

コスト表

- 総コストは1,000。
- 他の人とコンビを組むときは、合計が1,000未満になるように計算してMSを選択しましょう。
(の数で計算する場合、合計7までは大丈夫です...といわれながらも 2.5×2だと合計7.5まで大丈夫だったりする。逆に 1×2だと合計4までが限界という罫)
- CPUコストはプレイヤーの半分(例：CPUフリーダムなら280)。

4	560	フリーダム 、 ジャスティス 、 プロヴィデンス
3.5	450	ストライク(エール/ソード/ランチャー/ルージュ) 、 イージス 、 ブリッツ 、 バスター 、 デュエル(アサルトシュラウド) 、 カラミティ 、 フォビドゥン 、 レイダー 、 インパルス(フォース/ソード/プラスト)
3	420	ストライク(ビームライフル/バズーカ) 、 デュエル 、 ゲイツ(指揮官用) 、 ラゴウ 、 ゾノ 、 シグ
2.5	280	バクウ(ミサイルポッド/レールキャノン) 、 ディン(指揮官用) 、 ジン(大型ミサイル) 、 ゲイツ 、 M1アストレイ 、 ストライクダガー
2	270	グーン 、 ディン 、 ジン(マシンガン/バズーカ/特火重粒子砲) 、 長距離強行偵察複座型ジン
1	210	ザウート 、 ジン・オーカー 、 ジン・ワズブ 、 プロトタイプジン

おすすめの組み合わせ

【1回ずつ撃破OK：合計3回目でOUT】

- 4×1+ 3×1(合計コスト980)
- 3.5×1+ 3.5×1(合計コスト900)

【高コスト側が1回+低コスト側が2回まで撃破OK】

- 4×1+ 1×2(合計コスト980)
- 3.5×1+ 2×2(合計コスト990)
- 3×1+ 2.5(or 2, 1)×2(合計コスト 2.5の場合は980, 2の場合は960, 1の場合は840)

(高コスト側は片追いに注意。低コスト側は粘りながらも落ちるタイミングを計りましょう。)

【2回ずつ撃破OK】

- 2.5(or 2)×2+ 1×2(合計コスト 2.5の場合は980, 2の場合は960)

Q.初心者でも扱いやすい機体を教えて！

A.高ランク等は腕と相方のコストと相談でお願いしますね

- 4 [フリーダム](#)
- 3.5 [エールストライク・ストライクルージュ](#)
- 3 [ストライク\(ビームライフル\)](#)
- 2.5 [M1アストレイ](#)

2と 1は玄人向け勢揃い？

勝ちにいくなら 2[偵察型ジン](#)・ 1[ジン・ワズブ](#)辺り、

英雄を目指すなら [2グーン](#)・ [1ザウト](#)等でトライ！コツを掴めば意外な強さを発揮できる...かも

番外編：コストオーバーな組み合わせ

【片方一落ちの組み合わせ】

- $4 \times 0 + 4 \times 1$

【片方二落ちの組み合わせ】

- $4 \times 0 + 3.5 \times 2$

番外編2：コスト余りな組み合わせ

【2機合計で3回まで撃破OK】

- $2.5 \times 2 + 2.5 \times 1$

主にM1アストレイ2体という組み合わせであることが多い。
これはアストレイの機体性能がコストの割りに高く、
多少コストにムダがあっても十分戦えるからである。

これ以外は実用的ではないかと