

478 名無し曰く、sage 2006/10/07(土) 14:27:06 ID:DenZTh+Z

あんまり武田と上杉がウザイので最初に家臣全て処断させて、コイツラ速攻潰されるようにしといたのに何年たっても空城すら奪われず、武田にいたっては10年後きっかり関東統一しやがった。

なんか裏の鬣屑あるのか？

そういえば革新では烈風伝みたいに主義次第で他国に侵略しないなんてあるの？

479 名無し曰く、sage 2006/10/07(土) 14:33:04 ID:tovKOwCr

478

格付というCOMの思考に関する隠しパラがある。

482 名無し曰く、sage 2006/10/07(土) 15:10:11 ID:X5SLCzRJ

977 名前：名無し曰く、[sage] 投稿日：2006/08/19(土) 12:48:04 ID:q9unnhvm

974

大名家そのもの事じゃなくて当主の武将事に違う。

S (信長、謙信、信玄、毛利元就とかメジャーな有力大名)

A (大友宗麟、竜造寺、勝頼等地方の雄の大名)

B (氏政、輝元あたりだったかな？見所はあるが弱小、評判が悪い2世)

C (最上父とか速攻で滅ぼされるのは大抵これ、弱小の固有スキル)

新武将は推測だが能力合計で思考ランクが決まってると思う

信虎が大名のせいなのか武田が速攻で今川に滅ぼされてびっくりしたw

949 : 名無し曰く、: 2006/10/24(火) 18:54:13 ID:j6ml8vGB

改造とは関係ないけどさ、中級と上級でCPUの強さ変わる？

なんどやってみても外交以外差がわからんのだが。

950 : 名無し曰く、: 2006/10/24(火) 19:50:33 ID:XUYPLCQJ

外交も、プレイヤーの外交が厳しくなるだけで、

com同士の外交が巧くなるわけではない感じだしね。

952 : 名無し曰く、: 2006/10/24(火) 20:08:24 ID:MojgsDKP

上級はcomの徴兵が頻繁で、さらに対プレイヤーシフトする戦略をとってくる。

あとはやっぱり外交と計略の難易度ですかね。

953 : 名無し曰く、 : 2006/10/24(火) 22:45:06 ID:j6ml8vGB

なるほど徴兵が増えるのか。

じゃあ上級でやる方がいいかなあ。

最近近くの勢力を強くしてマゾプレイじみたことやってるんだよね。