

製作物

[あるふぁ～秘密基地](#)

読み物

[新提案とアイデア保管庫](#)

[プログラム設計](#)

[ゲームをみてゲームを作るとはどういうことか？](#)

[面白さとは何か？](#)

過去に開発したソフトの概要、感想、問題点をまとめました。
これらの意思によって作成されている事を前提に遊んでみると発見がありかもしれません。

[D.K過去ソフトまとめ その1](#)

[D.K過去ソフトまとめ その2](#)

[D.K過去ソフトまとめ その3](#)

ソースとか

あるふぁ～秘密基地に著作権があり、やわらかライセンスで配布しているものの一覧。

[ダウンロードはこちらから](#)

素材として利用が可能です。設計やコードに関して疑問があれば質問ください。

[やわらかライセンスについて](#)

【SoundTrack】

かいてんパティシエ！オリジナルサウンドトラック

菜月ブースト2オリジナルサウンドトラック

FairyAttackers オリジナルサウンドトラック

がんばれ！菜月さん！オリジナルサウンドトラック

Grounstreamオリジナルサウンドトラック

【PC windows】

星降る夜の物語(ACT)

射撃(ACT)

薪割り(ACT)

玉入れ(ACT)

玉転がし(ACT)

えぐぜりにゃ～BURST!(SACT)

えぐぜりにゃ～Boost(SACT)

チャンピオンシップかいてんパティシエ！(ACT)

裏かいてんパティシエ！(ACT)

かいてんパティシエ！(ACT)

桜の木鑑定(ACT)

RECT WINDER ASCII(STG)

フルーツもりもり(ADV)

菜月ブースト2(SACT)

ProjectN(STG)

DiveAttackReDive(STG)

マジカルランナー疾風宇都宮(ACT)

えぐぜりにゃ～縦シュー(STG)

がんばれ！菜月さん！(ACT)

改造えぐぜりにゃ～(STG)
DiveAttack(STG)

【PC DebianLinux】

チャンピオンシップかいてんパティシエ！(ACT)
裏かいてんパティシエ！(ACT)
かいてんパティシエ！(ACT)
がんなつポータブル(ACT)

【携帯アプリ】

雨使い千流陀(RPG)
粉碎KARATE(ACT)
Another Gear(ARPG)
菜月さん ブースト(SACT)
ライフゲーム(SLG)
G.S.G～重力に逆らうゲーム～(ACT)
ヤルハラさんのおもち(ACT)
ハンターズランチ(APZL)
RectWinder(STG)
SummerVacation(PZL)

【GP2X】

薪割り(ACT)
チャンピオンシップかいてんパティシエ！(ACT)
裏かいてんパティシエ！(ACT)
かいてんパティシエ！(ACT)
桜の木鑑定(ACT)
がんなつポータブル(ACT)

開発環境

- 開発に使用した言語

質問があればどうぞ。
YGS2000
C
D
HSP
DoJa

- ドット絵

IDrawを使っています。
現在は配布されていないようです。
SAIとフォトショップを組み合わせる事が多いです。
ゲームに使用している画像の元データなども、声をかけてもらえれば出せますので、興味のあるかはたどうぞ。

コメント

[過去のコメント](#)