

176 : 名無し曰く、 : 2006/09/10(日) 01:17:31 ID:kFxUaQ61

さて、勢力の減らし方(私のやり方・かなり強引)を紹介させていただきます。
33さんの書き方を参考にさせていただきます。が、自分は詳しくないのでかなり稚拙です。
そのへんご理解を。

中華起動シナリオ読み込み、ねこまんまを起動。

メモリ検索の比較用メモリ確保・記録。

ここまでは城変更を参照。

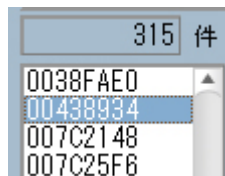
今回は織田家に斎藤家を含ませるため、斎藤家と軍団を削除すること。

勢力情報で消したい勢力の大名値を任意値うp。

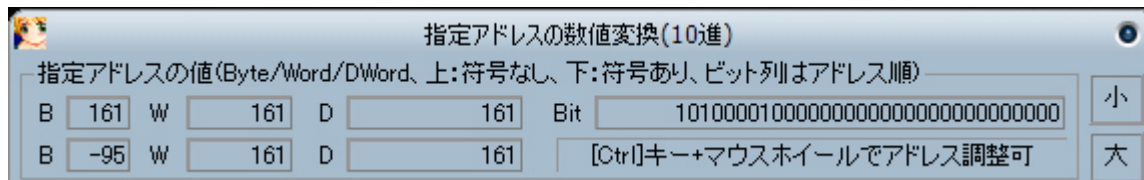
今回は大名値ではなく、信用値で代用した。

斎藤家の信用値を151から161に変更。変動値は10。

変動検索の指定値の増減で検索、で検索結果の(0043????又はそれに近い値)となってるアドレスをクリック。



今回は315件が候補になったが、対象は唯一の"0043~"で始まる00438934のみ。



初期指定の00438934は変更した信用値161を指す。

メイン画面の配列は以下ようになる

大名値 ? ? 家紋値 旗の値

信用値 名声値 ??? ???

??? ??? ??? ???

??? ??? ??? ???

??? ??? ??? ???

??? ??? ??? ???

? ? ??? ??? ???

すいません。どうせ滅ぼすので解析してません...orz

こっからがかなり強引。

大名値と をFFFF0000

と家紋値と旗の値をFFFFFFF

信用値と名声値を00000000

大名値は00438924、 は7番下 00438984が目標のアドレス。
 は00438928、家紋値は0043892C、旗の値は00438930、
 信用値は00438934、名声値は00438938



変更後

に変更。後は不変。

これで勢力が消滅します。
 一度勢力情報以外を見てもう一度勢力情報に戻ると消えてるのが確認できます。

21	織田家	織田信長	大名	44	150	156	170
22	斎藤家	斎藤道三	大名	48	197	161	165
23	三木家	三木嗣頼	大名	59	33	127	139

21	織田家	織田信長	大名	44	150	156	170
23	三木家	三木嗣頼	大名	59	33	127	139

中華エディタで他の項目に飛んで、再び勢力情報に戻ると大名番号:22が消滅。

ここで作業を保存。

次の作業もねこまんまで検索するために、比較用メモリを開放。そして検索結果をクリア。

なんでかは分かりませんw詳しい人宜しくお願いします。

続く

178 : 名無し曰く、: 2006/09/10(日) 01:22:16 ID:kFxUaQ61

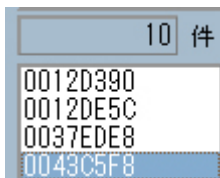
次に軍団も消します。

勢力と同じ方法で軍団情報の軍団長の値を変更して検索。

やはり(0043????又はそれに近い値)をクリック。

今回は軍長値ではなく、金銭値で代用した。

斎藤家の金銭値を8,820から9,820に変更。変動値は1000。



10件が候補になったが、対象は唯一の"0043 ~ "で始まる0043C5F8のみ。

メイン画面の配列は以下のようになる

```

軍長値  軍番号  ???  ???
?  ?  ???  ???  ???
???  ???  ???  ???
???  ???  ???  ???
???  金銭値  兵糧値  ???
???  ???  ???  ???
???  ???  ???  ???

```

やはり解析してません。すいませんorz

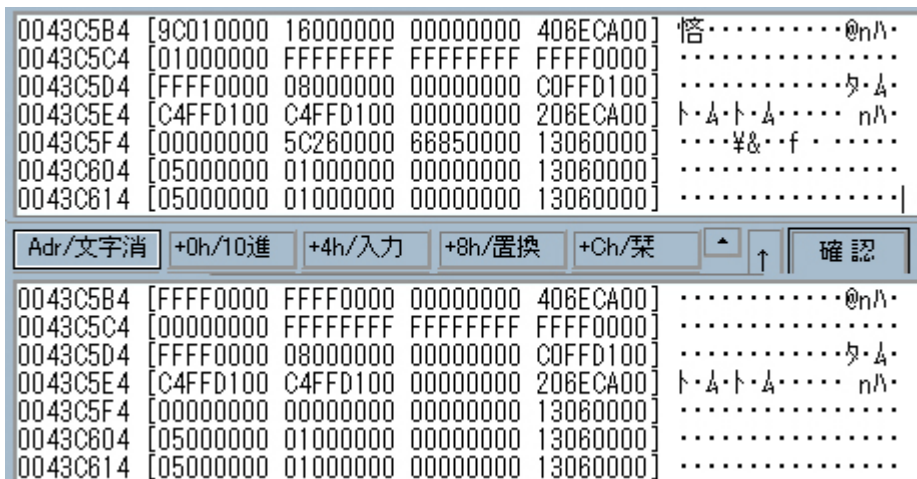
この軍長値と軍番号をFFFF0000に。

と金銭値と兵糧値を00000000にします。

これでなぜか軍団は消滅しますwなんでかは分か (ry

軍長値は0043C5B4、軍番号は0043C5B8

は0043C5C4、5番下 金銭値は0043C5F8、兵糧値は0043C5FC。



変更後

あとは拠点と武将の所属軍団を変更して終わりです。

21	織田信長	織田家			
22	斎藤道三	斎藤家			
23	三木嗣頼	三木家			
21	織田信長	織田家			
23	三木嗣頼	三木家			

中華エディタで他の項目に飛んで、再び勢力情報に戻ると軍団番号:22が消滅。

ここで作業を保存。

355	柴田勝家	織田信長	清洲城	45	-
367	塙直政	織田信長	清洲城	323	-
368	前田利家	織田信長	清洲城	324	-
373	蜂屋頼隆		稲葉山城	327	-
412	斎藤道三		稲葉山城	48	-
413	斎藤義龍		稲葉山城	48	-

歴史武将を見ると、所在はしているが大名・軍団関係から消えている。

軍団	織田信長	登場	一般	身分	0	所在	稲葉山城
軍団	無	登場	未発見	身分	1	所在	稲葉山城
軍団	無	登場	死亡	身分	2	所在	稲葉山城

回避するには拠点情報 - 所属大名を設定、歴史武将 - 軍団大名を決める。

都市設定:		
削除	現任	稲葉山城
OK		Cancel
都市設定:		
添加	未武将	稲葉山城
OK		Cancel

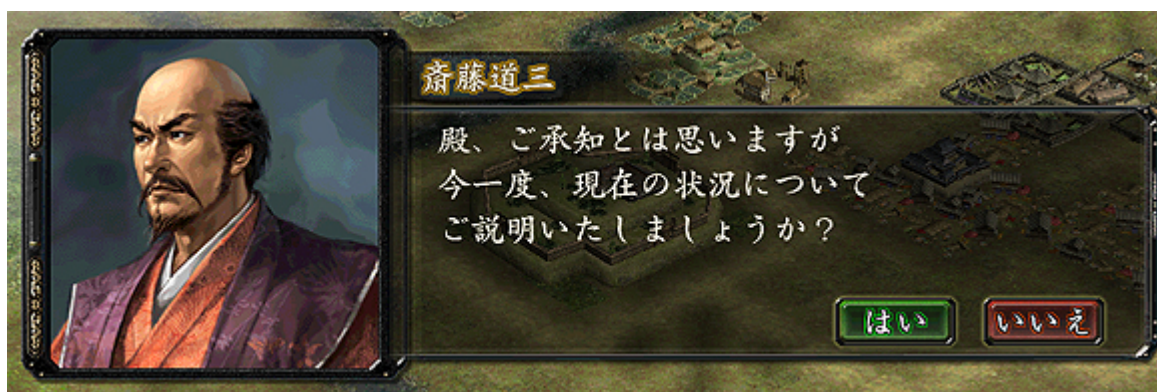
変更先の武将を在野に戻す、抹殺することもできる。

武将を現任から未発見、捕虜、死亡、浪人に変更する時は所属設定で

"削除 - 現任 / 添加 - 新しい設定(捕虜、浪人、未武将)"の作業が必要です。



拠点と武将の所属軍団をしなかった場合、地図上では稲葉山城が空白のまま、修正される。



親父さんが軍師ですか。

 織田家	本拠 清洲城
	本城 2/60
	支城 0/0
	港 0/30
	現役 17
	捕虜 0
	人質 0
	姫 0
織田信長	

息子は美濃・尾張、2城持ちになりました。

ね、強引で人に説明するのもはばかれるでしょ？
もしかしたらバグ起こるかも。

まあ、これで小田原作りました。
これで日本を二分して決戦させたり、織田vs豊臣vs徳川とか意味不明なものもできるはずです。

220 : 名無し曰く、 : 2006/09/11(月) 03:08:13 ID:NzT9pqOb
ふと気づいたが、勢力データの所に本拠地や勢力名のルビもあるのな。
変更しておかないと何かしら不具合があるかもしれない。

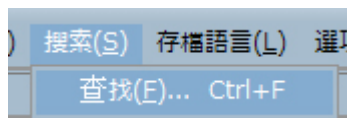
221 : 名無し曰く、 : 2006/09/11(月) 03:16:12 ID:NzT9pqOb
それと、勢力名の先頭アドレスから8バイト前が、一つ前の勢力の包囲網参加有無02なら包囲網参加中の模様。

408 : 名無し曰く、 : 2006/09/17(日) 14:39:31 ID:hywfvzBrs
407
更新乙です。

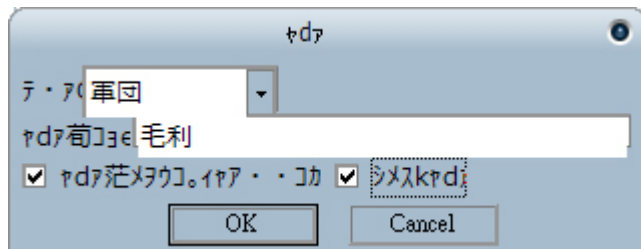
見せてもらいました。アドレスのSSいいですね！
文字の説明では今ひとつ分かりづらいな...と思ってました。
実は自分も勢力減らすとき一つ雛形の画像をキャプチャーしてそれをみながらFFFF0000とか打ち込んでたもんで。

そうそう、最後に武将・拠点の所属軍団を変えるんですけど、例えばS4の毛利家など武将を多数抱えるでかい大名家の場合はめんどろです。
そこで軍団を消滅させる前に、先に多項修改で吸収する軍団の所属に変えておくことをおすすめします。

基本的な操作ですが、一応説明すると、歴史武将 検索 検索の下の二つの欄にチェックを入れる。



Ctrl+F 「検索」。選択したカテゴリーによって検索可能な対象が異なることに注意！



軍団検索で「毛利」と入れれば、毛利軍団のすべての武将を選択することができます。



んで、右クリック 多項修改で所属軍団を変えればすべての武将が吸収される軍団になります。拠点も同じです。

これでずいぶん楽になるはずです。

822	金子元宅	河野通直	湯築城	658
824	平岡直房	河野通直	今治港	659
716	赤穴盛清	毛利輝元	月山富田城	563
721	佐世元嘉	毛利輝元	美保関港	568
724	三沢為清	毛利輝元	月山富田城	571
764	中島元行	毛利輝元	吉田郡山城	602
769	乃美宗勝	毛利輝元	能島港	609
772	毛利輝元	毛利輝元	吉田郡山城	98

変更前

822	金子元宅	河野通直	湯築城	658
824	平岡直房	河野通直	今治港	659
716	赤穴盛清	羽柴秀吉	月山富田城	563
721	佐世元嘉	羽柴秀吉	美保関港	568
724	三沢為清	羽柴秀吉	月山富田城	571
764	中島元行	羽柴秀吉	吉田郡山城	602
769	乃美宗勝	羽柴秀吉	能島港	609
772	毛利輝元	羽柴秀吉	吉田郡山城	98

変更後

413 : 名無し曰く、 : 2006/09/17(日) 15:40:22 ID:hywFzBrs

412

作成乙です。チェックはけっこう疲れますよね。どこかまだミスがある気がして

検索かなり使えますよ。

前スレで教えていただいたように、年代をかなり進めた時に加増を大量にしなくちゃいけないので、めんどくさいですね。

そんな場合は不満の武将が普通より圧倒的に多いから。そこで多項修改で全員の俸禄を100あげます。

そうすると普通の武将は感謝になり、不満の武将の大半は普通になります。

で、感謝と不満の残りを普通に戻すとけっこう作業が短縮されていいですよ。

一括変更で作業が楽になりました。情報提供、ありがとうございました。

449 : 名無しさんの野望 : 2006/09/18(月) 10:53:52 ID:8oncHLsS

413

情報提供、ありがとうございました。

454 : 名無し曰く、 : 2006/09/18(月) 12:13:16 ID:6GGFYip4

449

見せてもらいました。さっそく詳しい方法を書いていただいて恐縮です。

こりゃあ変なこと書けないなw

ところで、シナリオの旧バージョンのうpはそういう方針ですかね？

自分は消してもらってもいいですよ、紛らわしいので。でも、旧バージョンがいいという人もいるんでしょうか、むむ。

バランス変更を加えたメジャーは差分として残します。

326 : 名無し曰く、 : 2006/11/27(月) 09:47:01 ID:AQ6Ukm0D

現在シナリオ制作中なのですが、勢力を消す方法が分かりません。

どなたか教えてくだされば幸いです...。

328 : 名無し曰く、 : 2006/11/27(月) 13:57:29 ID:kltdqIF

326

シナリオ毎に開始時の大名数は決まっています、その数の変更は無理だったんじゃないかな。

だから勢力を減らしたい場合は他の勢力に書き換えるとかにするしか方法はなかったはず。

329 : 名無し曰く、 : 2006/11/27(月) 14:36:45 ID:AQ6Ukm0D

328

そうなんですか...分かりました。

現在勢力20前後しかないので、頑張って増やしてみます。

返答ありがとうございました。

330 : 名無し曰く、 : 2006/11/27(月) 14:48:11 ID:letInel0

329

勢力数変更って確かwikiに載ってなかったっけ？

331 : 名無し曰く、 : 2006/11/27(月) 15:17:40 ID:AQ6Ukm0D

330

一応wikiには目を通してみましたが、書いていなかったような...

見落としているかもしれないので、もう一度見えます。