

ここではゲームで使用する用語について解説しています。用語は日本語訳ルールに基づきます。

- [コンポーネント](#)
- [タイルアイコン](#)
- [行動・状況](#)
- [その他の用語](#)

## コンポーネント

ゲーム中使用する用具です。

タイル / tiles

マイクロブルと触媒が描かれています。48枚（スタートタイル含む）。

マーカー / stones

マイクロブルグループを確保するために使用します。6個（2色・各3個）。

## タイルアイコン

タイル上に描かれているマークです。

マイクロブル / micropul

タイルに描かれている白丸と黒丸のマークです。タイル配置時には、[既存のタイル上にある同色マイクロブルと結合する必要があります](#)。また、触媒と結合すると触媒反応が起きます。

触媒 / catalysts

タイルに描かれている点と十字のマークです。マイクロブルと結合すると触媒反応が起きます。

点1触媒, 点2触媒 / a dot(s) catalyst

タイルに描かれている点のマークです。触媒反応時は点の数だけコアから自分の山札へ裏向きのままタイルを引きます。[点2触媒も1つの触媒として扱います](#)。

十字触媒 / a cross catalyst

タイルに描かれている十字のマークです。触媒反応時は手番を再度行うことができます。これはパスしてもかまいません。

大マイクロブル / big micropul

巨大なマイクロブル1つと中央に1つの触媒が描かれたタイルです。触媒反応時は4つの角全てにマイクロブルが描かれているものとして扱います。ただし、マイクロブルグループとしての得点は1点（マイクロブル1つ分）です。

中央の触媒も4つの角全てで触媒反応を起こすことが可能です。ただし、[触媒反応は他の触媒と同様、1手番につき1回のみです](#)。

## 行動・状況

ゲーム中発生する行動・状況についての説明です。

手番 / one's turn

互いのプレイヤーが交代で1回ずつアクションを行います。これはパスすることはできません。ただし、十字触媒による追加手番はパスすることが可能です。

アクション / action

手番時の行動を指します。3種類のうち1つを選んで必ず実行しなければなりません。

手札をプレイする / lay a tile from one's hand in play

アクションの1つで、手札からタイルを1枚を選び、場に置く行為を指します。  
手札を補充する / take a tile from one's supply to one's hand  
アクションの1つで、自分の山札からタイルを引き、手札に入れる行為を指します。  
マーカーを置く / put a stone on a group of micropul  
アクションの1つで、まだ所有者が決まっていないマイクロプルグループにマーカーを配置する行為を指します。  
結合 / being adjacent  
同色のマイクロプル同士、もしくはマイクロプルと触媒が隣り合うことを指します。  
触媒反応 / being activated  
タイルを配置することによって、マイクロプルと触媒が結合することを指します。1つの触媒は1手番につき1回だけ触媒反応が起きます。ただし、追加手番で同じ触媒が再度触媒反応を起こすことは可能です。

## その他の用語

手札 / one's hand  
互いのプレイヤーの手元に保持されているタイルです。相手からは表が見えないように持ちます。  
コア (中央の山札群) / the core  
場の中央に裏向きで置かれた山札群です。触媒反応時はここから裏向きのままタイルを引き、自分の山札へ置きます。  
自分の山札 / one's supply  
互いのプレイヤーの脇に裏向きで置かれた山札です。ゲーム開始時は存在しません。触媒反応時はコアから裏向きのままタイルを引き、ここへ置きます。また、手札を補充する際はここからタイルを引きます。  
マイクロプルグループ / group of micropul  
場に出ているタイル上のマイクロプルを指します。マイクロプル1個でもグループとして成立します。  
開いているグループ / open group  
タイルを配置することによって、マイクロプルグループが拡張できる状態を指します。  
閉じたグループ / closed group  
マイクロプルグループがこれ以上拡張できない状態を指します。

[このページの一番上へ戻る](#)

---

[トップページ](#) > [マイクロプル](#) > [用語集](#)