

現在、チャットはIRCにて開催しています。

ホスト:ポート irc.media.kyoto-u.ac.jp:6660
チャンネル名 #ゲームヘル
一応土曜の夜に人が集まってる感じです。

「tokyo.wide.ad.jp」で接続されている方へ
2010年6月末日を持って「tokyo.wide.ad.jp」が閉鎖されます。それに伴い当チャンネルも移
転します。

<http://www.wide.ad.jp/news/press/20100125-IRC-server-close-j.html>

現在は上記ホストで運用しています。設定の変更をよろしくをお願いします。

IRCは昔からあるフリーのチャットソフトです。メッセージがある今となってはやや弱い感
じですが、ユーザーアカウント不要/その場限りなところが敷居低いかも。緩やかな繋がり
で集まって、雑談するには良いと思います

[IRC普及委員会](#)

お絵かきチャット（会話オンリーも可）



こんな感じでお絵かきができます。

ブラウザ上で入室状況を確認できて、色々お手軽。
しかも、絵でアイデアを伝えられる便利チャット。

[ゲームヘル2000お絵チャ](#)

現在はIRCに移行しています。IRCで声をかけて絵チャットを使う感じで使用しています。

掲示板

雑談、改造なんでもござれ。

[地獄温泉](#)

オフ会

告知はトップでお願いします。
突発的でも誰か来るよ。多分。
買い物の誘いから、深夜のドライブまで。

[ゲームヘル2000オフ会レポート](#)

形式は？

- ・ 飲み会

即売会

- 交流会（販売を目的としない）
- 開催地はせいぜい東京/名古屋/大阪に絞られちゃうかな？
- 場所。
- マジメに借りると7万ぐらい。交流会以上の人数がいるね。電源/LAN/飲み物がついたりする。
- 小規模なら適当に飲み屋が妥当？
- 遠方からの人を考えると、18切符が使える時期(12/1/3/8)が良いと思う
- 余談 名古屋 東京間 鈍行で7時間前後 新幹線で2時間前後
- 間をとって静岡ならいいんじゃない？（何も考えない発言

やるならどこ？

選択肢	投票
"東京" (46)	<input type="button" value="投票"/>
"大阪" (23)	<input type="button" value="投票"/>
"名古屋" (46)	<input type="button" value="投票"/>
"茶畑" (31)	<input type="button" value="投票"/>

既にあるコミュニティ・即売会等

アマチュアゲーム製作者の発表の場になりそうなイベントがあればここに書いておいてください。

交流イベント

現在本気屋さんが計画中とのこと。
気長に待ちましょう。

[オリゲーフェスタ](#)

- 第13回「オリゲーフェスタ 68」2010年5月4日(祝)開催

[パソケ](#)

- サイト行方不明

既にある学術/開発者コミュニティ

[IDGA Japan](#)
[DiGRA Japan](#)

コメント

- 当日までにうひょいの移植終わらないので、携帯版をみなさんに披露します。くそげーだからといってボクのケイタイをハカイしないでくださいね -- わんきち (2006-03-16 01:20:07)
- レポート追加しときました -- D.K (2006-03-20 15:59:04)
- GJですよ～ -- 伍 (2006-03-26 21:27:29)
- そういや、パソケサイトっていまだに行けないの？ -- 伍 (2006-07-20 23:12:10)
- パソケはやっぱ中止ですかねー。人が集まらないとやはり厳しいのか... -- (井) 2006-07-29 15:33:53
- 夏コミ後集まりたいですね！チャットで今日話せればいいかなー。 -- (井) 2006-07-29 15:35:35
- <http://www.igda.jp/modules/news/article.php?storyid=912> -- (井) 2006-07-29 15:35:46
- ゲーマーズラウンジ。雰囲気わからないけど、こういうところでアマチュア製作者が主張していけたらいいなあ。 -- (井) 2006-07-29 15:37:05
- みんなでSDLオフ! <http://tinyurl.com/ycqfq4> -- (おめが) 2007-01-28 20:02:12
- <script>alert("警告")</script></p> -- (a) 2008-09-17 23:27:47

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)