

51	肝付兼続	肝付家					5010	22330
52	大浦為則	大浦家					6020	28540
53	松平元信	松平家					6580	28650
54	真田幸隆	真田家					6950	30250
55	本庄繁長	本庄家					6520	27480
56	松永久秀	松永家					7020	29840
57	十河一存	十河家					6850	30150
58	陶晴賢	陶家					7210	32010
59	秋月文種	秋月家					6520	25840

シナリオ1 尾張統一の勢力数は51ですが、増加に成功しました。

詳しくは、[1555年 尾張統一\(検証中：勢力増加\)](#)をご覧ください。

570 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 11:49:30 ID:WYcmU+Lx

初めての書き込みで少々緊張気味です...

の人じゃないですが、私も勢力の増やし方を知りたいです。
wikiやここを参考にして自分なりに色々やってみましたがうまくいきません。

勢力の減らし方を逆にして勢力を増やす事は出来ました。

ただ大名選択画面でクリックできない(マウスを持っていった時、黄色い枠が出ない)
ゲームをプレイして作成した大名(城)をクリック。

勢力画面で確認すると、金、兵糧、兵士数などはすべて「0」、武将情報をクリックすると強制終了します。

強制終了しない時もあるのですが、武将欄に武将は「0」、城をクリックした時に出る部分では武将は存在しているみたいです。

デモで流していると町などをちゃんと作っている所を見ると、武将は存在するのでしょうか。

...かれこれ2日ほどこれで悩んでいます。

詳しく設定した方法など書いた方がいいのでしょうか??

教えてくださいってのは虫が良すぎるかもしれませんが、出来れば教えていただきたいと思いません。

乱文&長文失礼しました。

571 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 14:31:38 ID:9/crIMq3

570

確かにうまく反映されませんね。

どうやら勢力情報は反映されているようですが（技術も）軍団情報が反映されていないように見受けられます。

軍団が反映されていないから、武将や拠点も存在するけど軍団に所属していないことになってると思われる。

572 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 14:45:50 ID:WYcmU+Lx

なるほど...軍団が反映されてないかもですか。

勢力としては反映されてるけど、軍団がない状態でも武将はいるから動いているって感じなんです。

軍団ですが、プレイ中に中華起動確認すると表示はされてます。

最初に設定した時は、wikiの情報を元に

軍団情報で一番下の「肝付家」の金銭値を変更。

ねこまんまで検索後、wikiの図のように軍長値の位置まで持っていく。

8段で区切られているらしく、8段下に移動し、軍長値、軍番号、 の部分を入力。

（ の部分ですが、「01000～」と入力したのですが、プレイして確認すると「03000～」になってました。 ）

中華で確認すると肝付家の下に新たな軍団が表示されます。

大名にしたい武将、金銭、兵糧入力。

ですね。武将の城移動などはしてません。

各武将の軍団を変更しました。所属設定で削除等はしてません。

もしかしたらと思い所属設定で「削除」～「添付」もためてみましたが状況は変わらず...

なんでだろう??って状態になってますね

578 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 16:19:05 ID:9/crIMq3

574

確かに追加軍団も既存の勢力にすると問題無いようですね。
てことは軍団信息での追加は反映はされるわけですよね。
勢力信息での追加勢力も反映はされてるのだから（大名選択時に一覧表示で確認）、あとは追加
勢力と追加軍団がうまくリンクされればいいわけか。
もうちょっと弄ってみるかな。

579 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 16:30:20 ID:9/crIMq3

おお

追加勢力と追加軍団のリンクに成功したっぽい。
ちゃんと動くかテストしてみる。

581 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 16:37:36 ID:WYcmU+Lx

今試しにやってみました。

最初に分割したい勢力に新軍団（軍団長を大名にしたい人物）を作成。
プレイして確認したら、ちゃんと新しい軍団として出来てました。

新しい勢力を作成。そこに分割したい勢力で作った軍団を勢力変更で新勢力に。

今ここまでやって、大名選択画面で選択可能になりました。

勢力情報、金銭、兵糧もバッチリ表示されてます。

これって547が言ってる事なのかな??

色々クリックしてみて大丈夫か確認してみます。

582 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 16:40:11 ID:WYcmU+Lx

すいません…547じゃなくて、574でした…

583 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 16:43:27 ID:WYcmU+Lx

続けてすいません…言ってる意味がわかりました。

確かに選択画面（コマンド）がないですね…。

これでコマンド表示できれば問題ないわけですよ、
同様に、もう少し頑張ってみます。

584 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 16:45:33 ID:9EgbLF/z

583

自分はまだわからないけど

579の人が見つけたみたいなんで・・・

585 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 16:50:16 ID:WYcmU+Lx

584

おお～本当ですが！

579の報告を待っている間、自分でも色々やってみます

586 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 16:52:05 ID:9/crIMq3

584

いやできたっぽかったけど、581さんと同じ状況です

コマンド出ないです...orz

むむむ

587 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 17:13:05 ID:WYcmU+Lx

コマンドが出ないって事は、その軍団が直轄の軍団じゃない状態って事ですよ、

色々試してはみたのだけど、状況は改善せずです...跡一步なんでしょうけど、

589 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 19:41:15 ID:9EgbLF/z

アドレスで言うと0044XXXXXXあたりに勢力と軍団の紐付けらしきデータがあることまではわかったけど、どう直せばいいのかわからん。

既存勢力でもコマンドが出ないように改造することは出来た...orz

590 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 19:51:33 ID:9/crIMq3

お、マジっすか？できればアドレスをもうすこし細かく....

0044だと拠点情報と郡情報のデータがあるのは確認できたんですが、

591 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 19:56:14 ID:9EgbLF/z

自分の環境の島津の例

0044A474 [00000000 6010CB00 00000000 00000000]
0044A484 [4010CB00 04000000 AE000000 31000000]
0044A494 [C5030000 42000000 AE000000 00000000]
0044A4A4 [00000000 01000000 00000000 00000000]
0044A4B4 [00000000 00000000 00000000 2010CB00]
0044A4C4 [04000000 00000000 01000000 01000000]

C503 が大名の武将番号で31が軍団の番号だった。
AEという値は勢力のところでも出てくるのでなんか関連があるかもしれん。

592 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 19:57:07 ID:WYcmU+Lx
おお！すごいです！！
その数値がわかればコマンド出せるようになるかもしれませんね。

593 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 20:02:27 ID:9/crIMq3
591
サンクス
拠点データのようにできたってことは出すことも可能かもしれませんね。

コマンドが出ないようにできたってことは出すことも可能かもしれませんね。

594 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 20:05:34 ID:9EgbLF/z
あー、これ拠点??
じゃ関係ないかもね...orz
とりあえず、軍団番号を適当な値に変えたらコマンドでなくなったんでてっきり。

595 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 20:09:06 ID:WYcmU+Lx
確認しました。
AEは拠点番号みたいですね。
自分も色々やってみましたが、コマンドのところにとどり着けないです...

596 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 20:56:31 ID:WYcmU+Lx
大名(武将)番号の隣「420000～」は「本城1」と「本城2」の数値ですね
その隣が城番号っぽいですが。
18段 辺りが次の城の情報っぽいですがね。

603 : 名無し曰く、 : 2006/09/25(月) 23:06:41 ID:rHvmqPVU

昨日は、けっこう盛り上がってみたいですね。勢力増加成功しました？

今回の設定は今までのよりかなりややこしいです。
支城一個直すのにかなり頭を悩ませるはずです。
ちょっとやり方を整理するのでしばらくお待ち下さい。

771 : 名無し曰く、 : 2006/10/09(月) 19:03:57 ID:PIWi0Bwd

594

596

おられますか？

ようやくコマンド出ましたよ！！

シナリオ2で成功して今シナリオ1で検証してます。

773 : 771 : 2006/10/09(月) 22:47:50 ID:PIWi0Bwd

<http://deaikei.biz/up/up/2499.zip.html>

nobu12

検証用シナリオを作ってみました

元シナリオ 尾張統一

長尾家 長尾家、本庄家

武田家 武田家、真田家

南部家 南部家、大浦家

今川家 今川家、松平家

三好家 三好家、松永家、十河家

大内家 大内家、陶家

大友家 大友家、秋月家

全ての勢力でちゃんとコマンド操作できます。

勢力数の増加に成功。ごくろうさまでした。

774 : 名無し曰く、 : 2006/10/10(火) 11:04:31 ID:Z46U/u18

596です。

コマンドでましたか！！

さすがです。

こっちはあれから色々試してみましたが、まったく進まず...でした...

検証用シナリオ試してみますね～

781 : 名無し曰く、 : 2006/10/11(水) 20:51:37 ID:U7TzEjat

771

いえいえ、やってみましたがバッチリです！！

勢力情報の項目の中にあるんですか～よろしければ是非教えていただきたいです。

掲載宜しくをお願いします。

782 : 名無し曰く、 : 2006/10/11(水) 21:31:04 ID:aoGHTrDm

781

ではコマンドが出ないってどこまで出来てるってことで説明します。

まず勢力情報で該当の追加勢力のデータを検索等に出します。

例

0043AEC0: 90 CE 90 EC 89 C6 00 00 -- 00 00 00 00 00 82 A2 82	勢力名、ふりがな
0043AED0: B5 82 A9 82 ED 00 00 00 -- 00 00 00 00 00 00 00 00	
0043AEE0: 00 00 00 00 00 00 00 00 -- 00 00 00 00 00 00 00 00	
0043AEF0: 00 00 00 00 00 00 00 00 -- 00 00 00 00 00 00 00 00	
0043AF00: 00 00 00 00 00 00 00 00 -- 13 00 00 00 C0 D2 D1 00	
0043AF10: 30 D4 D1 00 30 D4 D1 00 -- 13 00 00 00 A0 D2 D1 00	
0043AF20: B0 D2 D1 00 B0 D2 D1 00 -- 13 00 00 00 60 40 CA 00	軍団設定
0043AF30: 01 00 00 00 13 00 00 00 -- 40 40 CA 00 02 00 00 00	元服前武将設定
0043AF40: 13 00 00 00 20 40 CA 00 -- 00 00 00 00 13 00 00 00	
0043AF50: E0 5F CA 00 00 00 00 00 -- 13 00 00 00 C0 5F CA 00	
0043AF60: 00 00 00 00 13 13 00 00 -- A0 5F CA 00 00 00 00 00	同盟関係設定
0043AF70: 00 00 00 00 13 00 00 00 -- 80 5F CA 00 00 00 00 00	
0043AF80: 00 00 00 00 00 00 00 00 -- 60 5F CA 00 00 00 00 00	
0043AF90: 00 00 00 00 40 5F CA 00 -- 00 00 00 00 00 00 00 00	
0043AFA0: 20 5F CA 00 00 00 00 00 -- 07 00 00 00 00 00 00 00	大名設定
0043AFB0: 38 00 00 00 3C 00 00 00 -- 64 00 00 00 70 00 00 00	家紋、旗、信用設定
0043AFC0: FF FF 00 00 FF FF 00 00 -- FF FF 00 00 FF FF 00 00	
0043AFD0: 00 00 00 00 00 00 00 00 -- 01 00 00 00 01 00 00 00	
0043AFE0: 00 00 00 00 00 00 00 00 -- 01 00 00 00 01 00 00 00	
0043AFF0: 00 00 00 00 00 00 00 00 -- 01 00 00 00 01 00 00 00	
0043B000: 00 00 00 00 FF FF 00 00 -- 06 00 00 00 00 00 00 00	本拠地設定

の6040CA00が軍団設定です。

メモリ検索で16進数の6040CA00で検索します。

すると該当するアドレスが2つ追加されます。
このアドレスの数値が軍団設定です。

```
00D1D460: 60 40 CA 00 60 40 CA 00 -- 33 00 00 00 00 00 00 00 33が軍団番号です
00D1D470: 00 00 00 00 00 00 00 00 -- 21 00 00 00 21 00 00 00
00D1D480: FF FF FF FF FF FF FF FF -- FF FF FF FF FF FF FF FF
```

これを のように直します。

```
00D1D460: 60 40 CA 00 60 40 CA 00 -- 33 00 00 00 00 00 00 00
00D1D470: 00 00 00 00 00 00 00 00 -- 21 00 00 00 21 00 00 00
00D1D480: 33 00 FF FF FF FF FF FF -- FF FF FF FF FF FF FF FF  軍団番号を入れる
これで中華を保存してゲーム起動するとコマンドが出てくるはずです。
```

検索してまったく違う数値が出た場合は一旦中華エディタを終了して再起動。
再起動の後、検索かけるとこのデータが出てきます。
(どうやら変動する数値らしく中華でデータを弄った後だとこのデータが出て来ない)

これで分かりますかね？

さっきワインを一本空けたとこなんで・・・酔っ払いでｽﾌﾟﾘ

783 : 名無し曰く、 : 2006/10/11(水) 22:04:06 ID:U7TzEjat
おお～コマンド了解です！こない丁寧に書いてもらってありがとうございます。
早速試してみますね。
ワイン飲んでるのですね・・・こっちは安物の焼酎です

810 : 771 : 2006/10/14(土) 08:02:36 ID:8n9Bftve
以前に勢力数増やせるって検証もせず気軽に書き込みしたので、なんとか実際ゲームに反映させることができたのでほっとしております。

354 : 名無し曰く、 : 2006/11/29(水) 14:54:18 ID:3x9/P/z/
今とある小説を元にしてシナリオを作ろうと思っているのですが、wikiにのっている勢力数の増加の方法がいまいち理解できません(減らすのは出来ました)。

wikiの流れでは、

新勢力をつくる(A) 既存の勢力を分割(B) Bの所属をAにする wiki最後の部分で仕上げ。

のように受け取ったのですが、A,Bの勢力を作るときにどのような数値を入力すればよいのかわかりません。

どなたか理解できてる方、宜しく御教授お願いします。

358 : 名無し曰く、 : 2006/11/29(水) 20:14:07 ID:+nO+ypWH

354

勢力の増やし方は

- 1 勢力枠を増やす
- 2 中華で勢力の各数値入力
- 3 軍団枠を増やす
- 4 中華で軍団の各数値入力
- 5 wiki最後の部分で仕上げ

という流れで出来ます。

434 : 名無し曰く、 : 2006/12/03(日) 21:06:57 ID:nG84e7XD

勢力の増やし方(ねこまんま併用)

- 1 勢力枠を増やす
- 2 中華で勢力の各数値入力
- 3 軍団枠を増やす
- 4 中華で軍団の各数値入力
- 5 wiki最後の部分で仕上げ

1) 勢力枠を増やす

尾張統一を例にして説明します。

中華の勢力情報を見ると肝付が一番下欄にあります。

この下に枠を設けます。

まずメモリ検索で、肝付で検索一番上のアドレスが肝付家の勢力データの部分になります。

0043AEC0: 8A CC 95 74 89 C6 00 00--00 00 00 00 00 82 AB 82

0043AED0: E0 82 C2 82 AB 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00 00

0043AEE0: 00 00 00 00 00 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00 00

0043AEF0: 00 00 00 00 00 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00 00

0043AF00: 00 00 00 00 00 00 00 00--13 00 00 00 E0 DB D1 00

0043AF10: 50 DD D1 00 50 DD D1 00--13 00 00 00 C0 DB D1 00
0043AF20: D0 DB D1 00 D0 DB D1 00--13 00 00 00 40 40 CA 00
0043AF30: 01 00 00 00 13 00 00 00--20 40 CA 00 00 00 00 00
0043AF40: 13 00 00 00 E0 5F CA 00--00 00 00 00 13 00 00 00
0043AF50: C0 5F CA 00 00 00 00 00--13 00 00 00 A0 5F CA 00
0043AF60: 00 00 00 00 13 13 00 00--80 5F CA 00 00 00 00 00
0043AF70: 01 00 00 00 13 00 00 00--60 5F CA 00 00 00 00 00
0043AF80: 00 00 00 00 00 00 00 00--40 5F CA 00 00 00 00 00
0043AF90: 00 00 00 00 20 5F CA 00--00 00 00 00 00 00 00
0043AFA0: 00 5F CA 00 00 00 00 00--BC 03 00 00 00 00 00
0043AFB0: 7B 00 00 00 7B 00 00 00--7E 00 00 00 8A 00 00 00
0043AFC0: FF FF 00 00 FF FF 00 00--FF FF 00 00 FF FF 00 00
0043AFD0: 00 00 00 00 00 00 00 00--01 00 00 00 01 00 00 00
0043AFE0: 00 00 00 00 00 00 00 00--01 00 00 00 01 00 00 00
0043AFF0: 00 00 00 00 00 00 00 00--01 00 00 00 01 00 00 00
0043B000: 00 00 00 00 FF FF 00 00--B1 00 00 00 00 00 00 00

435 : 名無し曰く、 : 2006/12/03(日) 21:07:29 ID:nG84e7XD

続き

ここから下が空白データになります。

0043B014: 00 00 00 00 00 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00 00
0043B024: 00 00 00 00 00 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00 00
0043B034: 00 00 00 00 00 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00 00
0043B044: 00 00 00 00 00 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00 00
0043B054: 00 00 00 00 00 00 00 00--13 00 00 00 00 DA D1 00
0043B064: 70 DB D1 00 70 DB D1 00--13 00 00 00 E0 D9 D1 00
0043B074: F0 D9 D1 00 F0 D9 D1 00--13 00 00 00 E0 5E CA 00
0043B084: 00 00 00 00 13 00 00 00--C0 5E CA 00 00 00 00 00
0043B094: 13 00 00 00 A0 5E CA 00--00 00 00 00 13 00 00 00
0043B0A4: 80 5E CA 00 00 00 00 00--13 00 00 00 60 5E CA 00
0043B0B4: 00 00 00 00 13 13 00 00--40 5E CA 00 00 00 00 00
0043B0C4: 00 00 00 00 13 00 00 00--20 5E CA 00 00 00 00 00
0043B0D4: 00 00 00 00 00 00 00 00--00 5E CA 00 00 00 00 00
0043B0E4: 00 00 00 00 E0 5D CA 00--00 00 00 00 00 00 00
0043B0F4: C0 5D CA 00 00 00 00 00--FF FF 00 00 FF FF FF FF 1
0043B104: FF FF FF FF FF FF FF FF--00 00 00 00 00 00 00 00 1
0043B114: FF FF 00 00 FF FF 00 00--FF FF 00 00 FF FF 00 00
0043B124: 00 00 00 00 00 00 00 00--01 00 00 00 01 00 00 00
0043B134: 00 00 00 00 00 00 00 00--01 00 00 00 01 00 00 00
0043B144: 00 00 00 00 00 00 00 00--01 00 00 00 01 00 00 00

0043B154: 00 00 00 00 FF FF 00 00--FF FF 00 00 00 00 00 00 2

- 1 FFFFとなっているところを全て0000に
- 2 右側の F F F F のところに増加させたい新勢力の拠点番号を入れる

これで枠が増えます枠が増えたら中華でデータを弄って勢力を作ります。

436 : 名無し曰く、 : 2006/12/03(日) 21:08:32 ID:nG84e7XD

3) 軍団枠を増やす。

軍団情報で肝付の兵糧を調べてメモリ検索かけます。

この前後が肝付家の軍団データになります

0043D434: BC 03 00 00 33 00 00 00--00 00 00 00 00 68 CA 00

0043D444: 01 00 00 00 FF FF FF FF--FF FF FF FF FF FF 00 00

0043D454: FF FF 00 00 08 00 00 00--00 00 00 00 40 E0 D1 00

0043D464: 44 E0 D1 00 44 E0 D1 00--00 00 00 00 E0 67 CA 00

0043D474: 00 00 00 00 92 13 00 00--3A 57 00 00 13 06 00 00

0043D484: 05 00 00 00 01 00 00 00--00 00 00 00 13 06 00 00

0043D494: 05 00 00 00 01 00 00 00--00 00 00 00 13 06 00 00

0043D4A4: 05 00 00 00 01 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00 00

ここから下が空白データ

0043D4B4: FF FF 00 00 FF FF 00 00--00 00 00 00 C0 67 CA 00 1

0043D4C4: 00 00 00 00 FF FF FF FF--FF FF FF FF FF FF 00 00

0043D4D4: FF FF 00 00 08 00 00 00--00 00 00 00 30 E0 D1 00

0043D4E4: 34 E0 D1 00 34 E0 D1 00--00 00 00 00 A0 67 CA 00

0043D4F4: 00 00 00 00 00 00 00 00--00 00 00 00 13 06 00 00

0043D504: 05 00 00 00 01 00 00 00--00 00 00 00 13 06 00 00

0043D514: 05 00 00 00 01 00 00 00--00 00 00 00 13 06 00 00

0043D524: 05 00 00 00 01 00 00 00--00 00 00 00 00 00 00 00

1 最初の F F F F は軍団長番号です。次の F F F F は勢力番号ここでは34 (52) に書き換え。
これで枠も増えます枠が増えたら中華でデータを弄って軍団を作ります。

5) wiki最後の部分で仕上げ をすれば完了です。

長文、連投スㇿ

437 : 名無し曰く、 : 2006/12/03(日) 23:59:44 ID:zLZ9zRus

436

勉強になります。

勢力追加は出来るんですが、プレイヤー選択時の小さい勢力図にはどうやって反映させてるんですか？

過去スレにあった顔グラエディタや旗数値変更じゃ、この秀吉の死シナリオの勢力図反映出来ない。

438 : 名無し曰く、 : 2006/12/04(月) 00:12:07 ID:viChijqP

437

顔変更エディタ使ってやっています。

勢力変更したシナリオデータをシナリオフォルダにぶちこんで、顔変更エディタ起動して上書き保存する。

この方法でこちらでは反映されています。

別の方法もあるかもしれません。

439 : 名無し曰く、 : 2006/12/04(月) 01:10:13 ID:xR9JARSK

438

そうでしたか。

他のシナリオはそれで出来るんですが、このシナリオだけ読み込むとエディタが固まってしまうので。

エディタver1.00だからかな。