

シナリオ開始後の一時変更

163 : 名無し曰く、 : 2006/01/08(日) 21:15:37 ID:t0Nn8K85

attachは起動中のゲーム内のデータを取り込んで編集対象にする。

dettachはattach状態を解除してシナリオデータ等のファイル編集モードに戻す。

rettachは再取り込み、つまりdettach attachの動作を行ってデータを更新する。

...でいいと思う。

補足

シナリオを開始、中華エディタを立ち上げて、対象シナリオを読み込み。

ここでは実験としてシナリオ1、"尾張統一"を選択。

シナリオ名をクリックし、Rettach - F8すると中華エディタ上での変更が可能。

金銭・兵糧・鉄砲・軍馬・外交・技能・家紋などの変更が可能。

中華エディタでできることは何でもできる(と思われる)。

変更後、保存集改 - Ctrl+Sでリアルタイムに反映される。

The image shows two screenshots of the Nobu12Edit software interface. The top screenshot displays a table with columns for scenario names and various parameters (lp3-lp7, scenario number). The bottom screenshot shows a context menu with options like 'Attach to Nobu12', 'Dettach from Nobu12', 'Rettach', and '保存集改(S) Ctrl+S'.

シナリオ	lp3	lp4	lp5	lp6	lp7	シナリオ番号
尾張統一				0	0	1

シナリオ	lp3	lp4	lp5	lp6	lp7	シナリオ番号
尾張統一	織田信長			1	0	1

もしも～、織田信長ではなく、織田信勝を大名にする場合。

シナリオ: 織田家

勢力 大名 343:織田信勝

格付 大名 家紋 46 旗 150 信用 156 名声

lp110 1555年 5月 1日 lp120 1555年 5月 1日

技術情報

シナリオ: 織田信勝

軍団 343:織田信勝

金銭 8900 兵糧 29780

lp50 1555年 5月 1日 lp60 1555年 5月 1日

[CharList\(.utf1\)](#) 軍団方針

シナリオ: 清洲城

拠点

城主 341:織田信雄

兵力 8760 傷兵 0 士気 100

軍馬 5000 鉄砲 8000 破壊槌

大筒 0 関船 0 安宅船

1. 勢力情報、軍団情報、拠点情報を織田信勝に変更。

338	織田信長	織田信勝	清洲城
339	織田信忠		清洲城
340	織田秀信		清洲城
341	織田信雄		清洲城
342	織田信孝		清洲城
343	織田信勝	織田信勝	清洲城
344	織田信澄	織田信勝	清洲城
345	織田信包	織田信勝	清洲城
346	織田長益	織田信勝	清洲城
347	織田信光		清洲城

2. 歴史武将で軍団が織田信勝になっているか確認。



3. 保存集改 - Ctrl+S でシナリオ更新。



変更前



変更後



大名情報

バランスを探るときや、独自シナリオを作る際、家紋・外交などをお試しで設定する時に便利。