

## 特性名 効果

あくしゅう 先頭にいると、ポケモンに遭いにくくなる。  
あついしぼう 炎/氷タイプの技のダメージ半減。  
あめうけざら 「雨」のとき、毎ターンHPが少し回復。  
あめふらし バトルに出たときに天気を「雨」にする  
ありじごく 相手の、飛行タイプ/ふゆうを持つポケモン以外の交代/逃亡をできなくする。  
いかく バトルに出たとき、相手の攻撃力を1段階下げる。  
いしあたま 自分は反動ダメージを受けない(ex"とっしん"など)  
うるおいボディ 「雨」のとき、状態異常を回復する。  
エアロック バトル中のポケモン全てが天気の影響を受けない。  
かいりきバサミ バトル中に攻撃力が下がる。  
かげふみ 相手の交代/逃亡をできなくする。  
かそく 毎ターン素早さが1段階上がる。  
カブトアーマー 急所に攻撃を受けない。  
がんじょう 一撃必殺が効かない  
きゅうばん 強制交代/逃亡させる技が効かない(ex"ふきとばし"など)  
クリアボディ バトル中、能力が下がる。  
げきりゅう HPが1/3を切ると水タイプ攻撃の威力が1.5倍に。  
こんじょう 自分が異常状態のとき、攻撃力が1.5倍に。  
さめはだ 直接攻撃を受けたとき、相手にも少しダメージ。  
シェルアーマー 急所に攻撃を受けない。  
しぜんかいふく 交代/バトル終了時に異常状態が回復する。  
しめりけ 自分と相手は"じばく"と"だいはくはつ"が使えない。  
じゅうなん 「まひ」しない  
じりよく 相手の鋼タイプのポケモンの交代/逃亡をできなくする。  
しるいけむり バトル中、能力がさがらない。  
シンクロ 自分が「どく」「まひ」「やけど」になったとき、相手も同じ異常にかかる。  
しんりよく HPが1/3を切ると、草タイプの攻撃の威力が1.5倍に。  
すいすい 「あめ」のとき、素早さが2倍に。  
スナイパー 自分の攻撃が急所に当たった時、技の威力が上がる。  
すなおこし バトルに出たとき天気を「すなあらし」にする。  
すなかくれ 「すなあらし」のとき、回避率が上がる。  
すどいめ バトル中、命中率が下がる。  
せいしんりよく ひるまない。  
せいでんき 直接攻撃を受けたとき、相手を30%の確立で「まひ」にする。  
だっぴ 毎ターン1/3の確立で異常状態が回復する。  
ちからもち 攻撃力が通常の2倍になる。  
ちくでん 電気タイプの技のダメージを受けるとき、その分HPのを回復する。  
ちどりあし 「こんらん」状態のとき、回避率が上がる。  
ちよすい 水タイプの技のダメージを受けるとき、その分HPのを回復する。  
でんきエンジン 電気タイプの技を受けたとき、そのダメージは無効になり、素早さが上がる。  
てんきや 天気によってボワルンの姿とタイプが変化する。「ひざしがつよい」 炎「あめ」 水「あられ」 氷  
てんのめぐみ 技の追加効果発動率が2倍に  
どくのトゲ 直接攻撃を受けたとき、相手を30%の確立で「どく」にする。  
トレース バトルに出たときに自分の特性が相手と同じになる。  
どんかん 「メロメロ」のならない。  
なまけ 2ターンに1度しか攻撃できない。  
にげあし トレーナー戦以外必ず逃げられる。  
ねんちゃく 持っている道具を盗られない。  
ノーてんき バトル中全てのポケモンが天気の影響を受けない。  
はっこう 先頭にいると、ポケモンに遭いやすくなる。  
はやおき 「ねむり」から覚める確立がたかくなる。  
はりきり 攻撃力が1.5倍になるが物理攻撃の命中率が80%になる。  
ひでり バトルに出たとき、天気を「ひざしがつよい」にする。  
ひらいしん 電気タイプの技は強制的に自分が受ける。  
ふくがん 命中率が30%高くなる。  
ふくつのこころ 自分がひるむたびに素早さが上がる。  
ふしぎなうろこ 異常状態のとき、防御力が1.5倍になる。  
ふしぎなまもり 弱点の攻撃のダメージしか受けない。  
ふみん 眠らない。  
ふゆう 地面タイプの技を受けない。  
フィルター 効果が抜群の技を受けるとき、受けるダメージを少し減らす。  
プラス 「マイナス」の特性のポケモンと一緒にバトルに出ると特攻が1.5倍に。  
フラワーギフト 「ひざしがつよい」時、自分と味方が強くなる。  
プレッシャー 自分が受けた相手の技のPPをもう1追加して減らす。  
ヘドロえき HPを吸収する技を受けたとき、相手は回復するはずだった分のHPの量だけダメージを受ける。  
へんしよく 相手の技を受けたとき、自分はそのタイプになる。  
ぼうおん 音による技を受けない  
ほうし 直接攻撃を受けたとき、30%の確立で相手を「どく」「まひ」「ねむり」のいずれかにする。  
ほのおのからだ 直接攻撃を受けたとき、30%の確立で相手を「やけど」にする。  
マイナス 「プラス」の特性のポケモンと一緒にバトルに出ると特攻が1.5倍に。  
マイペース 混乱しない。  
マグマのよるい 凍らない。  
みずのべール 「やけど」状態にならない。  
むしのしらせ HPが1/3を切ると、虫タイプの攻撃の威力が1.5倍に。

メロメロボディ 直接攻撃を受けたとき、30%の確立で相手を「メロメロ」状態にする。  
めんえき 「どく」状態にならない。  
もうか Hpが1/3を切ると、炎タイプ攻撃の威力が1.5倍に。  
ものひろい 道具を持っていないバトル終了後、道具を拾っていることがある。  
もらいび 炎タイプの技を受けたとき、そのダメージは無効になり、自分の炎タイプの攻撃の威力が上がる。  
やるき 眠らない。  
ようりょくそ 「ひざしがつよい」時に素早さが2倍に。  
ヨガパワー 攻撃力が2倍になる。  
りんぷん 技の追加効果を受けない。

情報提供者ライ様