

光栄制作シナリオ

尾張統一
竜虎相撃つ
義弟離反
夢幻の如く
群雄集結
応仁大転封
六文銭戦記
天下布武
長篠の戦い

有志作成シナリオ

戦乱の嵐
信長誕生
海からの客人
双頭の蛇
野望転生
小牧長久手
小田原征伐
秀吉の死
日本一の強者

戦国ランス

560 : 名無し曰く、 : 2006/09/23(土) 23:33:54 ID:FzOg5TOV
シナリオの読み込み方が判らない

561 : 名無し曰く、 : 2006/09/24(日) 01:04:11 ID:KZJON9Ub
wikiに追加しておいたほうがいいかも

367_376 過去ログ

367 : satochan : 2006/09/16(土) 19:34:29 ID:Pof7En8t
信長誕生のシナリオのインストール方法がどうしても分かりません。
初心者なもんでどなたか分かる様に教えて下さい。

369 : 名無し曰く、 : 2006/09/16(土) 19:38:04 ID:fVYucbk1
まず、展開してから、革新のインストールしたところに行き、Scenarioというフォルダに入れる。
Scenarioの中身は、とっておいたほうがいいですよ。あとで、戻すために。

373 : satochan : 2006/09/16(土) 20:20:07 ID:Pof7En8t

インストールは出来た事はできたのですが、実際大名選択の画面にするとシナリオ1の大名が出てくるのですがどうしてなんですか？

教えて頂けませんか。

374 : 名無し曰く、 : 2006/09/16(土) 20:22:57 ID:fVYucbk1

インストールとは、大げさな。

シナリオ1の大名とはまさか、足利義輝や織田信長などなのですか？

それとも足利義晴などでしょうか？

375 : satochan : 2006/09/16(土) 20:27:09 ID:Pof7En8t

足利義輝とか織田信長なんですが.....

376 : 名無し曰く、 : 2006/09/16(土) 20:33:42 ID:8hbE37MW

375

通常だと

c : \Program Files\KOEI\Nobunaga12\Scenario

のフォルダの中のsceda01.n12を入れ替える

378 : satochan : 2006/09/16(土) 20:44:50 ID:Pof7En8t

シナリオデ - タの番号を変更したら、ちゃんと出現しました。お世話様でした。

379 : 名無し曰く、 : 2006/09/16(土) 20:57:09 ID:dF9OvMMJ

378

すまんがとりあえずコテハンでageるのはやめてくれ。

このスレでは諸事情により荒らしとみなされるので・・・

#というわけで、続き。

705 : 名無し曰く、 : 2006/10/04(水) 20:44:42 ID:uRsgdoWN

<http://www5.atwiki.jp/paso/pages/47.html>

ここにあるようにシナリオの位置調整してみたのですが、プレイデータが読みこめないってエラー出ます。

何か忘れてますか？

708 : 名無し曰く、 : 2006/10/05(木) 14:47:22 ID:G8gGLXw1
705

ゲームシティーからDLシナリオを買ってきてインスコする。

709 : 名無し曰く、 : 2006/10/05(木) 14:48:11 ID:G8gGLXw1
705

あと本体バージョンも確認するとか。

719 : 705 : 2006/10/06(金) 14:56:29 ID:2nFI9ZAr
708

709

レスありがとうございます。

シナリオはインスコしてあって、バージョンは1.0.2です。

723 : 名無し曰く、 : 2006/10/07(土) 01:47:58 ID:nK97xWzk
719

既存のシナリオを1つ省いてからそのスペースに改造シナリオを持ってくるとプレイ出来易くなるよ。

小田原征伐を遊ぶ場合なら、既存の本能寺シナリオデータを別のフォルダへ移動させるとか。

820 : 0701 : 2006/10/14(土) 22:30:10 ID:oi8n9EBS

今迄のシナリオと有志作成シナリオを両方読み込める様にしたいのだが、どうも分からない。

私の希望としては

最初 1555年尾張統一

2番目 1561年

3番目 1570年

4番目 1582年

5・6番目 仮想シナリオ

7番目に1507年

8番目に1534年

9番目に1615年

になる様にしたいのだがどうも上手く読み込ませる事ができません。どうか...

828 : 名無し曰く、 : 2006/10/15(日) 07:39:34 ID:gOMNu7/9

820

シナリオの並べ替えですか。
需要ありそうなので、検証してみます。

836 : 名無し曰く、 : 2006/10/15(日) 18:55:36 ID:me7PPn/h

シナリオの並び替えは、エディタのシナリオ番号とsceda0X.n12の番号が一致してれば大丈夫じゃない？

840 : 名無し曰く、 : 2006/10/15(日) 20:31:15 ID:MUQzYYIC

836

それは違う。

904 : 名無し曰く、 : 2006/10/21(土) 06:29:35 ID:ZtUI+yTL

全局情報のパラメータについて

004369E0 [7F000000 77000000 E06ED200 EC6ED200]w...瀟メ・・メ
004369F0 [EC6ED200 3E060000 09000000 14000000] ・メ>.....
00436A00 [00000000 3E060000 09000000 14000000]>.....
00436A10 [00000000 77000000 C004CA00 00000000]w...タ・ル.....
00436A20 [FFFF0000 FFFF0000 FFFF0000 00000000]
00436A30 [03000000 09000000 00000000 00000000]
00436A40 [00000000 00000000 00000000 FFFFFFFF]
00436A50 [77000000 6001CA00 00000000 6A010000] w...‘・ル.....j...
00436A60 [04020000 2A010000 7B000000 E1010000]*...{...販...
00436A70 [C6030000 00000000 00000000 01000000] 二.....

lp1C4* * * * * * * * * * * * * *

開始時間 月 * * * * 日 * * * *

当面時間 月 * * * * 日 * * * *

* * * * * * * * * * * * * *

LP03 * * LP04 * * LP05 * * LP06 * *
LP07 * * LP08 * * LP09 * * LP10 * *
LP11 * * LP12 * * LP13 * * LP14 * *

***** LP15**

LP16** LP17** LP18** LP19**
LP20** *****

lp1C4 : チェックボックスの増加

LP03 : 大名を選択可能。(機能不明)

LP04 : 包囲網大名を指定。勢力情報の数値を利用。包囲網を形成しない時には"FFFF0000"。

LP05 : 居城を選択可能。(機能不明)

LP06 : (機能不明)

LP07 : 0-3までのスイッチ。

LP08 : シナリオの内容を読み込む番号。

メニューの並びを変更するには、sceda0x.n12を可変。

LP09 : (機能不明)

LP10 : (機能不明)

LP11 : (機能不明)

LP12 : 初期包囲網の期間

LP13 : (機能不明)

LP14 : (機能不明)

LP 15-20 : 元々のシナリオの固定番号のようなもの?...と推測。(機能不明)

シナリオの並べ替えを解析しても、解明には至らず。残念。

968 : 0701 : 2006/10/26(木) 20:31:38 ID:pZ9s+n9/

シナリオの並べかえの件はどうなっているのでしょうか？

971 : 名無し曰く、 : 2006/10/26(木) 21:48:49 ID:8V2SH+GU

968

失敗したそう。904

972 : 名無し曰く、 : 2006/10/26(木) 21:51:11 ID:xc109xGY

701氏じゃないですが、シナリオ並べ替え激しく希望です。

今のところ、有志の方の「秀吉の死」だけが他の場所に移せるようですが、どこをいじればできるんですかね??

973 : 名無し曰く、 : 2006/10/26(木) 21:52:18 ID:Dkk6rCat

股間をふにふに

974 : 名無し曰く、 : 2006/10/26(木) 22:24:44 ID:NUm17Flc

968

つーか自分で調べる気ゼロかよ