

652 : 名無し曰く、 : 2006/07/28(金) 12:25:29 ID:rTI9+Ceb

中華エディタで、改造しまくったら、あるていどプレイすると落ちる。原因がわからん。
落ちる原因として、なにが挙げられるか教えて

653 : 名無し曰く、 : 2006/07/28(金) 14:41:37 ID:GKJa3e/7

652

- プレイ開始年を変えている
- 大名の領地を変更している
- 複数作業でメモリ不足

どんな改造か分かったら原因もみえてくるかも

773 : 名無し曰く、 : 2006/08/21(月) 18:45:50 ID:Q2+YH8kV

766

もいっこ修正箇所見つけました。

名声値を適正な数値にしないと

途中で強制終了する可能性がありますよ（絶対ではないけど）

信用+支配城（本城）×10+町並み数 = 名声

何回かデモ&プレイして強制終了しなければ最うpよろしく

775 : 名無し曰く、 : 2006/08/21(月) 18:50:19 ID:AwqYMhMI

一回デモプレイして1618年まで行って秀吉が統一したので大丈夫だと思ってしまいました。

信用とか知らなかった・・・どうもです。

もし修正箇所を見つけたらまたご報告を。

776 : 名無し曰く、 : 2006/08/21(月) 18:56:02 ID:8i+V0qqB

773

自作シナリオがたまに止まると思ったらそう言うことか

案の定、はじめて強制終了しました。やっぱ人様に出せるものじゃなかった。

492さんと同じ状況。

#492

過去ログ

492 : 名無し曰く、 : 2006/06/24(土) 02:40:10 ID:3M1tagTn

改造して、いざデモモードとかで暫く年数を経たせると突如、ある一定の時にのぶやぼが強制終了になる事が有るんだけど、そんな事無い？

S4 (1582年) の改造で、前に起こった時は1582年6月だったので、エラーに直に気づいて再度作り直せたが今回の場合、強制終了になるのが1614年夏ごろに強制終了になった。(デモをやり直せば、若干年度は変わるかも)

でも、その年に新武将や元服武将が出てくるわけでもないし、現役武将の何かの設定ミスが原因ならもっと早く起こるはずと思うんだが...

493 : 名無し曰く、 : 2006/06/24(土) 14:22:42 ID:FC7eIrV8

492

こんな糞芸に必死だな

494 : 名無し曰く、 : 2006/06/24(土) 14:49:16 ID:a4PMLhNx

492

改造して無くてもなるよ。

新武将入れすぎたかな？

発売日に買って今まで起きず、ここ数日で2回発生した < 強制終了

というわけで、続き。

っても原因が分からない・・・主な原因ってなにがあるんだろう。

死亡にした武将の削除忘れ 武将情報のクリックで強制終了、くらいしか自分では確認していない。

名声の入力違いのほかに確認されている原因ってありますか？

789 : 名無し曰く、 : 2006/08/22(火) 02:28:03 ID:sMijOvwww

たいして改造してなさそうなので、武将の入れ替え作業時のミスじゃないかな。

移動させた武将の削除もれとか阿蘇惟光のせいじゃない？

開始からどれくらいで強制終了した？

790 : 764 : 2006/08/22(火) 05:46:28 ID:MgjfCLAG

789

そう、はじめてだから武将の入れ替え、死亡、勢力変更、統治城変更、物資変更しかやってないんだけど。

阿蘇家は友友に吸収させて明智家にしちゃったんだけど、惟光のせいとは？？

開始5年(1587年)くらいで終了した。

でも、それ一回きりで中断データで再開しても終了しないし、以降も何十年かやってるけど一度も終了しない。

なんだったんだって感じです。

けっこう細かい作業で大変ですな。しかも削除もれは目で見えないのが痛い。

792 : 名無し曰く、 : 2006/08/22(火) 09:21:05 ID:sMijOvww

阿蘇惟光が明智家にいた

793 : 764 : 2006/08/22(火) 10:35:54 ID:MgjfCLAG

はは、そんなわけ・・・・・・・・・・っていたorz

この坊ちゃま、明智家に遠足に来てた。

792さんには重ね重ねお世話になりました。

元服前も姫と同じようにチェックしてたつもりだったんだけど。

元服前の所在の城って所属の軍団が決まっている場合は特にどこでも問題ないですよ？

あと、誕生日は軍団の設定、不要ですよ？

794 : 名無し曰く、 : 2006/08/22(火) 11:00:25 ID:E5RUIzXr

やればやるほどボロが出るなw

がんばれよ！期待してる

795 : 名無し曰く、 : 2006/08/22(火) 11:01:51 ID:sMijOvww

793

両方正解

796 : 764 : 2006/08/22(火) 11:52:25 ID:MgjfCLAG

794

支援ありがとうございます。

いやあ、面白いけど大変ですな。

前、関ヶ原作った方とかホント神レベルだと分かりましたよ。

795

どうもです。

もう完成しそうです。

自分が言っても全然説得力ないけどw

ちょっとこれから出かけるのでその間デモプレイして最後まで行ってることを祈っておきます。

797 : 名無し曰く、 : 2006/08/22(火) 12:22:49 ID:MXKZPp5j

764

ボロ出てもさー漏れは期待してる。

798 : 764 : 2006/08/22(火) 16:17:12 ID:MgjfCLAG

何回かやって強制終了はあの一回だけだったので、そろそろver.2をうpしますね。

もったいつけるほどのものでもないしw

<http://deaikei.biz/up/up/1688.lzh.html>

では、感想・バグ報告ともにお待ちしております。

[豊臣三部作 野望転生\(v2.0\) 1582年へ](#)。

806 : 名無し曰く、 : 2006/08/22(火) 21:14:15 ID:sMijOvww

798

乙です

まだやってないけど

811 : 764 : 2006/08/23(水) 08:14:58 ID:PtWbMkXm

806

いやあ、あなたのおかげです。強制終了しなきゃいいんですけど。

今度は小牧長久手か九州征伐か小田原征伐あたり作りたいですね。

開始年を弄ってなんか特別な注意必要ですか？

未誕生武将を元服前か一般にするとき、どれを削除すればいいんですかね？

812 : 名無し曰く、 : 2006/08/23(水) 09:12:05 ID:9iWe9naz

811

うpしたシナリオ、1箇所だけ。

遠江鹿毛の所有者が未発見なので名馬も未登場にしたほうがよいです。

そのくらいしか気づかなかったですね。

未誕生武将なら一般か元服前にして所属設定で添加すればいいだけ。

削除は不要です。

開始年変えるととにかくバグ要素が増えます。

こつは1人ずつ設定しなおすのではなく

1. まず死亡年でソートして死亡扱い武将をすべて削除

2. 誕生年にソートして未誕生を元服一般化

このとき元服前武将や姫も同時に設定しなおして、大名配置や武将移動する前にこれだけで開始年変えてテストプレイ。

確定ではないけど以前開始時点で包囲網しいてるシナリオで年代変えるとうまくいかなかった。

3. 問題なければ武将移動して名声直してテスト

けっこうめんどうなのが報酬を適正な金額にするのが面倒。

これは起動させて勢力毎の武将情報で不満武将を確認して100ずつあげてリスタート。

再びリスタートさせてまだ不満ならまた100上げてのくりかえし。

バグ原因が分からない時はあっさり1から作りなおす方が早いこともあるので、気長に向かってください。

小牧長久手九州征伐小田原征伐はまだだれもうpしてないので嬉しいですね。

814 : 764 : 2006/08/23(水) 11:54:50 ID:PtWbMkXm

812

そこまでチェックしてもらえとは、恐れ入ります。

なるほど、けっこう大変な作業ですね。今度は一日じゃ無理そうだし。

でも、ノウハウありがとうございます。アドバイス通り気長にやります。

しかし、大名数がネックだなあ。九州征伐とか直接秀吉が上陸できないとつまらないんですよね。

だから毛利とか長宗我部はじめ四国の勢力を秀吉傘下にしたら、大名が余りまくる。

上の方のログに出てたんですけど、これはどうしようもないんですよね？どうしたものか。

報酬は実は前はあまり気にしてなかったんですよ。

勝手に加増するだろうと。でもそれじゃいけないですよ。んで、不満をなくしたら徳川の支出がいきなり - に。

開始早々大規模なりストラが断行されそうですw