

みんなで楽しくやわらかファミリー

皆でアイデアと素材の共有してどんどん壊していこう！
ゲームとしての体裁が整ったものをファミリーとしましょう。
オリジナルにこだわる必要は全く無いので、改造なんてちゃちなこと言わずに絵だけコードだけ
使ってゲーム作って自分のソフトとして公開しても結構結構。
どうせやるなら壊す気で。
オリジナルについてのファミリーと言う形にする意味は無い。
オリジナルの一部が使われたものを全てをファミリーとします。
製作がはかどる！はかどる！

やわらかファミリー

- えぐぜりにゃ ~ Ver06/02/22

http://nagoya.cool.ne.jp/o_mega/exelinya_0222.zip

- おまえらバランスとってふたご塔を作るゲーム

http://nagoya.cool.ne.jp/o_mega/product/tower.html

- いの べーしょん 2007

http://nagoya.cool.ne.jp/o_mega/product/ino.html

- かいてんパティシエ！

<http://maglog.jp/alpha-secret-base/Article313069.html>

- 菜月ブースト 2

<http://maglog.jp/alpha-secret-base/Article236980.html>

- RECT WINDER ASCII

<http://maglog.jp/alpha-secret-base/Article279973.html>

- 桜の木鑑定

<http://maglog.jp/alpha-secret-base/Article289779.html>

- フルーツもりもり

<http://maglog.jp/alpha-secret-base/Article257441.html>

- DiveAttack Ver1.06

<http://www.geocities.jp/dij4121/alpha/data/stg.lzh>

- 疾風宇都宮 Ver1.10

<http://www.geocities.jp/dij4121/alpha/data/youma.zip>

- がんばれ！菜月さん！ Ver1.11

<http://www.geocities.jp/dij4121/alpha/data/natuki.zip>
プログラム設計

- えぐぜりにゃ～(kenmo)

http://www5f.biglobe.ne.jp/~kenmo/dest/exelinya_0217.lzh

概要<http://d.hatena.ne.jp/kenmo/20060218>

解説まとめ<http://d.hatena.ne.jp/kenmo/19770215>

- えぐぜりにゃ～(2DSTGスレ26-283)

<http://gamdev.org/up/img/4784.zip>

- えぐぜりにゃ～(井)

http://yaruhara.moe-nifty.com/exelica_don.lzh

- えぐぜりにゃ～(へたりんぐ)

<http://gamdev.org/up/img/4831.zip>

- えぐぜりにゃ～(ブー太)

http://members4.tsukaeru.net/boo/exelinya_hexa.zip

- えぐぜりにゃ～(ひで)

<http://factory.hidenchi.net/downloads?func=startdown&id=1>

概要<http://factory.hidenchi.net/products/1-wingame/4-exelinyaboyon>

- えぐぜりにゃ～(へたりんぐ)(4/2版)

<http://gamdev.org/up/img/5180.zip>

正直スマンかったorz

- えぐぜりにゃ～(Leigh)

ごりごり<http://gamdev.org/up/img/5265.lzh>

リプレイ<http://gamdev.org/up/img/5266.lzh>

- insane

http://blacker-lotus.hp.infoseek.co.jp/exelinya_insane.lzh

- がんばれ！菜月さん！

<http://www.geocities.jp/dij4121/alpha/data/natuki.zip>

- えぐぜりにゃ～縦シュー

http://www.geocities.jp/dij4121/alpha/data/exelinya_tatesyu.zip

- Twin tower The Grand Master

<http://blacker-lotus.hp.infoseek.co.jp/ttgm.lzh>

- えぐぜりにゃ～(P/ECE移植版)

<http://www.piece-me.org/archive/exelinya-20070131-bin.zip>

- おまえらバランスとってふたご塔を作るゲーム(P/ECE移植版)

<http://www.piece-me.org/archive/ttower-20070210-bin.zip>

ABA Games

ABA Gamesのゲームのビルドの仕方をまとめましたので興味がある方はどうぞー。

<http://d.hatena.ne.jp/oto-yan/20060412>

ABA氏のゲームはやわらかライセンスではない事に気をつけてください。

ABA Games

<http://www.asahi-net.or.jp/~cs8k-cyu/>

- otoyán

Gunroar hot iron http://www.edit.ne.jp/~otoyan/soft/gr_hi.html

- HIZ

Torus Trooper Pure <http://www.mb.ccnw.ne.jp/hiz/game/tt/index.html>

安定してきたので乗っかり。