

PK版で期待したい...そんな製造元のエディタ機能が公開されました。

## エディタ機能

<http://www.gamecity.ne.jp/kakushin/pk/index4.htm>

### 可能なこと

#### 史実武将の編集

顔CG、姓名、読み、列伝 / 能力値、適正、戦法

#### 新家宝の登録

家宝CG、名前、読み / 種類、等級、効果 / 産地、戦法、列伝

#### ゲーム内編集

ゲームバランスに不満たらたらな方は、自己でどうにかしてください。という謹製クレーム回避ツール。

勢力編集 : 南蛮技術、特産品も変更可能。

拠点編集 : 拠点名、読み、闘志が追加。

(出撃)部隊編集 : これは全て新規。困ったちゃんからのクレーム回避『弱者救済ツールその1』。

: アンバランスな兵科能力を調整するテストツールではありません。

(登録)家宝編集 : これも全て新規。困ったちゃんからのクレーム回避『コレクターツールその1』。

: 家宝の総数を増やすものではありません。

(登録)武将編集 : 列伝も変更可能。困ったちゃんからのクレーム回避『お気に入りツールその1』。

: 有名どころが寿命で死んで苦しいのは、大砲依存症。

姫武将 : お好きなように。

姫武将変換 : さらに、お好きなように。

目玉は、ゲーム動作中のリアルタイム編集のみ。

よって、シナリオ制作者、また『スタート時点からのシナリオバランス編集、及び兵科調整』が期待する修正は

いつもながらの中華エディタでこれからもお世話になりそうです。

## 中華エディタ - 編集カテゴリー