

416 : 名無し曰く、 : 2006/09/17(日) 16:06:19 ID:MgMKkp69

413

なるほど参考になります。

最近是新シナリオ作ってますか？

419 : 名無し曰く、 : 2006/09/17(日) 22:14:28 ID:f0efzyYg

改造シナリオの関東動乱や野望転生の明智家プレイはかなり難しいw

421 : 名無し曰く、 : 2006/09/17(日) 22:20:50 ID:SBPqF+xZ

419

関東動乱って何？

wikiにもないしスレ内検索でも見つからないが、

422 : 名無し曰く、 : 2006/09/17(日) 22:45:57 ID:hywfzBrs

416

新シナリオですか...作ってもいいんですけどね。

実は改造始めたのが本能寺以後ができないことに不満を持ってたところにありまして。

歴史イベントの本能寺起こしてもその後の状況が「なんじゃこりゃあ」って感じでしたからね。

しかし、秀吉関連を作ってしまうとちょっとネタぎれの感が...ちょっと考えてます。

なんかオススメの年代があればお願いします。

423 : 名無し曰く、 : 2006/09/17(日) 22:47:42 ID:SBPqF+xZ

信長死後の題材としては、後は大阪の陣くらいか

424 : 名無し曰く、 : 2006/09/17(日) 22:50:57 ID:FpikMMTa

固有技術真田丸の豊臣家

425 : 名無し曰く、 : 2006/09/17(日) 22:52:11 ID:r3YF0aWs

国崩し持ちの徳川

426 : 名無し曰く、 : 2006/09/17(日) 22:54:33 ID:FpikMMTa

この対決は改造ならではだなw

427 : 名無し曰く、 : 2006/09/17(日) 23:09:47 ID:hywfvzBrs
大坂の陣、確かに考えたんですけど、最大のネックが武将数ですね。
100人は最低でも追加しないとw
大名以外は新武将登録にしちゃうのもありか？
そうしたら、住民の力も借りれますしね。

428 : 名無し曰く、 : 2006/09/17(日) 23:10:24 ID:f0efzyYg
421
たぶんイスパニアシナリオ作成した職人さんの作ったシナリオだと思うんだけど・・・違ってたらすみません。

1570年6月 関東動乱

1570年6月、信長包囲網を築いて挙兵した將軍義昭は、しかし織田の電撃的な進攻の前に脆くも敗れる。
織田の一翼を担う明智光秀の裏切りでどうにか窮地を脱した義昭は、妹婿である三好義継の援護を受けて関東へと逃れた。
婚威を条件に結城氏の後援を得た義昭は、再び各地の大名に激を飛ばすのだった。それを名文として動き出す上杉謙信。
ここに越相同盟は崩壊し、関東に新たな動乱の幕が上がろうとしていた。【仮想シナリオ】

変更点 施設の値段高額、技術獲得に必要な学舎数も多め、
女性武将の追加 明智玉子（細川ガラシャ）、信長の妻の斎藤歸蝶、秀吉の妻の杉原おね等
技術バランス、効果なんかもかわってる。
ほとんどの大名家が独自技術もち、兵科バランスも大分違う。・・・etc

ローカルルールで再うpは厳禁だから、なんとか作者さんとwikiの中の人が連絡とれるといいんだけどね。

429 : 名無し曰く、 : 2006/09/17(日) 23:17:04 ID:MgMKkp69
大坂の陣いいかもですね。
今までの信長シリーズで大阪の陣のシナリオってありましたっけ？

433 : 名無し曰く、 : 2006/09/18(月) 05:39:04 ID:p1sscPFu
428
面白そうなシナリオだな。
wikiにないのは何故だろう。
明智が難しいと言うレスとその説明文からすると、坂本城一つで独立していたりでもするんだろうか。

内政も何も出来ない光秀寺燃えす。

438 : 名無しさんの野望 : 2006/09/18(月) 09:18:44 ID:8oncHLsS

419

421

433

改造シナリオの関東動乱はシナリオそのものを持っていませんし、作者と連絡をとることも行えませんので、入手はあきらめておりました。
が、再びネタになるとは思いもよらず。

それにともない、

- 弓強化、騎馬弱体化
- 武田、上杉の固有技能弱体化

などの過去のバランス調整を行ったシナリオについても、所有していません。

独自シナリオの収集も最近です。

ローカルルールは"自治"を維持するために、そちらの方針に従います。

再び作者が現れて...ってというのが理想ですが、どうなのでしょう？ 過去作者の方々。

439 : 名無し曰く、 : 2006/09/18(月) 09:22:22 ID:p1sscPFu

438

wiki管理人？

管理乙です

428ではイスパニアの作者と同じらしいとあるが、連絡が取れないなら違ったということかな

448 : 名無し曰く、 : 2006/09/18(月) 10:45:41 ID:3ePy9v5k

イスパニアシナリオ作者でございます。

すみません、関東動乱は自分が作ったものではないです。

自分が作ったシナリオはイスパニアシナリオだけです。

486 : 名無し曰く、 : 2006/09/19(火) 22:30:47 ID:EC6diq+m

真田ってやっぱり人気あるのかな。

深志城の位置に陣取られると嫌なので、残すにしても海津城のみの扱いになるんだけど登場させた方がいいかな？

ちなみに真田を潰した場合は阿蘇家復興です。

487 : 名無し曰く、 : 2006/09/19(火) 22:32:56 ID:jlff51AA

486

武田の支配下で良いと思うけど、人気はあるだろうな。
出来れば操作したいって人は多いと思われ。

488 : 名無し曰く、 : 2006/09/19(火) 22:55:40 ID:EC6diq+m

ごめんなさい、かなり説明不足でしたね。

今作ってるのは175みたいな感じので、

175 : 名無し曰く、 : 2006/09/10(日) 00:49:23 ID:iPnMjhBC

少し弄る・・・英雄・・・

本能寺で信忠が生き延びた体で、信忠世代が大名になったシナリオ作ってるんだけどどっちにも当てはまらないなorz

ムチャクチャシナリオだし

というか、どんなシナリオが必要あるんだろうか？ちょっと興味ある

躑躅ヶ崎・箕輪が飛び地になるのが嫌なので、上田も織田領にしています。

ここで真田の扱いを次の3つで迷ってるんですが、やっぱり真田は残すべきかなあ。

海津城にて真田存続

海津城は上杉領にして阿蘇家復興

上田も真田領にしてS4真田状態に

489 : 名無し曰く、 : 2006/09/19(火) 23:38:27 ID:k0myCqjV

488

武田家を飛び地状態にするとあっさり滅亡したりする事が多かったので箕輪城を真田領、海津・上田を武田領に分けて連携し易くさせたな。

492 : 名無し曰く、 : 2006/09/20(水) 00:00:25 ID:ED5f5GXX

488

おお、作成継続されてたんですか、よかった。

自分も本能寺とか、小牧のシナリオ作った時強烈な違和感がありました。

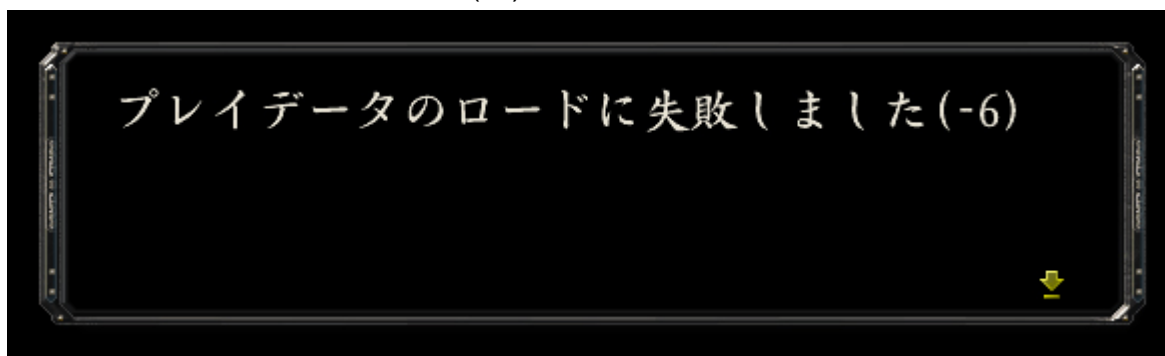
あの位置に真田は気分悪いですよな。

織田に吸収とか、海津で大兵力で独立とかいろいろ考えましたけど、真田ファンに悪いと思ってあきらめました。

ifシナリオなら思い切ったことをやってみるのもいいかもしれないですね。

541 : 名無し曰く、 : 2006/09/22(金) 12:32:54 ID:aqAhCs9C
兵種と技術弄くったけどシナリオ毎に設定するのはめんどいのお...

546 : 名無し曰く、 : 2006/09/23(土) 06:43:11 ID:hUVNkLC6



この状況になった(<http://orz.cute.bz/upload.cgi?mode=dl&file=1095>)
この状態はどうすれば?

549 : 名無し曰く、 : 2006/09/23(土) 08:26:10 ID:M8CI22cT
546

本体とセーブデータのバージョンが喰い違ったりするとそういう警告文が出るね。
インスコし直したり、再インスコ後のパッチ当てを忘れたままでプレイしようとするば
最新バージョン時に作成したセーブデータが一切受け付けなくなるとかそんな感じ。

補足として、シナリオ5~9の位置に有志作成シナリオを当てる時は、

フォルダ上でsceda0x.n12の名前を調節。
シナリオ番号で読み込む内容を調整。

シナリオ	lp3	lp4	lp5	lp6	lp7	シナリオ番号
秀吉の死				0	3	9

例えば、秀吉の死を9番目の表示させるには、sceda09.n12でメニューからは9番目に表示。
シナリオ番号が4のままではsceda04.n12を読み込むので、9に変更。



見事、わずらわしい位置調整が行えました。

599 : 名無しさんの野望 : 2006/09/25(月) 22:22:28 ID:jfAzUxFu

信長の野望・革新 改造スレ@Wiki

ttp://www5.atwiki.jp/paso/

ごめんなさい。誰が誰だか分からなくなったことを良いことにまとめ更新をサボリです。
話は飛躍しますが、私も新春公開に向けて、シナリオ1「尾張統一」を元に1561～1569年までの間に時間を進めたifシナリオを作ろうと思っております…。

参考地図 ttp://deaikei.biz/up/up/2174.jpg.html

nobu12

関東：桶狭間後のif。

今川は桶狭間合戦を制して織田家滅亡。尾張を支配。上洛を目指す。

武田は第五次川中島決戦から続けて春日城を制圧するも、謙信を後一步で逃す。上洛を諦め、上杉駆逐へ。

北条は太田康資の協力を得て、主君：太田資正を内部から追放。岩付城を得る。上洛よりも関東統一へ。

主に三国同盟で各々が領土拡大。関東大名は上杉を筆頭に連合を作り、対決姿勢を見せる。

中国：巖島後のif

陶晴賢は大内を下克上。宿敵：毛利元就を追放。九州には興味なし。ただいま山陽道を上洛中。

尼子はifシナリオらしく、陶家と停戦。こちらは山陰道から上洛中。

主に上洛組。停戦が切れた後におもむろに両家が内戦をするのもアリか。

思いつくまでのネタ

東北：正直、わからん。最上vs伊達vs南部の東北三国志。ベタ子さん。

北陸：思い切って、ifシナリオらしく本願寺朝倉vs浅井斎藤はどうか？。

畿内：松永下克上vs長慶没後の三好三人衆vsその他諸々(足利將軍暗殺済。義昭はどこへ行くか)

四国：長宗香部が君臨しながら、ifシナリオって想像できん。困った。

九州：大友vs龍造寺vs島津の九州三国志。ベタ子さん。

ご意見・ご批判、その他もろもろお待ちしております。

ifシナリオらしく、ネタのご提案ありましたら採用させていただきます。

601 : 名無し曰く、 : 2006/09/25(月) 22:45:58 ID:r9X5+bsC

599乙です

IFシナリオの提案(東北案)

今回大名として登場できなかった人達を活躍させる

南部 浪岡 安東 戸沢 斯波 葛西
伊達 大崎 最上 大宝寺 蘆名 二階堂

番外編

佐竹 小田 足利 千葉 宇都宮 那須、佐野
長野 横瀬 武田 小笠原、諏訪、木曾
上杉 村上、新発田 北畠 長野
織田 斯波 三好 細川 浅井 朽木
赤松 別所、小寺 浦上 三村
など過去作品で登場してた大名を懐かしむ

602 : 名無しさんの野望 : 2006/09/25(月) 22:53:13 ID:jfAzUxFu

601

有名どころではなく、過去大名+マイナー武将だらけの群雄集結も面白そうですね。

603 : 名無し曰く、 : 2006/09/25(月) 23:06:41 ID:rHvmqPVU

大坂作って今やっと五割くらいできたところですかね。

しかし、作ってずっと疑問なことがあります。

まず、このシナリオ、本当に需要があるのか？

キラ星のごとき武将たちはみんな死に、あとは資料が少ないので、政治60台、統率&武勇40台、知略40台の武将があふれかえって面白みに欠ける。

また、武将のデータが作りにくい。人数が少なすぎて、ゲームとして成立するかはなはだ不安。顔グラの使い回しが気持ち悪い。気にしませんか？

等々です。誰かこの疑問に教えてください。

604 : 名無し曰く、 : 2006/09/25(月) 23:32:38 ID:r9X5+bsC

大坂がんばってください。

ここまできたらやり遂げるべきです。

PKが出ない現状では無料で遊べる新シナリオは貴重です。

要望があれば追加武将用の顔グラ作りますよ～。

605 : 名無し曰く、 : 2006/09/25(月) 23:39:01 ID:61/fGK/j
これだけ言わせてくれ。
ID:r9X5+bsC、愛してる。

606 : 名無し曰く、 : 2006/09/25(月) 23:51:30 ID:n/uiiWrL
904
PS2のスペシャル武将の顔グラって作れない？

607 : 名無し曰く、 : 2006/09/25(月) 23:52:01 ID:n/uiiWrL
違う違う604だ...orz

608 : 603 : 2006/09/26(火) 00:14:06 ID:aldX5F0n
そうですね、師匠がwそうおっしゃるなら、とりあえず最後まで作ってみます。
顔グラはそうってもらえて嬉しいです。追加が100人以上いそうな勢いなので...。
使いまわしをすることも大変ですよ。
依頼は顔グラスレのほうがいいですかね？

発見は怪我の功名というやつですね。
手間をかせさせてすみません。
今回も米沢城を作って、上杉家をそこに押し込もうと思っているので、あのバグが直るのは嬉しい
いです。

610 : 名無し曰く、 : 2006/09/26(火) 00:28:51 ID:Rf4HSTNN
608
そうですね顔グラスレに列伝でも書いて、リク頂ければ時間はかかるかもしれませんが作ります。
す。

606
PS2のスペシャル武将の画像見せて貰えるのなら出来るかもしれませんがね
顔グラの要望等は専用スレで

611 : 名無し曰く、 : 2006/09/26(火) 00:38:45 ID:aldX5F0n
609
オッケ、把握しました。
自分は数字に弱いので三回ぐらい読みましたけどw
今度の米沢城はしっかり設定します！

了解です。では顔グラスレでリクエストさせていただきますね。

612 : 名無し曰く、 : 2006/09/26(火) 06:32:49 ID:Cgl8TVWWM
顔グラは、ココで依頼したほうが、肝心の顔グラスレが.....。

847 : 805 : 2006/10/16(月) 01:36:05 ID:Ybrurzjp

841

ifシナリオ需要ありますか。

この時期に黒船が来たってむちゃな設定でもしてみようかとw

長州とか、薩摩に信長入れたり、イスパニアさんの作品の影響をうけて下田港に外国いれたり。

ifは構想力必要だからなあ、なかなか難しい。

850 : 名無し曰く、 : 2006/10/16(月) 16:54:51 ID:D1cqkfjE

源平シナリオやってみたい

平氏

将門 清盛

源氏

頼朝 義経 義仲

851 : 名無し曰く、 : 2006/10/16(月) 17:15:29 ID:PiALXMK/

奥州藤原氏は

852 : 名無し曰く、 : 2006/10/16(月) 17:26:14 ID:wjVGDeAU

俺は60の勢力で家臣なしの一門だけってのが面白そうだなって思った。

そうすれば、親子の強さのみで勝敗決まりそうだし。

後半武将足りなくなるかもだけど。

853 : 名無し曰く、 : 2006/10/16(月) 17:28:14 ID:dRcEzw/I

IFシナリオなら突拍子もないシナリオがいいですね。

黒船もいいしあとは自衛隊とか三国志とか、どういう風に表現するかがセンス問われるかな。

854 : 名無し曰く、 : 2006/10/16(月) 18:44:47 ID:AU76y9IW

関が原直前とか面白そう

855 : 名無し曰く、 : 2006/10/16(月) 20:04:54 ID:s5cssMhe

850

将門の時代は朝廷強すぎ。

武士がまだ地方の豪族として蔑まれていた時代だし。

藤原純友とか反乱が起きて時代が徐々に武士よりになっていったんだろう。

856 : 名無し曰く、 : 2006/10/16(月) 21:14:22 ID:5/79qp6z

政党シナリオ

城の名前を東京とかに変えて、征夷大將軍は総理大臣、役職も 大臣とかにしてみたり。

山口、東京とかに安倍さん率いる自民党、岩手とかに小沢さんの民主党、新潟にマキコ、北海道にムネオが割拠。

面白いかどうかは分からないが、見てみたい。

857 : 名無し曰く、 : 2006/10/16(月) 21:33:35 ID:tZAEDc1R

要望だけじゃなく、参考となるサイト書いたり、部将作成は自分ですとかしようぜ。

ここの作者たちは優しいからって節度を守らないと。

858 : 名無し曰く、 : 2006/10/16(月) 21:34:16 ID:e6lqR+oX

IFシナリオかー。

ちょっとしたIFじゃたいして代わり映えしなかったり、武將の配分がよくわからなかったりするから途中で諦めちゃうんだよな。

今川義元が上洛を果たした「氏真の野望」とか、信雄や一条達が活躍する「それなりの野望」とか、出オチで終わってるシナリオがいくつもある。

難しいよね、IFって。

24 : 名無し曰く、 : 2006/10/31(火) 17:56:58 ID:Gg3w6jVf

S5群雄をコツコツといじってた項目を書き出してみた。

他にいい改造ないかなー。

ちなみにシナリオとparam.n12 [ttp://www](http://www)

武將

メリハリをつけるために

武力100以上に+50、智力100以上に+10。

前田利益が単騎ででてきても統率低いから怖くもなんともないが、武力がここまで高いと結構怖

い。

混乱、籠絡、同士討ち保有武将を制限（智力が低い武将の計略が無駄なため）
固有戦法もちの武将を増やした。武田、上杉に騎馬系戦法。真田に火牛計、毛利に三矢訓
水軍適正Sは4,5人にした。

家宝

刀槍：強襲、乱戦
弓系：三矢訓
鉄砲：捨てがまり 組撃ち 釣瓶撃ち
馬術書：乗崩
医術書：治療
智力+1、+2、+3以上：同士討ち 火牛計 混乱
水彩画：逃走確実(有力大名に授与済み)

技術

ほとんど技術研究する必要がないようにした。
ただし、大名ごとに得意な技術だけ。
技術研究に学舎は必要なし。デフォルトでの適正S開発は無理。
遠当てを必要技術にしてあるので鈴木家でのプレイを考慮してない。

足軽：胴丸、具足は徳川、長宗我部のみ
騎馬：耳覆いは武田、上杉のみ
鉄砲：織田、本願寺、鈴木、島津、明智、伊達

- 鉄盾は取得不可。弓兵戦法の攻撃半減なんてゆるせない
- 鉄砲学舎の必要技術 鉄砲学舎

兵器：大友、綾小路のみ。後半、攻城兵器だらけで萎えるから。

- 兵器学舎の必要技術を兵器学舎にしてある

水軍：毛利
築城：砲台 必要技術 兵器学舎
内政：兵農分離は北条と織田のみ。灌漑は全ての大名が取得済

兵種

騎馬：破壊下げ
弓兵：必要闘志下げ（討死多いにしているとひどい目にあうw）
兵器：破壊上げ、防御上げ

戦法

計略の習得熟練上げ。混乱、籠絡、同士討ちは10,000
拠点戦法の威力上げ。小田原城萌えw

町並

南蛮町：大阪、安土、府内館

門前町：山形、岩出山城、躑躅ヶ崎、御山御坊、稲葉山

商人町：大阪、安土、府内館、小田原

公家町：室町御所、古川御所、吉田郡山

鉄砲櫓：建設には鉄砲学舎が必要

櫓：建設には弓学舎が必要

兵器：南蛮町にのみ建設可能。つまり大阪、安土、府内でしか生産できない。

大名

徳川：一領具足

長宗我部：三河魂

織田：兵農分離、傷兵 70,000

上杉：軍神の効果を歩兵、弓兵にも適用。関東管領

武田：征夷大將軍。信虎が配下（今川への勧告のやり方がわからないw）

足利：空いてる官位すべて保持

羽柴：関白、太政大臣、左大臣、右大臣、内大臣

真田：総構え

433 : 名無し曰く、 : 2006/12/03(日) 20:30:47 ID:aHCtEn09

久々にインストールしてシナリオ作ってるんだけど助言お願いします。

タイトル・真本能寺

説明・池宮とかいうひとの「本能寺」って小説の設定をベースに、もし本能寺で信長が生き残ったらって感じ。

簡単に言うと光秀、秀吉、勝家、一益、信雄、信孝、秀隆が信長に牙を向いてくる。

信長の兵力は絶望。物資だけはある。

技術系は全体的に各大名の特徴を考えて、すごく高め。物資も最初からかなりある。

能力も高めに設定しなおした。

あと蠣崎が個人的に好きなので、技術満タン、物資満タン、兵力高め、武将能力劇高にしてありますw

リプレイ感想・デモのみ2回だけど堕ちたことはない。

信長は兵力が絶望ながら安土に頼って善戦。

西は大友・島津同盟のうえで長宗我部・毛利が羽柴・信孝から押され壊滅。

東は北条が圧倒。北は南部と伊達が戦ってるあいだに蠣崎が漁夫。

中央は最後まで混戦。ってな感じ。羽柴と北条が一回ずつ制覇。

助言欲しいこと

勢力増やせないせいで大名いくつが取り潰してしまった。やり方が理解できない。

信長に包囲網敷きたい。

河尻に史実どおり一揆で死んでもらいたい 可能？

大友・島津同盟とか無くしたい。

これ作り終わったら鬼武者幻魔来襲とかやってみたい...。