

最新版は [param12 3](#)を参照のこと。

解析、乙。

これまでのあらすじ。

660 : 名無し曰く、 : 2007/09/14(金) 17:44:34 ID:EvozHJ6I

param12はそんな変わってなかったな。

とりあえず偽報費用と奇襲兵数と加増時忠誠上昇値いじってみて、普通に出来ている。

661 : 名無し曰く、 : 2007/09/14(金) 17:57:35 ID:EvozHJ6I

前から数えるのめんどいので後ろから

21番目 諸勢力制圧時の協定期間

22番目 諸勢力外交時の協定期間

662 : 名無し曰く、 : 2007/09/14(金) 19:42:58 ID:7hsf2YVx

ID:EvozHJ6I

有益な情報ツクス

663 : 名無し曰く、 : 2007/09/14(金) 20:00:44 ID:3X8TeocF

新要素も編集以外つまらないし、単純に進めるのが面倒になっただけだ。

今のところは有志シナリオやってる方がよっぽど面白いな。

664 : 名無し曰く、 : 2007/09/14(金) 20:20:07 ID:y+fEfRSY

663

愚痴垂れるぐらいなら適当な解析をしてみたらどうだ。

682 : 名無し曰く、 : 2007/09/15(土) 17:34:12 ID:wR9NDqqB

param適当に眺めてみたら、後ろから3-6番目（前から1374-1377番）に南蛮技術交換に必要な有効度ばい数值。

も少し眺めてみよう。

683 : 名無し曰く、 : 2007/09/15(土) 17:59:15 ID:9V4qkUwY

682

期待してる

686 : 名無し曰く、 : 2007/09/15(土) 19:11:33 ID:wR9NDqqB

682

ごめん、表示は確かに変わるけど、実際は変わらなかった。  
ちなみに後ろから10番目が貿易(単価×数)から得られる収入の百分率。  
どうも友好上昇値は弄れないような気がしてきた。

826 : 名無し曰く、 : 2007/09/19(水) 06:37:34 ID:9lMue4bu

param

後ろから9番目 貿易による友好上昇値っぽい。  
基本2で1や0にしたら少し減った。  
100にしたら貿易の品にもよると思うが一気に250でMAX。  
小数点では効果不明...

827 : 名無し曰く、 : 2007/09/19(水) 06:58:37 ID:9lMue4bu

補足

後ろから8番目も貿易の友好度上昇値っぽい。  
こちらは基本1200で1にしたら次のターンに250でMAX。  
12000にしてみたら上昇値減った。

他の大名が次のターンに手に入るはずだった技術が手に入ってなかった。  
上昇値なのか相場なのかは不明...

828 : 名無し曰く、 : 2007/09/19(水) 07:10:59 ID:9lMue4bu

後ろから7番目も貿易関連っぽいな...。  
値変更したら友好度に変化あり。

仕事行く時間なのでこれまで。

830 : 名無し曰く、 : 2007/09/19(水) 07:52:54 ID:9lMue4bu

仕事行くと言ってまだ探していました。  
pPkJskUxw = 無能には言われたくないな。

param

後ろから16番目 諸勢力の国力回復値。  
基本12で0にすると回復しません。

これで終わり。

832 : 名無し曰く、 : 2007/09/19(水) 08:38:12 ID:C7JK51F0

830

乙。

833 : 名無し曰く、 : 2007/09/19(水) 09:26:55 ID:qepTlda3

国力回復量はかなり助かった。

あれはひどいわw

834 : 名無し曰く、 : 2007/09/19(水) 09:27:41 ID:/AL9kH6X

1か2でバランス取れたりしてw

836 : 名無し曰く、 : 2007/09/19(水) 10:21:34 ID:a/Y34zvg

833

それ何あるか？

837 : 名無し曰く、 : 2007/09/19(水) 10:43:14 ID:1aXVXFnc

836

830に記載されている方法でparamをいじると、諸勢力が徐々に回復する国力値を変更できるってこと。

1にしたら回復遅い遅い。

838 : 名無し曰く、 : 2007/09/19(水) 10:57:52 ID:a/Y34zvg

ああ、サンクス。

でもあれって、戦力に余裕があると、せっせと技術を上げてる同盟国の拠点へ攻め込んで荒らしまくったり出来るよね。

相模から出陣して、駿河の商人とか三河の国人衆と乱闘起こすと、公家町とか学舎を壊されても何も出来ない今川涙目www。

つーか、イギリスと契約した上、弓を極められると軍神以上の強さになっちゃうし。

885 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 16:45:25 ID:qG8bWpDv  
くだらない情報を一つ。

param の 後ろから11番目。  
つまり諸勢力回復速度 ( 12 ) のすぐ後ろにある、

10000って数字は 諸勢力の出撃の兵数らしい。

半分の5000に変えれば 出撃による国力減少も半分になるが、出撃の兵数も5000になる。

888 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 17:11:32 ID:+jgtmSGj  
885  
乙。

890 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 17:13:00 ID:Jcg7Vwpp  
5000くらいでちょうどいいかもな...

それにしても国人衆とか諸勢力の部隊のステータス結構高いんだよな。  
さらに槍車とかレベル高い戦法使ってくるのがうぜえ。

891 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 17:38:57 ID:UtTO0m28  
890  
結構、色んな使い道あるぜ。

支城を立てれば割合早く兵力に余裕が出来るんで、最大兵力ですぐ近くまで近づき、いきなり攻  
撃を始めれば

自領内の施設にそう被害は出ないし、何より同盟国領内の学舎とか施設を合法的にぶっ壊せる。

領主の大名が契約してなければ、怒って出てきた軍と諸勢力を戦わせるいわゆる押しつけも可能  
だし。

金と兵糧の収入を増やし、物資を安全に輸送し技術を早く覚える為には、全部潰すのが一番手っ  
取り早いw

892 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 17:45:59 ID:Fxa7FzRT  
885  
ナイス情報乙。

弱小でやってると攻城時の国人の奇襲も地味にイタいんだよなあ。

893 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 17:50:02 ID:2A7oVI7e

885

乙。

895 : 851 : 2007/09/20(木) 18:46:17 ID:qVdMzm1J

885

乙。

でも諸勢力の国力回復速度って後ろから16番目のヤツじゃなかったっけ。

896 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 18:51:46 ID:2A7oVI7e

過去ログでも16になってるな。

元の値が12だから混ざったんだと思う。

897 : 855 : 2007/09/20(木) 19:26:23 ID:qG8bWpDv

すまん まちがってた。

後ろから数えて11番目の「10000」って数字が諸勢力の出撃兵数です。

申し訳ない。

899 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 20:03:30 ID:0pYqADWm

897

それなんだけどさ、俺4000に設定したんだ。

で、寺に攻めたら5000出てきた。

同時に協定の黒人は8000で隣国襲ってたよ。

なんだかの計算が介入してるんじゃないかな。

900 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 20:09:16 ID:BmZgLR98

黒人が8000で隣国を襲うって、ロス暴動かYO！

てかボビーの大軍に襲われてる城を想像してマジで噴いたw

901 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 20:11:29 ID:k1CnrdSX

これはもう国人のグラをボビーに差し替えるしかないな。

902 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 20:14:47 ID:0pYqADWm

899

というか後ろから38番目？の8000という数字1111に変えたら、黒人1111で隣国襲ってて涙目だわw

協定勢力の兵力はたぶんこれだろう。

903 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 20:26:20 ID:oHZZqJgm

<http://img.barks.jp/image/review/1000033902/233.jpg>

黒人

904 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 20:31:38 ID:BmZgLR98

ワンモアセッ！（気合いだー！）

905 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 20:37:56 ID:0pYqADWm

902

連投スマソ。

ちなみに100000とかにすると地獄絵図。

でもなぜか国力は1000しか減らない…。

907 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 20:43:01 ID:oHZZqJgm

<http://deaikei.biz/up/up/6862.zip.html>

pass : nobu12

やっつけで作った。

黒人なら誰でもよかった。

今は反省している。

908 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 20:47:08 ID:k1CnrdSX

「6862.zip ダウンロードパスが一致しませんでした」 ってでるYO！

909 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 20:48:20 ID:0pYqADWm

907

nobu12だな。

910 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 20:48:54 ID:oHZZqJgm  
ttp://deaikei.biz/up/up/7057.zip.html  
pass : Billy

貼り付けるアドレスを間違えた。  
deaikei.bizならどこでもよか ( r y

911 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 20:50:11 ID:+jgtmSGj  
おまえら...。  
画像がビリーであの強さなら納得せざるを得ないじゃないか...

914 : 名無し曰く、 : 2007/09/20(木) 21:59:07 ID:k1CnrdSX  
910  
Thx,  
さっそく差し替えるわ。

930 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 08:12:44 ID:g5XjOfog  
とりあえずparamでも整理してみた。

- 5:起動時のロゴ描画時間関係(1.25)
- 6:終了時のロゴ描画時間関係(1.25)
- 7:クリックした後の待機時間 ( 1.25)
- 9:要請を無償で受けたときの名声上昇(5)
- 11:一揆の自然発生する民忠上限(70)
- 12:民忠上昇基本値(1)
- 13:民忠増加上限(10)
- 14:名声100以下での民忠上昇に関わる値(50)
- 15:名声100以上での民忠上昇に関わる値(120)  
名声を14or15の値で割ったものに12を足したのが民忠上昇値(13以内)
- 16:包囲網が敷かれる最低兵力(200000)
- 127:登用期間(10)
- 128:探索期間、実際は変わらない? (30)
- 129:調達にかかる費用(1000)
- 130:調達に要する日数(20)
- 143:扇動費用(500)
- 144:儀報費用(400)
- 145:流言費用(300)
- 146:奇襲の兵力、一揆は未検証(3000)

147:激励費用(500)  
148:加増単位、ただし年末の加増は100単位に調整される(100)  
149:一回の加増で増える忠誠(2)  
150:取引に要する日数(10)  
151:米の売値基本値(10)  
152:米の買値基本値(20)  
153:馬の買値基本値(20)  
154:鉄砲買値基本値(20)  
155:食料売ったときの値下がり期間(360)  
156:食料買ったときの値上がり期間(144)  
157:馬を買ったときの値上がり期間(108)  
158:鉄砲買ったときの値上がり期間(72)  
159:米売却数に関わる値(10)  
160:米購入集に関わる値(50)  
161:軍馬購入に関わる値(10)  
162:鉄砲購入に関わる値(10)  
185:同盟 ヶ月(60)  
186:停戦 ヶ月(6)  
187:領地進入、要請等での同盟、停戦自動延長(6)

931 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 08:13:52 ID:g5XjOfog

以下は後ろから数えた番号も併記

1342 38:協定勢力の出陣兵数、国力減少は1000のまま(8000)  
1358 22:諸勢力の協定期間 ヶ月(36)  
1359 21:諸勢力制圧時の協定期間 ヶ月(60)  
1364 16:諸勢力国力回復に関わる比例数(12)  
1369 11:諸勢力の拠点防衛での出陣兵力に関わる値、詳細不明(10000)  
5000にすると5000になるが、2000、4567などにしても8000になる  
1370 10:貿易額=貿易数×単価 から得られる収入の百分率(20)  
1371 9:貿易での友好上昇に関わる値、基本値？(2)  
1372 8:貿易での友好上昇に関わる反比例数(1200)  
1373 7:貿易関連の値、詳細不明(3)  
1374 6:南蛮の技術入手友好度、但し表示が変わるだけみたい(40)  
1375 5:上に同じ(70)  
1376 4:上に同じ(140)  
1377 3:上に同じ(250)  
1379 1:特産品の相場に関わる比例数(30)

932 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 08:31:46 ID:Kr0WCv3l  
930-931  
GJJJJ,

933 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 08:36:02 ID:4dgVsx/a  
931-932  
すげえ.... GJ,

934 : 933 : 2007/09/21(金) 08:36:39 ID:4dgVsx/a  
間違えた930-931ね。

935 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 08:37:18 ID:Kr0WCv3l  
あんたすごいよ930-931。  
諸勢力制圧時の協定期間 120にするかな。

だれかスキル持ってる人で、param editor とかつくれないかな。

936 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 09:00:06 ID:al/+OhNQ  
935  
やってみただけど99が最大値。  
120にしても99ヶ月として処理される。

937 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 09:08:35 ID:g5XjOfog  
935  
メモ帳とCSVソフトさえあれば、簡単。  
メモ帳でparam.n12開いて半角スペースを,に置換し別名保存。  
これをCSVとして取り込んでやれば勝手に番号も振ってくれます。  
逆をやればparamのできあがり、

あと、新武将制作用のツールぼいの落としたんだけど、  
とりあえず

<tp://deaikei.biz/up/up/7070.zip.html>  
コピペできるのがいい。

938 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 09:21:21 ID:g5XjOfog

連投で申し訳ない。

上のツールは列伝書くくらいにしか使えないことが判明しましたorz。

適正はすべてS、初期年生まれの坊主ができあがります。

武将ファイルなんだけど12BファイルでPKで読み込めた？

今までできなかった気がするのに、さっきやったらすんなり読み込めた...

天下一の兵の武将ファイル導入に四苦八苦してたのはなんだったのだろう。

941 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 11:32:56 ID:3ow5V9hM

931

よく調べ上げたなあ。

素晴らしい。

俺も数値弄ってやってみよかな。

942 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 12:10:11 ID:Kr0WCv3I

937

情報Thx

CSVエディターを見つけた。

<http://www.asukaze.net/soft/cassava/>

コレで開いて保存すれば自動で半角スペースがコンマになる。

後は逆ができるソフトがあれば...

944 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 12:13:03 ID:g5XjOfog

942

メモ帳でCSV開いてカンマ 半角スペースも一括置換できるよ

945 : 942 935 : 2007/09/21(金) 12:20:12 ID:Kr0WCv3I

上のソフトでオプション設定で逆もできた。

と言うより、区切りを半角スペースで保存すればよかっただけだった。

初心者すぎてすまん。

129:調達にかかる費用(1000)

130:調達に要する日数(20)

にて動作確認しました。

946 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 12:34:57 ID:ZXP320Oc

945

動作検証乙。

947 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 13:51:13 ID:rPSgleC9

無印 param.n12しかいじったことないので、迂闊なことは言えないかもしれないけど。

param.n12の一番簡単な編集方法はスペースを改行に置換して行数表示できるエディタ  
(メモ帳以外なら大抵できるとおもう)で編集する。

ちなみに参考までにエディタはvim使ってる。

使い方覚えるの面倒なので、違うフリーのやつでやればいいのかと。

948 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 13:52:20 ID:rPSgleC9

あ、あと改行に置換すると、元に戻す必要がない。スペースを改行に置換したあとはそのまま使える。

いちいち編集したあとにスペースに戻す必要はないよ。

949 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 14:00:43 ID:hPAPLYjj

948

入力ストリーム使って処理してんのかw

952 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 16:05:35 ID:C+sLA49K

[ttp://deaikei.biz/up/up/7075.zip.html](http://deaikei.biz/up/up/7075.zip.html)

「param.n12」はあらかじめバックアップをとっておいてください。  
作りかけなので、エラー処理など不十分です。

930-931をそのまま使わせてもらいました。

ssgが出てくるまでのつなぎに、どうぞ。

pass 「pked」

959 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 16:30:58 ID:l8qVPFbo  
930-931  
乙。

964 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 16:58:32 ID:Kr0WCv3l  
952  
Thx !!  
乙です!! (^-^ ♪

966 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 17:06:27 ID:bERvaCTJ  
952  
乙。  
同じようなテキスト生成プログラムをJavascriptで組みかけてたんだが、これがあるなら要らないな。

988 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 21:29:28 ID:TlIkJ3DA  
952  
遅レスですが、お礼を。ありがとう！

993 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 21:50:43 ID:Z+k6aNKM  
国力回復量GJすぎる ありがとう！

994 : 名無し曰く、 : 2007/09/21(金) 22:04:34 ID:PVEgrBvZ  
952  
亀レスですがどうもありがとう。  
マジでGJすぎる。