

656 : 名無し曰く、 : 2006/09/29(金) 21:38:11 ID:7IMUYK10

ふと思ったんですが、勢力数の増減のような感じで技術数も増やしたりできないんでしょうか？

敵AIがついてこれないかもしれませんが、技術増設ができれば世界が変わりそうな...

121 : 名無し曰く、 : 2006/11/11(土) 01:40:13 ID:x2MOgaNe

ちと質問。

いまさらの感じかも知れんけど、技術の追加ってどうやるんだろ？

「神速」みたいに、新しく、しかも一大名だけに限定した技術を作りたいんだがまったくわからん。

かいせきしてもどこがどこだか...。wikiにも見当たらないし。

どなたかお願いします。

123 : 名無し曰く、 : 2006/11/11(土) 01:47:36 ID:D7yYcsru

技術の追加はできないと思いますよ

違ったらゴメン...

以前調べたら、たしか追加枠が無かった気がします。

既存の技術をどれか潰すしか無いかと。

124 : 名無し曰く、 : 2006/11/11(土) 02:02:48 ID:x2MOgaNe

123

さっそくありがと。

既存の技術つぶすにしても、専用大名数値がどこにあるのかわからないんだ。

いちお、たとえば「風林火山」の数値を弄り、そのアドレスは特定できたんだけど、そのあとがわからん。

きっと「特定大名値」なるものがあるのだろうが、足がかりさえなくて...

もしなにかあればお願いします。

125 : 名無し曰く、 : 2006/11/11(土) 02:20:18 ID:D7yYcsru

ちゃんと検証しては無いんだけど

は北条家の固有技術層構え

004F6A5C: 91 8D 8D 5C 82 A6 00 00--00 00 00 82 BB 82 A4 82
004F6A6C: AA 82 DC 82 A6 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00
004F6A7C: 96 68 90 ED 92 86 82 CC--8B 92 93 5F 82 CC 95 BA
004F6A8C: 97 C6 8F C1 94 EF 30 00--00 00 00 00 00 00 00
004F6A9C: 00 00 00 00 00 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00
004F6AAC: 00 00 00 00 07 00 00 00--00 00 00 00 FF FF 00 00
004F6ABC: 00 00 00 00 00 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00
004F6ACC: E0 BB CE 00 01 00 00 00--00 00 00 00 C0 BB CE 00 ココ
004F6ADC: 00 00 00 00 00 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00
004F6AEC: 00 00 00 00 00 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00
004F6AFC: 00 00 00 00 00 00 00 00--00 00 00 00 0B 00 00 00
004F6B0C: 00 00 00 00 00 00 00 00--0F 00 00 00 00 00 00 00

E0BBCE00 これが固有技術所持データ
E0BBCE00で検索

00CEF240: E0 BB CE 00 E0 BB CE 00--28 00 00 00 00 00 00 ココ
00CEF250: 00 00 00 00 00 00 00 00--21 00 00 00 11 00 00 00

この28ってのが10進だと40ですので北条家の血統値です。
ここを変更すればいいかと思います。

勢力増加でもそうなんですけど、こういう場所の数値を弄ると別の数値も変わる可能性があるの
で
改造の途中では無く中華を立ち上げて、最初にココだけ変更して保存するのがいいと思われま
す。

それと、もしかすると家紋の値にも関係してるかもしれません。
もしそうなら血統値を家紋に合わせて変更する必要があります。
なにぶん検証不足ですので成功したらぜひご報告を。

126 : 名無し曰く、 : 2006/11/11(土) 02:30:14 ID:x2MOgaNe

125

すごく感激です。

足がかりができました。検証してみます。

よちよち歩きだから、少し時間がかかるかも。でもかならず報告しますね。

ありがと～

127 : 名無し曰く、 : 2006/11/11(土) 03:04:42 ID:x2MOgaNe

うう...

しょっぱなつまづきました。ほんと、すみません。

血統値ってどうやって調べましょう？

勢力値とはちがうようだし、wikiにらめっこで探すんだけど、なかなかあたりません。

ちなみに北条の40までは理解しました。

固有技術持っている大名の血統値は調べられますが、ほかの...。すみません。

もしよかったら教えてください。

128 : 名無し曰く、 : 2006/11/11(土) 09:31:42 ID:D7yYcsru

血統値で書き方がまずかった。

歴史武将の多項修改の血族って値です。

たぶん、家紋の値と血族と固有技術所有値？が同じじゃないと固有技術覚えられないと思います。

例えば武田家で始めて一門化した真田を大名にしても何も固有技術覚えない。

ってことは、家紋と血族の値が一緒ってのが必須条件になってるのかと。

155 : 名無し曰く、 : 2006/11/12(日) 19:05:40 ID:sxNO1rlc

だれか間違いを指摘してくれると助かります。お願いします。

試したいこと「島津の固定技術『猿叫』を肝属家の固定技術にかえる」

やった行程

1. 中華開き、シナリオ1を読み込む。
2. ねこまんま起動。メモリ記憶。
3. 技術「猿叫」の名前を変え、文字変動の検索。
4. 125さんの指導のとおり、血族の値を検索。
島津 124 (16進法では7C)

5. これを肝属家の血族値123(7B)に変更。

ちなみに肝属家は(どの大名も大抵?)血族値と家紋の値は同じ。

つまり肝属家家紋値は123, よって家紋値は弄らず。

6. 検証プレイ。

鉄砲技術最高まで覚え（固定以外）るも、反応なし。

一応、鉄砲適正も補正してSをつけるも変化なし。

もしかしたら書き損じがあるかもしれないけど、こんな感じです。

どなたかアドバイスお願いします。

157 : 名無し曰く、 : 2006/11/12(日) 21:05:45 ID:Oso5JnXs

155

125を書いたものです

やってみましたが固有技術うまくいきませんね。

自分の作ってるシナリオでも活用したいのでいろいろと調べてみます。

158 : 名無し曰く、 : 2006/11/12(日) 21:10:42 ID:sxNO1rlc

157

どうもです。

技術欄にある「保有血族」には反映するようですが、プレイには反応なしですね。

その後ろの項目、「ip7c」ってのがなんなのか、もしかしたら影響があるのかもしれない。と思い、いろいろ調べている最中ですが、ちょっとスキル不足は明白。

何かの偶然を期待してがんばってみます。

もしうまくいったときは、教えてください。

178 : 155 : 2006/11/14(火) 15:45:56 ID:JvLyq9Yq

固有技術 大名変更 途中経過と救難信号

例1 上杉「軍神」を南部家の固有技術にしてみたい。

固有血族の変更まではできるが、ゲームに反映されない。

このことから、固有技術を覚える際の簡易なアニメーション

（上杉でいうと毘沙門天がどうたらこうたら）へのアプローチができないからだと推測。

断念

例2 ジャアアニメーションのない「赤備」を南部の固有技術にしたい。

中華技術情報の「独自技術」を「1」へ(たぶん保有血族数)
同じくlp21(たぶん技術欄の表示位置)を11へ

技術アドレスから保有大名の血統を変更
この場合00から南部家01へ

中華技術情報の保有血族のチェック欄に反応なし。
もちろんプレイしても変化なし。

深くため息....

だいたい技術情報の固有血族とlp7cというチェック欄はなんのためにあるんだ？

うう...なにかヒントになるものないかなあ。

182 : 名無し曰く、 : 2006/11/14(火) 21:23:49 ID:N4sqfOA6

178

125でアドバイスしたものです。

固有技術は難しいですね

一応出来ないことは無いってところまでは検証しました

参考SS

[ttp://photo2.avi.jp/photo/2/214533/214533-8736154-0-29835811-pc.jpg](http://photo2.avi.jp/photo/2/214533/214533-8736154-0-29835811-pc.jpg)

固有技術のトリガーがどこにあるかを調べてたんですけど核心は分からずじまいです
SSではちゃんと出来てるように見えますが実は上杉と南部の家紋が入れ替わってます...orz

363 : 名無し曰く、 : 2006/11/29(水) 23:18:50 ID:Ad20bU0W

新しくお伺いしたいことがあって書き込みます。

中華ツールで勢力が増やせたように新しい兵種や戦法は追加できるのでしょうか？
できるなら、追加したいと考えており無理なら従来ある兵種・戦法の書き換えで代用するつもり
です。
wikiの見よう見まねしか出来ませんが、ご教授いただけたら嬉しいです。