

陰陽師

- [陰陽師](#)

- [これは何？](#)
- [陰陽寮](#)
- [陰陽五行説](#)
- [式神](#)
 - [人の形をした紙などに霊を宿らせる](#)
 - [鬼神を使役する](#)
 - [守護神](#)
- [霊符 / 呪符](#)
- [セーマン・ドーマン](#)
- [反閉（へんぱい）](#)
- [その他の武器](#)
- [その他の力](#)

これは何？

日本のウィザードである陰陽師についてのメモ書きです。
特にゲームに使いそうなキーワードをまとめてみました。

このページがゲームのアイデア作りのきっかけになればなァー、と思います。

陰陽寮

陰陽道は天武天皇の時代に、政治に組み込まれ官僚職となります。
つまり、国家公認のウィザードだったわけです。
ちなみに民間の陰陽師は、占い師・祈祷師で、のちに免許制になったそうです。

陰陽五行説

陰陽道の基礎原理となるのが、陰陽五行説です。
陰陽は、世界は2つの対になるもの、例えば光と影、男と女など、が世界の構成要素であると考えます。
五行というのは、万物は「木火土金水」という5つの要素から構成される、という考え方です。

陰陽師は、直接自然現象を操る力があつたようです。

式神

式神には、色々な説があるようです。

1. 人の形をした紙などに霊を宿らせる
2. 鬼神を使役する
3. 守護神

ただ、式神には正式な属性はなく、都合のいいように解釈しても良さげです（w

人の形をした紙などに霊を宿らせる

人形とか木彫りの馬とかぬいぐるみとか、に命を吹き込むことが可能だったようです。

鬼神を使役する

鬼神と使役契約を結び、必要に応じて「式盤」という魔方陣のようなものから、式神として召喚することができたそうです。

要は、FFの召喚獣みたいなー。

鬼神との使役契約は困難なので、このパターンは力のある陰陽師しかできないみたいそうです。

蛇足。

陰陽師の代表格である安部晴明は、十二神将を使いこなしていたそうです。

十二神将とは、

「青竜・勾陳・六合・朱雀・騰蛇・貴人・天后・大陰・玄武・大裳・白虎・天空」という式占における十二天将のことらしいです。

ちなみに、十二神将の「青龍・白虎・朱雀・玄武」は、天の四方の方角を司る「四神」ですね。

守護神

ファイナルファンタジー のG.F.(ガーディアンフォース)、もしくはジョジョのスタンドみたいなものです。

守護神は、陰陽師の分身ともいえるので、

守護神がダメージを受けた場合、そのダメージは術師に返ってくる、という設定もアリかも。

霊符 / 呪符

霊力を込めた御札が霊符です。

霊符には、セーマン・ドーマンの印が刻まれます。

飛び道具とかに使えそう。(それは奇々怪々)

セーマン・ドーマン

セーマンとは、安部晴明がアイテムに霊力を込めるために使っていた、五芒星の印です。

セーマンを使う場合、「バン、ウン、タラク、キリク、アク」という5つの梵字(サンスクリット語)を唱えるそうです。

ドーマンとは、芦屋道満が使っていた横5本縦4本の線からなる格子形の九字紋です。

九字とは、「臨・兵・闘・者・皆・陣・列・在・前(・行)」という呪文です。

一般的には、九字の方が良く使われていたそうです。

反閉(へんばい)

反閉とは呪術的歩行のことで、独特のリズムやステップで歩くことにより、霊を鎮める効果があったそうです。

なので、呪文だけでなく踊りでも呪術的效果をもたらすことができる、

と解釈してしまっても良さげ。

ちなみに、巫女さんでこれにあたるのが神楽舞。

その他の武器

道教の流れを汲む陰陽師は、道教導師のアイテムである「刀剣」「鏡」などを
使うことができたそうです。

あと、「御祓い棒」とかも使えたそうです。

その他の力

陰陽師は、天文学や占術に対しても高度な知識を持っていたので、
「天候操作」や「予言・予知能力」があったとされます。

ここまでくると、何でもありという気もしなくない。

誤字・脱字、間違った内容がありましたら、お気軽に編集してしまってくださいな