

このページはNYSDLで公開しています（転載可）

本気屋のネタ帳

ぼちぼちとシューティングラブ。

妄想置き場

html plugin Error : このプラグインを使うにはこのページの編集権限を「管理者のみ」に設定してください。

カオスフィールド？（やってることは2モードと変わらないじゃん
白黒フィールド？（rRootage？
「白弾にのみ判定があるフィールド」と「両方に判定がある（略）」

「白弾のみフィールド」で黒弾に何か役割を与えるかー。

ぐつぐつだったら。

html plugin Error : このプラグインを使うにはこのページの編集権限を「管理者のみ」に設定してください。

ボタン1でショット、ボタン2でシールド展開。
シールド展開中は完全無敵。地形も敵弾も無効化。
でも、攻撃出来ない。

んで、ステージ毎にノルマスコアを設定して、
ノルマを越えてないと残機マイナス1のペナルティ、みたいな。

稼ぎ要素が欲しいなー。
1ステージに複数ノルマ付けてみるのも楽しいかも。

html plugin Error : このプラグインを使うにはこのページの編集権限を「管理者のみ」に設定してください。

Noiz2sa？（変化が欲しい
変化って何？（弾速とか弾密度とかさー。
"弾幕係数"導入

自機に二種類のショット（前方集中、広範囲拡散）を持たせて
それによって"弾幕係数"を増減させる。

ランクは右肩上がり。

雷電から東方Lunaまで（何

激しく増減させる為に、大型敵を撃破したら一気に傾く、みたいな？
（イメージ的には東方永夜抄の「人妖カウンター」っぽいものを）

html plugin Error : このプラグインを使うにはこのページの編集権限を「管理者のみ」に設定してください。

コマンド

- 開発（2工程）
- 強化改造（ユニット1つ当り最大4回）
- 感情移入
- 出撃
- アンドロイド売却

固定イベント

- 維持費
- 助成金
- 妨害（納期延期）
- 能率UP
- 商人

html plugin Error : このプラグインを使うにはこのページの編集権限を「管理者のみ」に設定してください。

- 五月雨（ボタン1でショット、ボタン2で無敵フィールド）で何か
- バトルウィンドウズ
- ランク溜めて自爆。（非自殺）で。ヌルガレッガ。