

690 : 名無し曰く、 : 2006/10/03(火) 13:13:28 ID:2FCdTjbT

689

小うるさい奴が、しょっちゅう貼り付けてるリンクの奴だけど...。  
シナリオ開始の初期設定状態をいじるやつです。

あれセーブデータもいじれるの？

ゲームを開始して、「やべ 武田が死にそうだ、兵士増やそう」とか無理っぽいのだが。

691 : 名無し曰く、 : 2006/10/03(火) 13:26:08 ID:G7laRw6n

690

セーブデータでなくゲーム起動中直接弄れる。  
改造スレ@Wikiを見れば分かる。

692 : 名無し曰く、 : 2006/10/03(火) 14:48:52 ID:XiW0P73L

690

まさに、やべ 武田が死にそうだ 兵士増やそうって時に使うものだよ。  
attachでゲーム中のデータを反映させて弄くった後、保存する。  
詳しくは691の言うとおり、Wiki見ればわかる

耐久度、兵数、金、米、武将能力、技術などは簡単に変更できる。

官位、役職、物品、武将位置などは変更しにくい。出来ないことは無いけど...

信望などは、変更できないみたい。

693 : 名無し曰く、 : 2006/10/03(火) 17:42:48 ID:2FCdTjbT

サンクス早速やってみる

695 : 名無し曰く、 : 2006/10/03(火) 21:04:18 ID:K9U7XPr6

691

692

おおー 出来たよー ありがとー！ 目が開けたぜ！

907 : 名無し曰く、 : 2006/10/21(土) 14:16:27 ID:MrjhUqOt

中華ツールで武将の所属変更ができないんだけど、どうすれば良いの？

872 : 名無し曰く、 : 2006/10/18(水) 10:38:43 ID:GprE0evh

中華エディタで武将の所属変更欄がないんだけど、1.06じゃ無理？

920 : 名無し曰く、 : 2006/10/22(日) 00:12:16 ID:v9xgdg8D

ちょっと質問

中華エディタで兵科の攻撃力などの数値をいじるにはどうすればいいの？

922 : 名無し曰く、 : 2006/10/22(日) 01:12:18 ID:v9xgdg8D

自己解決。兵科情報をいじればいいのね

959 : 名無し曰く、 : 2006/10/26(木) 01:31:24 ID:BDY7FgXH

信玄を軍神が当主のまま上杉に仕官させようとして歴史武将から武将名を右クリしても所属設定が選べないんだが何故？

信玄の仕官はまた別の方法で何とかあったが何故選べないのか気になる。

960 : 名無し曰く、 : 2006/10/26(木) 06:52:27 ID:+8WsQgFV

嫌悪武将とかじゃないの？

964 : 名無し曰く、 : 2006/10/26(木) 13:25:47 ID:IQ/jOHXe

960

右クリしても所属設定が変更できないのが何故かってことなんだ。

965 : 名無し曰く、 : 2006/10/26(木) 13:43:25 ID:+2/dqS6y

964

プレイ中は不可能だったと上(344)にありますね。

981 : 名無し曰く、 : 2006/10/28(土) 01:56:34 ID:emtapRLI

中華エディタで歴史武将から所属設定が選べん。

どうしてだ？

所属設定だけじゃなく灰色になって選べない項目がいっぱい。わけわかんね

988 : 名無し曰く、 : 2006/10/28(土) 12:45:25 ID:47Xk9fk6

981

マジで誰か教えてくれ

989 : 名無し曰く、 : 2006/10/28(土) 12:52:25 ID:47Xk9fk6

やっとできた。

打開劇本からシナリオを選ばないとダメなのね。

いつもAttach to nobu12しかやってなかった。

991 : 名無し曰く、 : 2006/10/28(土) 19:32:17 ID:Hlw4CUeZ

中華エディタってシナリオ選択時とリアルタイムでしか変更できないの??

一度変更したデータをインポートしたりはできないのでつか??

452 : 名無し曰く、 : 2006/12/05(火) 17:26:12 ID:UB63Wciw

リアルタイム編集で所在ってできないのかしら...

453 : 名無し曰く、 : 2006/12/05(火) 20:26:15 ID:tOcQLDyZ

452

リアルタイムではできないと思いますよ。