

WristPDAで使えるソフトウェア

WristPDAで便利に使えるアプリケーション集。

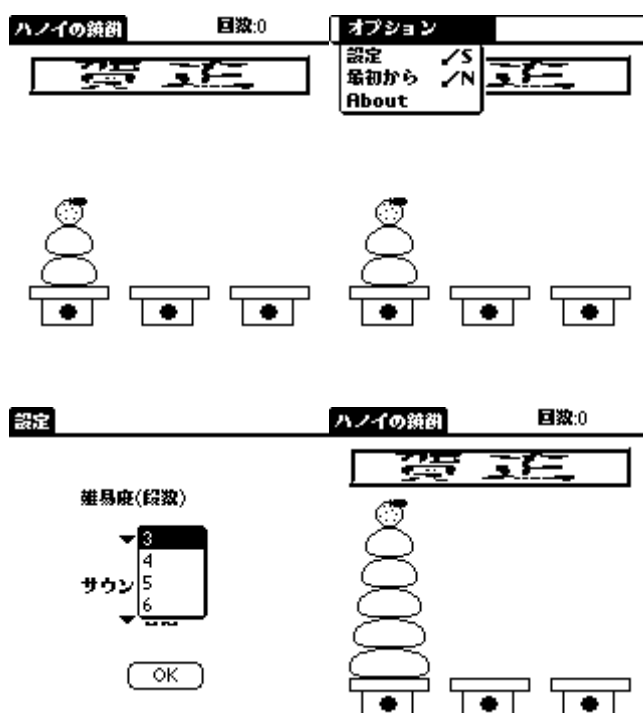
新しい記事を追加する

ハノイの鏡餅

あの有名なハノイの塔のお正月バージョン

お正月の雰囲気たっぷりのゲーム、ハノイの鏡餅です。
あの有名なハノイの塔が鏡餅になっています。ルールはハノイの塔と同じ、左に積まれた鏡餅を右に移動させるだけです。ただし大きな鏡餅を小さな鏡餅の上に重ねることはできません。
操作は簡単、移動させたい餅をタップして移動先までドラッグするだけです。

WristPDAでプレイしてもほとんど問題はありませんができればJotはOFFにした方がプレイしやすいでしょう。もしJotをONのままプレイする場合は一旦タップした後、すぐにスタイラスを動かさず、その場で一呼吸待つようにすれば誤動作が少なくなります。



難易度はメニューのオプション>設定で選択できます。
3段から6段までの難易度を設定できます。

NS Basicのランタイムを使用していますので、実行にはNSBRuntime.prcが必要です。
もしお手持ちのWristPDAにインストールされていない場合は、同梱されているNSBRuntime.prcをインストールしてください。
最新のものは[こちら](#)からもダウンロード可能です。

アプリケーション名：ハノイの鏡餅 Ver.0.0
配布形式 フリーウェア
作者 MACY

上記データは参考です。
 最新データに関しては必ず作者のホームページ等で確認してください。

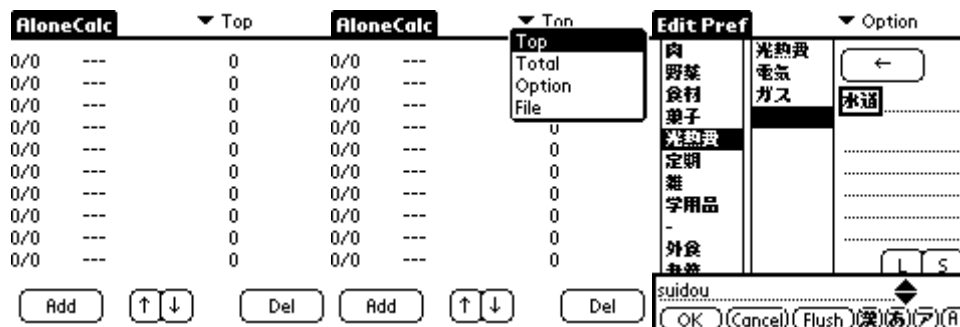
カテゴリ: [\[ゲーム\]](#) - [TrackBack\(3\)](#) - 2006年01月02日 06:49:29

AloneCalc



タップだけで入力できる簡単家計簿

グラフィティ入力をほとんど使用せず項目の選択とテンキーパットだけの操作で入力できる簡単家計簿です。文字入力がつらいWristPDAでも快適に家計簿をつけることができます。



アプリを起動して、まず右上のプルダウンメニューからOptionを選択します。
 ここで自分のよく使う項目をあらかじめ設定しておきます。
 入力の方法は入力したい場所を選択して右のフィールドに項目名と必要に応じてその説明を記入し ボタンを押すだけです。グラフィティによる入力はこれだけです。



実際の家計簿の入力はAddボタンをタップし、項目を選択し、テンキーパットで金額を入力してOKをタップするだけです。日付は自動的に入力されます。

AloneCalc	▼ Top	View Total	▼ Total
12/27	野菜	-280	Total:1120 = 10000-8880 6 Records
12/27	定期	-3000	
12/27	菓子	-100	:1120
12/27	入金	10000	
12/27	電気	-5000	
12/27	牛肉	-500	
0/0	---	0	
0/0	---	0	
0/0	---	0	
0/0	---	0	

入金の項目だけは+で計算され、他の項目はすべて-で計算されます。プルダウンメニューでTotalを選択すると現在の残高が計算できます。

項目を選択してテンキーパットで金額を入力するだけです。WristPDAでも簡単かつスピーディーに入力できます。

項目を大幅に変更して出張清算等にも便利に使えます。いつも身に付けているWristPDAならば電車代など使った時にすぐ入力することができ、とても便利です。

アプリケーション名 : AloneCalc Ver.1.0
 配布形式 : フリーウェア
 作者 : INA
[作者のホームページ](#)
[ソフトのリンク先](#)
 ダウンロード : [AloneCalc Ver.1.0](#)

上記データは参考です。最新データに関しては必ず作者のホームページ等で確認してください。

カテゴリ: [\[ユーティリティ\]](#) - [TrackBack\(255\)](#) - 2005年12月28日 15:43:57

CoDaruma



簡単にボーリングのスコアを記録

残ったピンをタップしていくだけで簡単にボーリングのスコアを記録できます。さらに記録されたデータはどのピンが残ったのかが一目で解るようグラフィカルに表示されます。

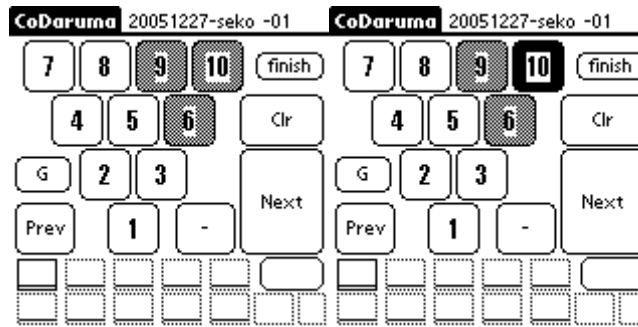
Bowling Pin Scorer CoDaruma CoDaruma **Input Records Data** CoDaruma 20051227-seko -01
 Ver1.14 2003.02.15

Date * 20051227
 String seko (Max 6)
 First Game No. * 1 < >
 Memo test data

7 8 9 10 finish
 4 5 6 Clr
 G 2 3 Next
 Prev 1 -
 [] [] [] [] [] []
 [] [] [] [] [] []

programed by Fuchinkan 2003

スタート画面です。スコア入力モードが記録されているスコアを見るかを選択します。スコア入力モードを選択した場合、名前など必要事項を記入すると入力画面が表示されます。



1投目で残ったピンをタップします。このときJotがONになっている場合、ちょっと長めにタップします。ピンがグレー表示になりこれが1投目で残ったピンになります。次に2投目を投げ、2投目で残ったピンを同様にタップします。ピンが黒い表示になりこれが最後まで残ったピンになります。スペアを取った場合は何もタップしません。Nextをタップすると次に進みます。ストライクの場合は、ピンをタップせずNextをタップします。



ゲームが終了したら、必ず Write and End か Write and Next にチェックを入れてOKボタンをタップします、これをしないとせっかく入力したデータがすべて消えてしまいます。

NS BasicのランタイムとMathLibを使用していますので、実行にはNSBRuntime.prcとMathLib.prcが必要です。もしお手持ちのWristPDAにインストールされていない場合は、同梱されているNSBRuntime.prcとMathLib.prcをインストールしてください。

アプリケーション名 : CoDaruma Ver 1.14
 配布形式 : フリーウェア
 作者 : Fuchinkan
 作者のホームページ
 ダウンロード : [CoDaruma Ver 1.14](#)

上記データは参考です。
 最新データに関しては必ず作者のホームページ等で確認してください。

カテゴリ: [\[ユーティリティ\]](#) - [TrackBack\(250\)](#) - 2005年12月27日 18:18:21



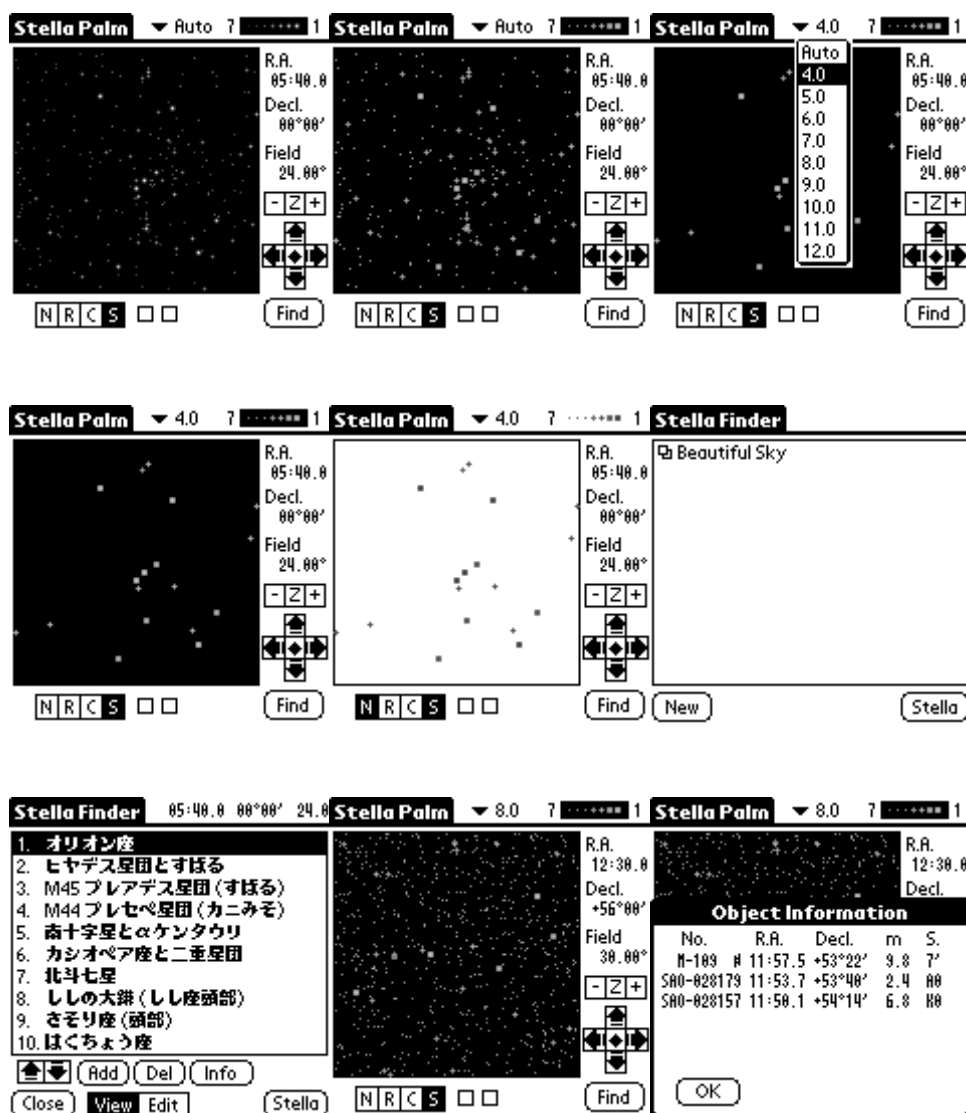
星空をWristPDA上に忠実に再現

星空をWristPDA上で忠実に表示するアプリケーションです。
 最上段のゲージをタップすることで、星のコントラストを上げて小さな画面のWristPDAでも見やすくすることができます。
 また雰囲気を楽しむためにはデフォルトの黒地に白い星が美しいのですが星の見やすさを優先して白黒反転表示をすることも可能です。

上部のポップアップリストは恒星の表示限界等級（最微等級）の設定を行うためのものです。画面内の恒星が多すぎて見にくいときはこれを調整して見やすくします。ちなみに非常にきれいな星空（山の上など）での最微等級はだいたい6.5等、郊外ではだいたい4等、都心ではだいたい2等です。（同梱readme.txtより一部抜粋）

右下のFindボタンをタップすると星座の一覧表が表示されこのなかから星座を選ぶとその星座周辺が表示されます。

とにかく高機能でムードあふれるアプリケーションです。
 WristPDAを持って、たまには星空を見るのもいいかもしれません。



アプリケーション名：StellaPalm Ver.0.6a

配布形式 フリーウェア

作者 高橋 大樹

ダウンロード

作者のホームページ
ソフトのリンク先
StellaPalm Ver.0.6a

上記データは参考です。
最新データに関しては必ず作者のホームページ等で確認してください。

カテゴリ: [ユーティリティ] - TrackBack(253) - 2005年12月27日 16:58:28

つぶやきぱ～む



あなたのPalmOS機が勝手に予定表をつぶやきます

プライベートな予定も秘密の予定も、つぶやきぱ～むはスケジュールデータから勝手に呼び出してつぶやきます。人に知られてはまずい予定が入っているPalmOS機で使用する場合には他の人に見られないよう充分注意して使ってください。同梱されている README.txt に書かれている注意を充分読んでから使ってください。



最初に起動した時につぶやきぱ～むはデータの初期化を行います。

アプリケーションを起動するとスケジュールデータを呼び出しながら勝手につぶやきます。画面の次へボタンをタップするかUp/Downボタンを押すと次のつぶやきに進みます。

NS Basicのランタイムを使用していますので、実行にはNSBRuntime.prcが必要です。もしお手持ちのWristPDAにインストールされていない場合は、同梱されているNSBRuntime.prcをインストールしてください。最新のものはこちらからもダウンロード可能です。

アプリケーション名：つぶやきぱ～む Ver. 2005.4.1
配布形式 フリーウェア
作者 いなあもさん
 作者のホームページ
ダウンロード つぶやきぱ～む Ver. 2005.4.1

上記データは参考です。
最新データに関しては必ず作者のホームページ等で確認してください。

MemoCar Racing



メモ帳のデータでレース？！

自分のWristPDAのメモ帳データからレーシングカー用のデータを作成しレースをするという、とても面白い発想のゲームです。

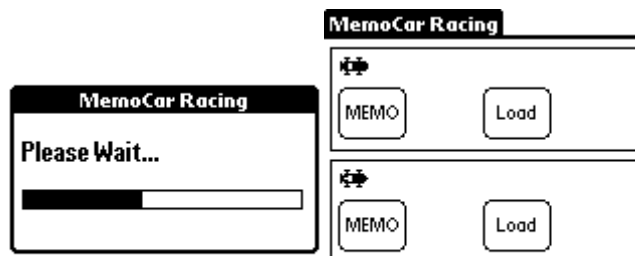
作者のページからそのまま引用します。

MemoCar Racingは、2 台のレーシングカーを走らせてスピードを競うだけと言う実に単純なゲームです。
レーシングカーの走行データはメモ帳からコンバートを行います。
つまり、これまであなたが何気なく書いてきたメモが車の性能を決めるのです。
メモ帳に過去から貯めてきたデータをお持ちのあなたも、このレースに参加してみたいはいかがですか？
あなたのPalmに眠っているメモが予想外のスピードを秘めているかもしれませんよ。

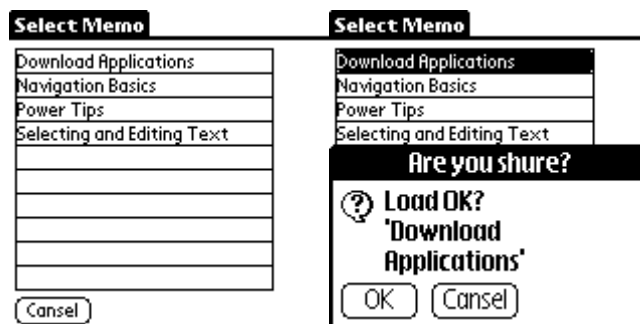
また、このMemoCar Racingは、定期的にMemoCar Grandprixが開催されています。ぜひあなたもWristPDAの中のメモ帳データで挑戦してみたいはいかがでしょうか。
詳しくはMemoCar Grandprix Official Siteを見てください。



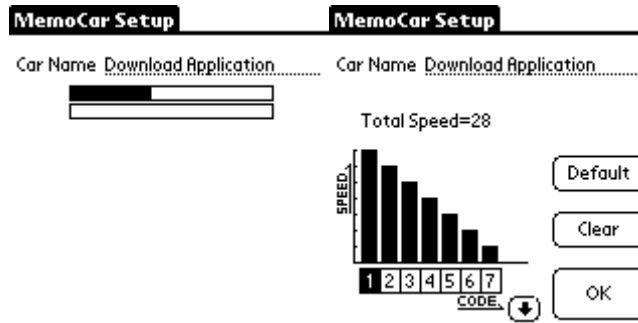
[MemoCar Grandprix Official Site](#)



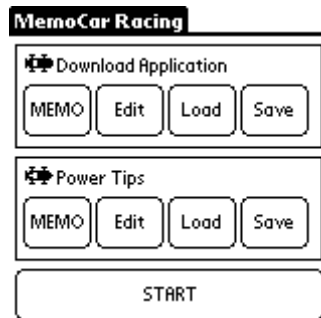
起動するとメモデータの入力待ちとなります。



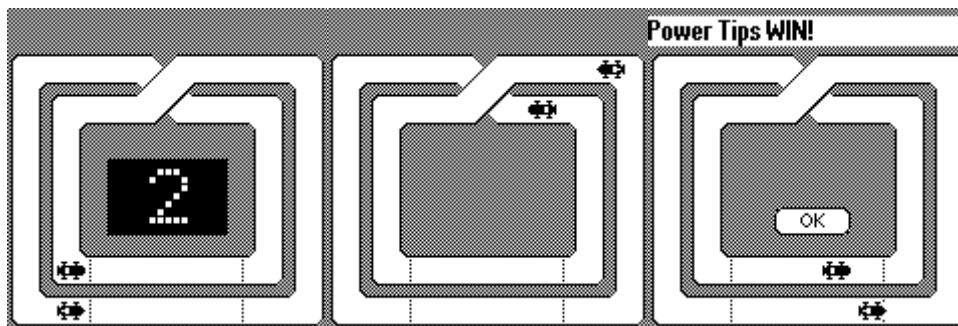
MEMOボタンをタップするとWristPDAに保存されているメモ帳データの一覧表が表示されます。この中からレーシングカーにしたいデータを選択します。



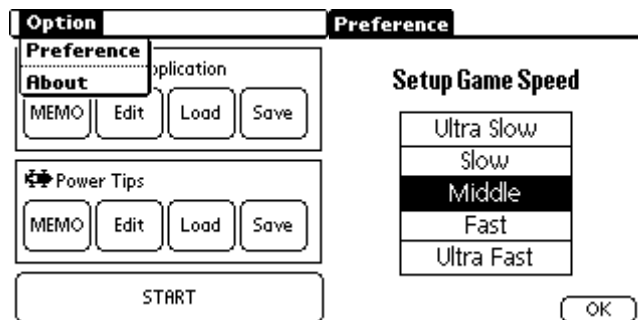
選択後自動的にメモ帳データはコンバートされ、セットアップ画面になります。
 ここでメモ帳データをもとに作成されたレーシングカーのデータをチューンナップすることも可能です。



もう一台の対戦相手も同様にメモ帳データからコンバートして準備完了です。



スタートボタンを押すとレーススタートです。
 レースはコースを2周して勝敗が決まります。



OptionのPreferenceでレーススピードを変更できます。
 スピードを変更してもレース結果は変わりませんので自分の好みのスピードに設定してください。



Saveボタンを押すことによって自分のレースカーのデータをメモ帳に保存できます。

NS Basicのランタイムを使用していますので、実行にはNSBRuntime.prcが必要です。もしお手持ちのWristPDAにインストールされていない場合は、同梱されているNSBRuntime.prcをインストールしてください。最新のものはこちらからもダウンロード可能です。

アプリケーション名	MemoCar Racing Ver.0.1.0b
配布形式	フリーウェア
作者	いなあもさん
	作者のホームページ
	ソフトのリンク先
ダウンロード	MemoCar Racing Ver.0.1.0b
オフィシャルサイト	MemoCar Grandprix Official Site

上記データは参考です。最新データに関しては必ず作者のホームページ等で確認してください。

カテゴリ: [ゲーム] - [TrackBack\(6\)](#) - 2005年12月18日 17:42:15

Memoria

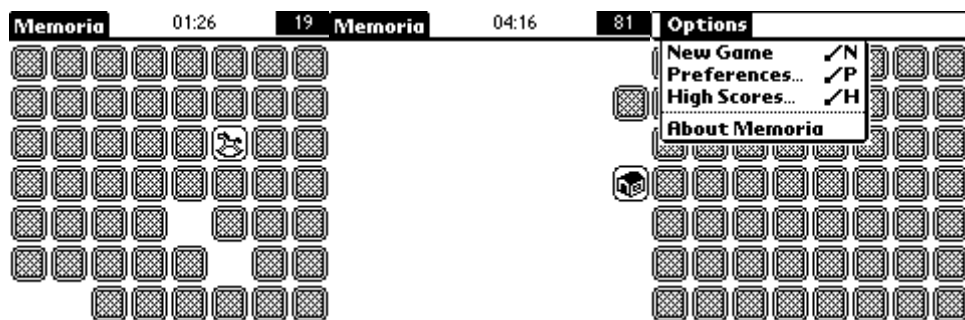


2枚めくって図柄が同じならば取ることができる、おなじみの神経衰弱ゲームです。このMemoria、2003年にリリースされてから今年もバージョンアップしている息の長いソフトです。シンプルなゲームですが、友人と競うとなかなか熱くなれます。



最初に起動すると言語選択の画面が表示されます。日本語はありませんので英語を選択します。基本的に操作はカードをタップしてめくるだけです。

で英語であってもとくに困ることは無いと思います。



アプリケーション名	: Memoria Ver.1.6.4
配布形式	フリーウェア
作者	Gonzalo Mena-Mendoza 作者のホームページ
ダウンロード	Memoria Ver.1.6.4

上記データは参考です。
最新データに関しては必ず作者のホームページ等で確認してください。

カテゴリ: [\[ゲーム\]](#) - [TrackBack\(153\)](#) - 2005年12月17日 12:39:57

[<--前へ](#)

免責事項

- 当サイトの内容によって被る損害についてサイト管理者は一切責任を持ちません。自己責任の上で情報を活用してください。
- 記載されている製品名等は各社の登録商標あるいは商標です。
- 一部引用画像は引用元に著作権があります。
- 当サイトの内容、写真等に問題がある場合、info @ pamupamu.com までご連絡ください。できる限りすみやかに対処いたします。
- 説明の便宜上直接リンクがはられている場合があります。不具合がありましたらご連絡ください。
- ファイルの扱いには充分注意していますが、万が一ウィルス等の不具合が発生したとしても当サイトの管理者もファイル提供元も何ら責任を負わないものとします。自己責任の上で使用してください。
- 当サイトの内容は必ずしも最新の情報ではありません。必ず開発者のホームページ等、情報提供元の最新情報を確認してください。
- 一部の実行ファイルが当サイトに置かれていますが、これはこちらで動作確認したファイルを明記するために置いてあるものです。実際に使用される場合は作者のページから最新版をダウンロードしてください。

ンロードしてください。

Copyright (C) 2005 by Shigeyuki Seko all right reserved.
