼ってるから俺が許可を出すわけにはいかない。（といつつ俺も無許可だど・・・）まゝそのへんは自己責任で。ちなみに自作のグラフィックはファイル名がniconicoで始まる奴ね。（ただし、改造して作った奴も多いし、一部自作じゃないのも混じってるが・・・）」
とのこと。
画像素材、音楽素材共に（一応）使用OKのようです。なお、musicに入ってる未来への咆哮と遊戯王のサントラ関係は全て著作権があるため、別途で入手した方がいいと思われます。もしくはmidi音源のRemixに変えるとか。

2.ダウンロード関係

どこから手に入る？

ゲーム本体、修正パッチ、[R T P](#)は[ダウンロード](#)のページのリンク先で落とせます。その他必要と思われるものもリンクが載せてあるので任意で入手してください。

修正パッチの最新バージョンは？

完成版では8です。（今後更新される可能性は低いです）
体験版では10です。（11が存在していたようですが現在は入手不可）

修正パッチって1から最新版まで全部当てなきゃいけないの？

最新版に全ての修正要素が入っているので、最新版のみ当てればOKです。

修正パッチってどうやって当てるんですか？

まずは[ここ](#)から最新版をダウンロード
パッチが入ったzipファイルを **解凍**
解凍後に出てきた「niconico」フォルダの **中身をすべてコピー**
ゲームの本体が入ってるフォルダ（デフォルト名は「niconico」）を開く
その中に **貼り付け、上書きするか聞いてくるので「全て上書き」を選択**

もしくは作者の指示通りにやるなら、パッチ解凍後に出てきた「niconico」フォルダ(以下パッチフォルダ)を
ゲーム本体の「niconico」フォルダ(以下本体フォルダ)と同じ場所に置きます。
すると『この場所には既に「niconico」フォルダが存在します、上書きしますか?』と出るはず。
この場合でも修正されたファイルと同名のファイルだけが上書きされるので、
「本体が消えるのではないか?」という心配は無用です。

パッチの当て方を間違えている人が多すぎます、

「最新パッチを当てたのに既知の症状が直らない」という人の大半が **上記手順中の赤字で書かれている部分のどれかを間違えています**。(解凍しないで本体フォルダに入れてあったり、パッチフォルダごとコピーして本体フォルダに貼り付けてあったり、上書きしていない...等)
DLしたパッチファイルを解凍 パッチフォルダを開く 編集 すべて選択 コピー 本体フォルダに貼り付け 上書き、重要なことなので2回言いました。
これでもダメな時のみ質問するように。

重くてダウンロードできません

[ゆっくり待っていつてね!!!](#) ADSL回線の場合は30分と経たずに終わりますが、ISDN回線とかアナログ回線だと平気で24時間以上掛かったりします。
flashgetなどのダウンロード支援ツールを使えば、時間を短縮できます。詳しくはググってください。

パッチとかのパスワードってなんですか？

基本的には「nicoRPG」、稀に「niconico」のものもあります。

3.トラブルシューティング

圧縮されたファイルが解凍できません

Lhaplusなどの解凍ソフトを使いましょう。

- Lhaplusのダウンロード - <http://www.vector.co.jp/soft/win95/util/se169348.html>

解凍ソフトを使用しても上手く解凍できない場合は、
ファイルのダウンロードが不完全の可能性があります。
ニコニコRPG体験版本体の圧縮ファイルのサイズは約183MB、
最新の修正パッチの圧縮ファイルのサイズは3.14MBです。
完成版一括本体の圧縮ファイルのサイズは約233MB、
最新の修正パッチの圧縮ファイルのサイズは??MBです。
ダウンロードしたファイルの(圧縮状態の)サイズがこれを下回っていた場合は
もう一度ファイルをダウンロードし直してみましよう。

なんかゲームが起動できない...

ツクール2000の [RTP](#) があるか確認し、
無ければ下記のサイトからダウンロードしましょう。
http://www.famitsu.com/freegame/rtp/2000_rtp.html

一括版をダウンロードしたのにバグがおきるYO

一括版は **初期配布版**に入っていなかったBGMが全て入っているバージョンです。
パッチは必ず当ててください。

ラビユタの雷の後止まる

「インターフェイスがサポートされていません」、「不正な浮動小数点が...」と出て強制終了する

パッチを当てましょう。当てても止まってしまうときは、パッチの「ムービーが再生されない人向け」フォルダから中身（Map0182.lmu）を出して、本体のniconicoフォルダの中の同名のファイルに上書きしたかどうか確認してください。ムービーを強制的にスキップできるようになります。ムービーをスキップさせたくない人はDivXかffdshowをインストールしましょう。DivX：<http://www.divx.com/divx/windows/download/?lang=ja>ffdshow：<http://cowscorpion.com/Codec/ffdshow.html>完成版ならば、直前にキャンセルキー（X）を2,3秒押し続けることでムービーをスキップできます。というかReadmeくらいきちんと嫁、それでも直らない場合、ツール2000の体験版をDLしてムービーを消しちゃってください。

17話クリア後に真っ暗になった後先に進めません

体験版では17話までしかプレイできません。続きは完成版でプレイしましょう。

体験版のセーブデータを完成版で使用するにはどうしたら...

体験版のフォルダにある「Save**.lsd」（**は2桁の数字）というファイルがセーブデータです。このファイルを完成版のフォルダの中にコピーしてから完成版の本体を実行すると体験版の続きから再開できます。ただし体験版のセーブデータで完成版を引き続きプレイする場合は、完成版の私を読んでよ！（Read me）.txtにもあるように不具合が起こる可能性があるので注意しましょう。

実装エラー、音楽が鳴らない

「実装されていません」などのエラーメッセージが出る場合は、パッチを当ててください。ダメならMusicフォルダの該当曲を削除。音なしでもゲームはできます。（参考：[wav変換](#)）wav変換を経由してmp3に戻すこともできます。

MIDIファイルの音量がおかしい/MIDIファイルの音だけ聞こえない

画面右下のタスクバーにあるボリュームコントロールを開き、「SWシンセサイザ」という所を調節してみましょう。タスクバーに無い場合は[こちら](#)を参照。または、[ダウンロード](#)からMIDI音源を入手してください。

マップ~が読み込めない

~というファイルが何処にも見当たらない

「ファイル...（音楽・動画ファイルでないもの）は開けません」と出る

セーブができない、セーブしてもセーブデータが残っていない

イベント中にフリーズする（ユリのイベントなど）

5つのような症状が出るときは、RTP、ニコニコRPG本体、修正パッチをダウンロードし直してみましょう。DirectX最新版が入っているかも確認しましょう。（特に[RTP](#)関連で問題が起きていることが多いです。イベント中のフリーズはほぼそれ。）

1つの章が終わったが、画面が真っ白（真っ黒）で次章に進まない

決定ボタンを押すと先に進めます。

ファイルC:¥Users¥mitsu¥Desktop¥RPG-RT.lmtは開けませんと出るんですが、どうしたらいいの？

4.ゲームの仕様等

・ [バグ報告まとめ](#)も確認しておこう

精神力って何に関係してるパラメーターなんですか？

簡単に言えば、魔法などによる攻撃力や防御力に影響します。

仲間の加入時のレベルってどうやって算出してるんですか？

メンバー全員のレベルの平均です。
この仕様のため、パーティメンバーの平均Lvが高くてでも控えの平均Lvが低いと、結果としてメンバー全体の平均Lvが低くなり、新しく加入する仲間のLvも低くなります。
HARDだと初期Lvは5（ただし特技は2つ目まで習得済）

パーティ編成の時に見れる職業とかを見るにはどうすればいいの？

パーティ編成時に キーを押すと出てきます。

モンスターに囲まれた！orモンスターが居なくなったもっと戦わせろ

キャラ選択が出来る時に限定されますが、キャラ選択画面を開く（すぐに閉じてOK）と倒されたモンスターが復活し、全てのモンスターが初期位置に戻ります。

[マリオ](#)とか[東方](#)とかむずいよ

[ミニゲーム攻略](#)を見ましょう。あとは根気と慣れで何とかできます。
[ニコニコRPG関連動画](#)にあるミニゲーム攻略動画も参考にしましょう。

マリオステージでジャンプできない

ステージ開始時とマリオが合流した直後の場所だけジャンプできないのは仕様です。
それ以外の場所では決定ボタンでジャンプできます。

[東方天空城](#)のボス戦は何分ほど放置したら終わるんでしょうか...

まずは[ロボット兵](#)のHPを赤いゲージに到達するまで減らします。
すると「光符 レーザーキャノン」を使用し始める時に左上に制限時間（25秒）が表示されます。
自力で倒さない場合はそのまま画面の上の方で待機しても大丈夫です（[攻略動画](#)参照）。

起動したときにフルスクリーンになるのは仕様？

恐らくツクールの仕様。起動後にF4押せばウィンドウになるので問題ありません。
[ゲームDL～開始までの流れ](#)に最初からウィンドウモードで起動する方法が書いてあるので、そちらも参照してください。

[倉庫番ゲーム](#)で詰んだ...

落ち着いてタイトル画面に戻るんだ。中でセーブしてなければ最後にセーブした所に戻る。

中でセーブしちゃったんだが...

そんな君のためにパッチを用意しておいた。 [リンク](#)
当て方とpassは普通のパッチと一緒に。
脱出方法はマップの怪しい所を調べれば分かる。（*1） そのぐらい自分で見つけなさい。

これで詰んでも安心だ！

5.その他

[妖怪](#)が街中を歩いているのに、パン屋の人たちは襲われないのですか？

妖怪の戦闘力をヤムチャとすると、パン屋の戦闘力はジャンンバレベルなので心配ありません。大体いくらでも回復できます。

[虹の根元は触れるんですか？](#)

それじゃあ、どうもありがとうねえー。

6.過去ログ

- ・ [Q&A 過去ログ1](#)

7.質問受け付けフォーム

- ・ 上で説明してあることと[過去ログ](#)と[バグ報告まとめ](#)を熟読し既に書かれていることをしっかりと確認した上で質問すること、
- ・ wiki内の情報で解決する質問は削除します、
- ・ 非公式パッチの質問はここでせず、専用のスレに行きましょう、
- ・ 一度でも非公式パッチを当ててしまった人の質問には答えません、
- ・ できない&止まるという人は、パソコン環境（CPU、メモリ、ビデオメモリなど）を書いてもらえると早く回答が出てくるかもしれません。
パソコンの環境が分からない場合は“スペックの調べ方”で検索しましょう。
- ・ ツクール2000の仕様は「[Yahoo!知恵袋](#)」や「[教えて!goo](#)」などのQ&Aサイトにもいくつか質問があるので、そちらも確認することをお勧めします、

以上の項目を全て確認してから + を押して展開