

各種シナリオのダウンロードは
https://sourceforge.jp/projects/nobu12editor/files/

PK対応シナリオ（通常版では読み込みません）

833 : 815 : 2007/10/30(火) 23:32:19 ID:/ZeVGVik

応仁大乱(1.0) 1490年

室町時代から戦国時代に突入するきっかけを再現するシナリオ。

166 : 名無し曰く、 : 2007/10/09(火) 21:07:29 ID:8M8CKPMI

乱世の兆し(1.0) 1490年

"応仁大乱"終結から関東三国志までを再現するシナリオ。

345 : 名無し曰く、 : 2007/09/24(月) 04:42:26 ID:sL7tZQMt

革新前夜(0.3) 1555年

"史実ばい信長の野望化"。久々のバランス調整シナリオ。

43 : 36 : 2007/10/05(金) 22:40:18 ID:XkF1WO3o

大航海時代(1.1) 1557年

ネタと史実が入り混じる、戦国時代の世界大戦INジャパンです。

とはいえ、玄人好みのシビアなゲームバランス。

神聖ローマ帝国と教皇領を追加。

勢力増加 + 支城配置用

1551年 家督継承 / 1555年 尾張統一 1557年

通常版シナリオ（PK対応では読み込みません）

80 : 名無し曰く、 : 2006/11/07(火) 13:44:46 ID:Yt2lm1+l

三国志(1.2) 0189年

黄巾賊の反乱、「招かれざる客」董卓の上洛を再現するシナリオ。

長篠のシナリオ変更分ですので長篠シナリオできない方は読み込みません。

191年でゲームが終了するバグの修正。

725 : 名無し曰く、 : 2006/10/07(土) 08:31:37 ID:rfzyT3D4

戦乱の嵐(1.0) 1507年

細川家の分裂と初期戦国時代を再現するシナリオ。

567 : 531 : 2007/09/07(金) 22:04:57 ID:3bnfvZa

動乱混迷(1.0) 1523年

尼子・大内・大友家・細川家の躍進を再現するシナリオ。

345 : 名無し曰く、 : 2006/09/16(土) 16:12:39 ID:8hbE37MW

信長誕生(2.0) 1534年

旧家と下克上、戦国動乱の時代を再現するシナリオ。

378 : 名無し曰く、 : 2006/11/30(木) 18:42:07 ID:yUYrAUc9

大戦国(3.0) 1555年

実は『ALICESOFTオールスターみたいなシナリオです。』とのこと。

404 : 名無し曰く、 : 2006/12/01(金) 22:43:42 ID:YKOLWE2n

時代の狭間(1.2) 1557年

古代の英雄武将が戦国時代に蘇ったら...を再現するシナリオ。

859 : 655 : 2006/08/26(土) 21:46:15 ID:QHDxEdjA

海からの客人(v2.0) 1560年

西班牙(イスパニア)から日本を守れるか? ってシナリオ。

629 : 名無し曰く、 : 2006/09/27(水) 22:01:51 ID:95+U73iY

双頭の蛇(1.0) 1560年

西は西班牙(イスパニア)、北は蒙古(モンゴル)から日本を守れるか? ってシナリオ。

447 : 名無し曰く、 : 2006/12/04(月) 20:24:54 ID:3ebVHOPM

龍が如く(1.0) 1561年

将軍家没落以後、混乱する中央と地方大名の上洛を再現するシナリオ。

798 : 764 : 2006/08/22(火) 16:17:12 ID:MgjfCLAG

豊臣三部作 野望転生(v2.0) 1582年

本能寺の変直後を再現するシナリオ。

織田家の同盟変更でバランス調整が起き、有力大名に織田(信孝)、織田(信雄)家を追加。

上杉家は真田家との同盟解消により、有力大名から削除。

投稿者：赤備 投稿日：2006/11/20(Mon) 19:47 No.9

天正の乱(v2.3) 1583年

足利(義昭)家vs足利(義房)家の雌雄を再現するシナリオ。

909 : 名無し曰く、 : 2006/10/21(土) 15:35:46 ID:YmlJje1O

戦国ランス(v1.0) 1584年

12月発売予定のランス7 第4次戦国時代 JAPANの混乱を再現するシナリオ。

154 : 名無し曰く、 : 2006/09/09(土) 04:24:13 ID:MgJQcnXD

豊臣三部作 小牧長久手(v2.0) 1584年

賤ヶ岳の戦い以後、羽柴vs徳川を再現するシナリオ。

羽柴包囲網形成によりバランス調整が起き、有力大名に毛利、長宗香部、島津を追加。

豊臣三部作 小田原征伐、超級・小田原征伐 1589年

残るは関東、そして東北へ。豊臣家の遠征を再現するシナリオ。

上級ならぬ超級は、「このスレにはどんだけ猛者がいるんだ...。」の方々へ。

148 : 名無し曰く、 : 2006/09/09(土) 01:34:20 ID:hp3SEp03

秀吉の死(v4.1) 1598年

関ヶ原前夜、徳川vs豊臣を再現するシナリオ。

長篠のシナリオ変更分ですので長篠シナリオできない方は読み込めません。

808 : 名無し曰く、 : 2006/10/14(土) 04:18:10 ID:PwHzacOd

日本一の兵(v1.3) 1615年

大阪冬の陣、徳川vs豊臣を再現するシナリオ。

3年の間に徳川が豊臣を滅ぼさない場合、その後、徳川包囲網を施れます。

武將の改名と声、役職、徳川との同盟期間を修正。顔グラを創世にリサイズ。

219 : 名無し曰く、 : 2006/11/17(金) 20:06:42 ID:JQSGmr87

維新回天(v1.1) 1855年(1555年)

幕末、徳川幕府vs地方藩主を再現するシナリオ。

武將名、改名、エンディング、金と米の初期設定、金欠問題対処。

検証用

773 : 771 : 2006/10/09(月) 22:47:50 ID:PIWi0Bwd

尾張統一(v1.2) 1555年

バイナリ修正により、軍団の増加に成功したシナリオ。

大浦、松平、真田、本庄、松永、十河、陶、秋月家を追加。不具合を修正。

255 : 名無し曰く、 : 2006/11/19(日) 23:50:59 ID:2r6U+qqV

夢幻の如く(v1.0) 1582年

大名の格付けを"S"にしたことで、好戦的な修正を行ったシナリオ。